

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dari hasil pengujian maka menghasilkan kesimpulan sebagai berikut:

1. Pengujian dilakukan dengan membangun sebuah aplikasi Android menggunakan bahasa pemrograman Java, yang terkoneksi secara online untuk mengakses sebuah data gambar pada web server kemudian format pertukaran data yang digunakan adalah tipe data *JSON BLOB* dan tipe data *JSON Path File* kemudian dilakukan pengujian pada aplikasi, untuk mendapatkan hasil berupa informasi penggunaan memori RAM (*random acces memori*) dan durasi waktu pada saat aplikasi melakukan request ke web server dan berhasil menampilkan data pada aplikasi
2. Pengujian pada penggunaan memori menunjukkan, format pertukaran data menggunakan *JSON BLOB* , memerlukan penggunaan memori lebih besar dari pada menggunakan metode pertukaran *JSON Path File*
3. Pengujian pada Durasi waktu pada saat aplikasi merequest data ke server sampai dengan data berhasil ditampilkan pada aplikasi menunjukkan bahwa penggunaan metode *JSON Path File* lebih unggul dibandingkan metode *JSON BLOB*.

5.2 Saran

Komparasi pertukaran data menggunakan *JSON BLOB* dengan *JSON Path File* masih jauh dari kesempurnaan, untuk itu ada beberapa saran yang dapat dikembangkan untuk penelitian berikutnya:

1. Perlu ada tambahan alat bantu pengujian untuk membandingkan format pertukaran data dalam aplikasi yang lebih kompleks.
2. Diharapkan dapat menambah lebih banyak data yang digunakan dalam melakukan perbandingan seperti data berupa audio dan video.
3. Dalam pengujian performa dapat dikembangkan dengan metode lainnya