

SKRIPSI

**APLIKASI SISTEM PEMESANAN MAKANAN MENGGUNAKAN
FRAMEWORK LARAVEL**

***FOOD ORDERING SYSTEM APLICATION USING LARAVEL
FRAMEWORK***



MUH ZAINUDDIN SAIFUL MAJIDI

155610028

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI

SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER AKAKOM

YOGYAKARTA

2019

SKRIPSI

**APLIKASI SISTEM PEMESANAN MAKANAN MENGGUNAKAN
FRAMEWORK LARAVEL**

***FOOD ORDERING SYSTEM APPLICATION USING LARAVEL
FRAMEWORK***

Diajukan sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan studi jenjang strata satu (S1)

Program Studi Sistem Informasi

Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer

AKAKOM

Yogyakarta

Disusun Oleh

MUH ZAINUDDIN SAIFUL MAJIDI

155610028

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI

SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER AKAKOM

YOGYAKARTA

2019

HALAMAN PENGESAHAN

SKRIPSI

APLIKASI SISTEM PEMESANAN MAKANAN MENGGUNAKAN FRAMEWORK LARAVEL

Telah dipersiapkan dan disusun oleh

MUH ZAIUDDIN SAIFUL MAJIDI
155610028

Telah dipertahankan didepan TIM Penguji

Pada tanggal

22 - 11 - 2019

Susunan Tim Penguji

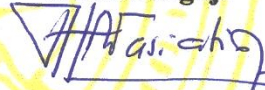
Pembimbing/Penguji



Pulut Suryati, S.Kom., M.Cs.

NIP/NPP. 19780315 200501 2 002

Ketua Penguji



Ir.Hj.Hera Wasiati, M.M.

NIP / NPP : 921044

Anggota



Fx. Henry Nugroho, S.T., M.Cs.

NIP / NPP : 19800121 200501 1 001

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan untuk
memperoleh gelar Sarjana Komputer,

Tanggal 29 NOV 2019

Ketua Program Studi Sistem Informasi



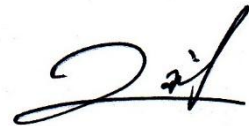
Pulut Suryati, S.Kom., M.Cs.

NIP/NPP. 19780315 200501 2 002

HALAMAN PERNYATAAN

Dengan ini saya menyatakan bahwa Laporan Skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan untuk memperoleh gelar Ahli Madya/Kesarjanaan di suatu Perguruan Tinggi, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 15 November 2019



Muh Zainuddin Saiful Majidi

HALAMAN PERSEMBAHAN

Sujud syukurku kupersembahkan kepadaMu ya Allah, Tuhan yang Maha Tinggi dan Maha Agung, yang telah memberikan kemudahan, kekuatan dan memberikanku ilmu sehingga skripsi ini dapat terselesaikan dengan lancar. Oleh karena itu saya khaturkan rasa terima kasihku kepada :

1. Untuk kedua Orang Tua, Bapak Muksin dan Ibu Mispa'ah yang selalu memberikanku semangat, kasih sayang yang tulus tiada hentinya dan memberikan doa yang terbaik untukku dalam sujud syukurnya.
2. Kedua kakakku tercinta, Febriyani Khomala Dewi dan Muhammad Furniawan Efendi. Terima kasih atas doa dan kasih sayang yang selalu memberikanku semangat saat susah sampai proses penyusunan tugas akhir ini.
3. Teman-teman Sistem Informasi. Terima kasih untuk kalian yang sudah memberikan hiburan dan motivasi sehingga saya bisa menyelesaikan tugas akhir ini dengan lancar.

HALAMAN MOTTO

“Dan Katakanlah : Bekerjalah kamu, maka Allah dan Rasul-Nya serta orang-orang mukmin akan melihat pekerjaanmu itu, dan kamu akan dikembalikan kepada (Allah) Yang Mengetahui akan yang ghaib dan yang nyata, lalu diberitakan-Nya kepada kamu apa yang telah kamu kerjakan”. (Q.S At Taubah Ayat 105)

“Barang siapa yang keluar rumah untuk mencari ilmu maka ia berada di jalan Allah hingga dia pulang”. (Hasdis Riwayat Tirmidzi)

“Manusia yang berakal adalah manusia yang suka menerima dan meminta nasihat”. (Umar Bin Khattab)

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN PENGESAHAN.....	ii
HALAMAN PERNYATAAN	iii
HALAMAN PERSEMBAHAN	iv
HALAMAN MOTTO	v
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR TABEL.....	ix
KATA PENGANTAR	x
ABSTRAK	xii
ABSTRACT	xiii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang.....	1
1.2. Rumusan Masalah.....	2
1.3. Ruang Lingkup.....	3
1.4. Tujuan Penelitian	3
1.5. Manfaat Penelitian	4
1.6. Sistematika Penulisan	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI.....	6
2.1 Tinjauan Pustaka.....	6
2.2 Dasar Teori.....	8
2.2.1 Pengertian Sistem.....	9
2.2.2 Framework Laravel	9
2.2.3 Javascript.....	12
2.2.4 PHP	12
2.2.5 MySQL	13
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM	14
3.1. Analisis Sitem	14
3.2. Prosedur dan Pengumpulan Data	15
3.3. Peralatan.....	16
3.3.1. Perangkat Lunak.....	16
3.3.2. Perangkat Keras	16
3.4. Komponen User	16
3.5. Rancangan Sistem.....	17
3.5.1. Use Case Diagram.....	17

3.5.2.	Kelas Diagram.....	19
3.5.3.	Activity Diagram.....	21
3.5.4.	Perancangan Database.....	27
3.5.5.	Relasi Antar Tabel	30
3.5.6.	Rancangan Masukan (<i>Input</i>)	31
3.5.7.	Rancangan Keluaran (<i>Output</i>)	33
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN SISTEM		36
4.1	Implementasi Sistem	36
4.1.1	Implementasi Aplikasi <i>Framework</i> Laravel.....	36
4.1.2	Program Penghubung <i>Database</i>	38
4.1.3	Membuat Migration Tabel	39
4.1.4	Membuat View Form Input Item	40
4.1.5	Membuat Model dan Controller Item	41
4.1.6	Membuat Model dan Controller Cart.....	45
4.1.7	Membuat View Daftar Menu Pesanan Pelanggan	46
4.1.8	Membuat Proses Waktu Pembayaran.....	47
4.2	Uji Coba dan Pembahasan Sistem	48
4.2.1	Halaman Register User Pelanggan.....	48
4.2.2	Halaman Beranda.....	49
4.2.3	Halaman Menu Makanan.....	49
4.2.4	Halaman Login.....	50
4.2.5	Halaman Lihat Pesanan.....	51
4.2.6	Halaman Periksa Pesanan	51
4.2.7	Halaman Bayar Pesanan.....	52
4.2.8	Halaman Beranda Admin.....	53
4.2.9	Halaman Daftar Kategori.....	53
4.2.10	Halaman Daftar Item.....	54
4.2.11	Halaman Detail Pemesanan	54
4.2.12	Halaman Pembayaran	55
BAB V PENUTUP.....		56
5.1	Kesimpulan	56
5.2	Saran	57
DAFTAR PUSTAKA		58
LAMPIRAN		

DAFTAR GAMBAR

	Hal
Gambar 2.1 Arsitektur MVC Framework Laravel	10
Gambar 3.1 Use Case Diagram Pelanggan	17
Gambar 3.2 Use Case Diagram Kurir dan Kasir	18
Gambar 3.3 Use Case Diagram Admin	18
Gambar 3.4 Use Case Diagram Pengunjung	19
Gambar 3.5 Kelas Diagram	20
Gambar 3.6 Activity Diagram Admin Data Kategori	22
Gambar 3.7 Activity Diagram Admin Data Item	23
Gambar 3.8 Activity Diagram Kasir dan Kurir	24
Gambar 3.9 Activity Diagram Pelanggan	26
Gambar 3.10 Relasi Antar Tabel	30
Gambar 3.11 Rancangan Masukkan Data Kategori	31
Gambar 3.12 Rancangan Masukkan Data Item	32
Gambar 3.13 Rancangan Masukkan Data User	32
Gambar 3.14 Rancangan Keluaran Data Kategori	33
Gambar 3.15 Rancangan Keluaran Data Item	33
Gambar 3.16 Rancangan Keluaran Data Pesanan Masuk	34
Gambar 3.17 Rancangan Keluaran Data Detail Pesanan	34
Gambar 3.18 Rancangan Keluaran Data Pembayaran	35
Gambar 3.19 Rancangan Keluaran Daftar User	35
Gambar 4.1 Stuktur Folder SquiteRestaurant	37
Gambar 4.2 Program Penghubung <i>Database</i>	38
Gambar 4.3 Kode Program Migration Tabel	39
Gambar 4.4 Kode Program Form Input Item	40
Gambar 4.5 Kode Program Model Item	41
Gambar 4.6 Kode Program ItemController	42
Gambar 4.7 Kode Program Model Cart	44
Gambar 4.8 Kode Program CartController	45
Gambar 4.9 Kode Program View Daftar Menu Pesanan	47
Gambar 4.10 Kode Program PembayaranController	47
Gambar 4.11 Halaman Register User Pelanggan	48
Gambar 4.12 Halaman Beranda	49
Gambar 4.13 Halaman Menu Makanan	49
Gambar 4.14 Halaman Login	50
Gambar 4.15 Halaman Lihat Pesanan	51
Gambar 4.16 Halaan Periksa Pesanan	52
Gambar 4.17 Halaman Bayar Pesanan	52
Gambar 4.18 Halaman Beranda Admin	53
Gambar 4.19 Halaman Daftar Kategori	53
Gambar 4.20 Halaman Daftar Item	54
Gambar 4.21 Halaman Detail Pemesanan	55
Gambar 4.22 Halaman Pembayaran	55

DAFTAR TABEL

	Hal
Tabel 2.1 Perbandingan Penelitian Terdahulu	7
Tabel 3.1 Struktur Tabel Users	27
Tabel 3.2 Struktur Tabel Pelangans	28
Tabel 3.3 Struktur Tabel Kategoris	28
Tabel 3.4 Struktur Tabel Items.....	28
Tabel 3.5 Struktur Tabel Pesans.....	29
Tabel 3.6 Struktur Tabel Bayars	29
Tabel 3.7 Struktur Tabel Refrensi	29

KATA PENGANTAR

Puji syukur kami panjatkan kehadirat Kepada Tuhan Yang Maha Esa karena atas limpahan rahmat dan karunia-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan Skripsi ini yang berjudul “Aplikasi Sistem Pemesanan Makanan Framework Laravel”. Skripsi ini disusun sebagai persyaratan kelulusan pada Program Studi Sistem Informasi Strata 1 STMIK AKAKOM Yogyakarta.

Dalam penyusunan Skripsi ini penulis banyak mendapat saran, dorongan, bimbingan serta keterangan-keterangan dari berbagai pihak yang merupakan pengalaman yang tidak dapat diukur secara materi. Oleh karena itu dengan segala hormat dan kerendahan hati perkenankanlah penulis mengucapkan terima kasih kepada :

1. Bapak Ir. Totok Suprawoto, M.M, M.T. selaku Ketua Yayasan di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AKAKOM Yogyakarta.
2. Ibu Pulut Suryati, S.Kom, M.Cs. selaku Ketua Prodi Sistem Informasi Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AKAKOM serta dosen pembimbing skripsi yang telah banyak memberikan petunjuk,saran, motivasi, dan pengarahan yang berguna dalam pengerjaan skripsi.
3. Ibu Dara Kusumawati, S.E., M.M. selaku dosen Wali yang senantiasa memberikan arahan, bimbingan dan motivasi.
4. Ibu Ir. Hj. Hera Wasiati, M.M. selaku dosen penguji yang senantiasa memberikan saran dan masukkan dalam menyelesaikan skripsi ini.

5. Bapak Fx. Henry Nugroho, S.T., M.Cs. selaku dosen penguji yang senantiasa memberikan saran dan masukkan dalam menyelesaikan skripsi ini.
6. Seluruh dosen dan Staf Karyawan Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AKAKOM Yogyakarta.
7. Seluruh teman-teman kampus yang telah banyak mendukung dan menyemangati saya.

Dalam penyusunan Skripsi ini, penulis menyadari masih terdapat banyak kekurangan baik sengaja maupun tidak sengaja, dikarenakan keterbatasan ilmu pengetahuan dan wawasan serta pengalaman yang penulis miliki. Untuk itu penulis mohon maaf atas segala kekurangan tersebut tidak menutup diri terhadap segala saran dan kritik serta masukan.

Akhir kata semoga Skripsi yang penulis buat dapat bermanfaat bagi penulis sendiri, institusi pendidikan, dan masyarakat luas. Amin.

Yogyakarta, November 2019

Penulis

ABSTRAK

Proses pemesanan makanan pada Lesehan Elen masih dilakukan secara manual, baik dari segi pencatatan pesanan maupun dari segi cara pemesanan. Pelanggan harus datang langsung untuk melakukan pemesanan makanan atau melalui panggilan telepon. Dan proses pencatatan pelanggan yang masih menggunakan alat tulis sering mengalami kendala seperti kesalahan pencatatan menu makanan dan alamat pelanggan. Dengan memanfaatkan teknologi yang sedang berkembang pesat saat ini, maka perlu dikembangkan sebuah sistem yang dapat menangani permasalahan yang timbul.

Teknologi yang digunakan dalam perancangan aplikasi ini menggunakan Laravel sebagai *Framework* PHP yang dapat memudahkan dalam pengembangan aplikasi.

Hasil penelitian ini dapat digunakan oleh admin dalam mengelola data pesanan dan pelanggan dapat dimudahkan dalam melakukan pemesanan tanpa harus mendatangi tempat makanan secara langsung.

Kata Kunci : Framework, Laravel, Makanan, Pemesanan

ABSTRACT

The food ordering process at Lesehan Elen is still done manually, both in terms of recording orders and in terms of ordering. Customers must come directly to order food or via telephone calls. And the process of recording customers who still use stationery often experience problems such as recording errors in food menus and customer addresses. By utilizing technology that is currently developing rapidly, it is necessary to develop a system that can deal with problems that arise.

The technology used in designing this application uses Laravel as a PHP Framework that can facilitate application development.

The results of this study can be used by the admin in managing data orders and customers can be facilitated in making an order without having to go directly to the food place.

Keywords: Framework, Food, Laravel, Ordering

