

Daftar Pustaka

- Anggraini, dan Listya G. 2015. *Analisis User Experience dan User Interface Pada Website Job Portal Dengan Pendekatan User-Centered Design dan GOMS Analisis*. Universitas Gadjah Mada
- Azwar (1986). Uji Validitas <http://merlitafutriana0.blogspot.com/p/validitas-dan-reliabilitas.html>
- Budiman, A.M. (2018). PENGUKURAN *USER EXPERIENCE* PADA APLIKASI BERBASIS WEB MENGGUNAKAN METODE HEURISTIC EVALUATION PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA FAKULTAS TEKNIK UNIVERSITAS PASUNDAN BANDUNG
- Calongesi, J.S. 1995. Merancang Tes untuk Menilai Prestasi Siswa. Bandung: ITB
- Dix, A. F. (2010). *HumanComputer Interaction Third Edition*. UK: Pearson
- Farida, D.L.(2016). ANALISIS DAN PERANCANGAN *WEBSITE* PROFIL PERUSAHAAN THERAPIE DENGAN METODE *USER EXPERIENCE* (UX) Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer Jurusan Teknik Informatika Universitas Kristen Krida Wacana.
- Hidayat, T.Y. dan Aziza Alfa, F.R (2019). ANALISA *USABILITY DESAIN USER INTERFACE* PADA *WEBSITE* TOKOPEDIA MENGGUNAKAN METODE HEURISTICS EVALUATION Fakultas Ilmu Komputer, Universitas AMIKOM Yogyakarta Jl. Ring Road Utar, Condong Catur, Depok, Sleman, Yogyakarta 55281
- Hollingsed, T and Novick, D (2007). *Usability inspection methods after 15 years of research and practice*. Association for Computing Machinery. New York: Association for Computing Machinery.
- Ilham, M. (2016). <https://wordpress.com/2016/02/18/antarmuka-pengguna-user-interface/>
- Kurniawan A., Rokhmawati I.R., dan Rachmadi A. (2018). Evaluasi *User Experience* dengan Metode *Heuristic Evaluation* dan Persona (Studi pada : Situs Web

Dalang Ki Purbo Asmoro) Program Studi Sistem Informasi, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Brawijaya

Leonardo dan Kristiani E. (2015). ANALISIS DAN PERANCANGAN WEBSITE PROFIL PERUSAHAAN THERAPIE DENGAN METODE *USER EXPERIENCE* (UX) Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer Jurusan Teknik Informatika Universitas Kristen Krida Wacana

Nielsen, J. (1994). *Guerilla HCI: Using Discount Usability Engineering to Penetrate the Intimidation Barrier*. [online] Available at: http://www.useit.com/papers/guirrella_hci.html [Accessed 15 Sep. 2014]

Norman, D. A. (2002). *The Design of Everyday Things (Reprint ed)*. New York: Basic Books

Nielsen, J. (1995). *Ten Usability Heuristics*. Retrieved from <http://www.nngroup.com/articles/ten-usability-heuristics/>

Ritter, F.E., Baxter, G.D, Churchill, E.F.(2014). “*Foundations for Designing User-Centered Systems*”, Springer. London. Page 47-50

Sasongko, Dimas. Pengembangan Antar Muka Perpustakaan Digital Menggunakan Responsive Web Design Dengan Pendekatan *User Experience* (Studi Kasus Pada Perpustakaan Digital Universitas Surakarta). Universitas Gadjah Mada.

Situnjuk dan Sugiarto (2006). Uji reliabilitas BINUS University Quality Management Center <http://qmc.binus.ac.id/2014/11/01/u-j-i-v-a-l-i-d-i-t-a-s-d-a-n-u-j-i-r-e-l-i-a-b-i-l-i-t-a-s/>

Suliyanto. (2006). Metode Riset Bisnis. Yogyakarta: ANDI.

Sugiyono. (2006). Metode Penafsiran Data Hasil Jawaban Kuesioner. Bandung: Alfabeta.

Syofian, S., Setyaningsih, T., dan Syamsiah, N. (2015). Otomastisasi Metode Penelitian Skala Likert Berbasis Web. Teknik Informatika, Fakultas Teknik, Universitas Drama Persada, Jakarta