

SKRIPSI

**APLIKASI *LOCATION BASED SERVICE* PENCARIAN TEMPAT
WISATA DI KABUPATEN MERAUKE BERBASIS ANDROID**



FEBRYANTO RAMADHANU RUMYAAN

135410230

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AKAKOM YOGYAKARTA**

2019

SKIRPSI

**APLIKASI *LOCATION BASED SERVICE* PENCARIAN TEMPAT WISATA
DI KABUPATEN MERAUKE BERBASIS ANDROID**

**Diajukan sebagai syarat untuk menyelesaikan studi jenjang Strata Satu (S1)
Program Studi Teknik Informatika**

Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer

AKAKOM

Yogyakarta



Disusun Oleh

FEBRYANTO RAMADHANU RUMYAAN

Nomor Mahasiswa : 135410230

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA

**SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AKAKOM YOGYAKARTA**

2019

HALAMAN PERSETUJUAN

Judul : Aplikasi *Location Based Service* Pencarian Tempat Wisata
di Kabupaten Merauke Berbasis Android
Nama : Febryanto Ramadhanu Rumyaan
Nim : 135410230
Jurusan : Teknik Informatika
Semester : Genap 2018/2019



Dosen Pembimbing

A handwritten signature in blue ink, appearing to read "Drs. Tri Prabawa".

Drs. Tri Prabawa, M.kom.

HALAMAN PENGESAHAN

**APLIKAS *LOCATION BASED SERVICE* PENCARIAN TEMPAT WISATA DI
KABUPATEN MERAUKE BERBASIS ANDROID**

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji Skripsi dan dinyatakan
diterima untuk memenuhi sebagai syarat guna memperoleh Gelar Sarjana

Komputer Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer

YOGYAKARTA

Yogyakarta, 13 November 2019

Mengesahkan

Dosen Penguji

Tanda Tangan

1. Ir. M. Guntara, M.T.

1. 

2. Danny Kriestanto, S.Kom, M.Eng

2. 

3. Drs. Tri Prabawa, M.Kom

3. 

Mengetahui,

Ketua Jurusan Teknik Informatika


Dini Fakta Sari, S.T., M.T.



13 NOV 2019

PERSEMBAHAN

Karya Tulis ini saya persembahkan sepenuhnya kepada Tuhan Yang Maha Esa, Karena berkat bimbingan, perlindungan dan pertolonganNya sejauh ini penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir ini.

Rasa sayang dan syukur ditunjukan penulis kepada kedua orang tua (Yoanes Antonius Rumyaan dan Iriani) yang senatiasa saya kagumi dan saya hormati dalam mendidik anak-anaknya, sungguh saya berterima kasih karena selama ini saya mendapatkan dukungan yang sangat besar dalam hidup saya, terutama selama menyelesaikan Tugas Akhir ini.

Kepada teman-teman Kos 388E Squad, terima kasih atas segala dukungannya selama ini. Dan ucapan terima kasih kepada teman-teman yang tidak bisa saya sebutkan satu persatu yang telah membantu saya, karena tanpa kalian saya bukan siapa-siapa.

MOTTO

“Demikian juga halnya dengan iman: Jika iman itu tidak disertai perbuatan, maka iman itu pada hakekatnya adalah mati” – Yakobus 2:17.

“Kebanggaan kita yang terbesar adalah bukan tidak pernah gagal, tetapi bangkit kembali setiap kali kita jatuh”. – Confusius

INTISARI

Penelitian ini dilakukan dengan latar belakang oleh kurangnya informasi wisata yang ada di Merauke diharapkan dengan adanya aplikasi ini dapat memudahkan wisatawan dari luar Merauke maupun Merauke itu sendiri untuk mendapatkan informasi dan juga dapat memajukan pariwisata di kabupaten Merauke

Aplikasi ini dirancang dengan memanfaatkan teknologi location based service. Dengan fitur GPS. maka aplikasi dapat menampilkan lokasi dari wisata. Aplikasi ini dikembangkan pada sistem operasi android dan menggunakan Bahasa pemrograman java.

Aplikasi ini menyediakan fasilitas berupa informasi dari sebuah obyek wisata yang ada di Merauke ataupun sarana pendukungnya yang dimana dapat memudahkan para wisatawan yang datang ke Merauke mendapatkan informasi.

Kata kunci : Android, LBS, Pariwisata, Merauke, Pantai .

KATA PENGANTAR

Salam sejahtera,

Dengan mengucapkan puji dan syukur kehadiran Tuhan yang Maha Esa, telah memberikan hikmat dan kesehatan sehingga penulis dapat menyelesaikan naskah skripsi dengan topik “**APLIKASI LOCATION BASED SERVICE PENCARIAN TEMPAT WISATA DI KABUPATEN MERAUKE BERBASIS ANDROID**”.

Dalam pembuatan tugas akhir, semua proses penyelesaiannya tidak lepas dari berbagai pihak yang telah membantu baik secara langsung maupun tidak langsung, penulis menyampaikan terima kasih yang sebesar-besarnya atas apa yang telah diberikan, kepada :

1. Bapak Ir.Totok Suprawoto, M,M., M.T. selaku Ketua Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AKAKOM Yogyakarta.
2. Ibu Dini Fakta Sari, S.T., M.T.selaku ketua jurusan Teknik Informatika Strata Satu (S1) Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AKAKOM Yogyakarta
3. Bapak Drs. Tri Prabawa, M.Kom selaku dosen pembimbing, yang telah membimbing, mengarahkan dan membantu dalam penyusunan skripsi ini.
4. Bapak Ir. M. Guntara, M.T dan Bapak Danny Kriestanto, S.Kom, M.Eng. selaku dosen penguji dan narasumber yang telah berbagi ilmu dan pengalamannya dalam penelitian ini.

5. Orang tua dan seluruh keluarga dan rekan ku yang telah memberikan doa dan dukungan.

Dalam penyelesaian tugas akhir ini, Penulis menyadari bahwa tugas akhir ini masih jauh dari kesempurnaan. Oleh karena itu, saran dan kritik guna penyempurnaan skripsi ini sangat penulis harapkan. Akhir kata serta besar harapan penulis semoga pembuatan tugas akhir ini dapat bermanfaat dan berguna bagi semua pihak.

Sekian dan terima kasih.

Yogyakarta, November 2019

Penulis

DAFTAR ISI

COVER

Halaman Judul	i
Halaman Persetujuan.....	ii
Halaman Pengesahan	iii
Halaman Persembahan	iv
Halaman Motto.....	v
Intisari	vi
Kata Pengantar	viii
Daftar Isi.....	ix
Daftar Gambar.....	xii
Daftar Tabel	xiii

BAB I PENDAHULUAN..... 1

1.1. Latar Belakang	1
1.2. Rumusan Masalah	2
1.3. Ruang lingkup	2
1.4. Tujuan Penelitian	3
1.5. Manfaat Penelitian	3
1.6. Sistematika Penulisan	3

BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI 5

2.1. Tinjauan Pustaka	5
2.2. Dasar Teori	7

2.2.1. Merauke.....	7
2.2.2. <i>Location Based Service</i>	7
2.2.3. <i>Google Map API</i>	7
2.2.4. JSON	6
2.2.5. <i>Web Service</i>	8
2.2.6. <i>MySQL</i>	8
2.2.7. <i>PhpmyAdmin</i>	8
2.2.8. <i>UML(Unified Modelling Language</i>	8
2.2.9. <i>GPS(Global Positoning System)</i>	9
BAB III ANALISIS DAN PERENCANAAN SISTEM	10
3.1. Analisis Sistem	10
3.1.1. <i>Kebutuhan Input Dan Output</i>	10
3.1.2. <i>Kebutuhan Proses (Hardware dan Software)</i>	10
3.2. Perancangan Sistem	11
a. <i>Use Case Diagram</i>	11
b. <i>Activity Diagram</i>	14
c. <i>Sequence Diagram</i>	16
d. <i>Class Diagram</i>	17
e. <i>Basis Data</i>	18
3.3. <i>Rancangan Desain Interface</i>	23
3.3.1. <i>Rancangan Halaman Utama Aplikasi</i>	23
3.3.2. <i>Rancangan Halaman Web</i>	23
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN	24
4.1 Implmentasi Sistem.....	24
4.1.1 <i>Tampilan Aplikasi</i>	24
4.1.2 <i>Tampilan Hasil Pemilihan Lokasi</i>	25
4.1.3 <i>Tampilan Maps</i>	25
4.1.4 <i>Tampilan Menu Galeri Aplikasi</i>	26

4.1.5 Tampilan Login pada Web	26
4.1.6 Tampilan Halangan penginputan data	27
4.1.7 Tampilan Input Galeri.....	28
4.1.8 Tampilan Buat Admin	28
4.2 Pembahasan Sistem.....	29
4.2.1 Tampilkan Data Wisata	29
4.2.2 Tampilan Dekripsi.....	31
4.2.3 Tampilankan Peta	32
4.2.4 Form Pengisian Data Wisata.....	33
4.2.5 Form Pengisian Admin	34
4.2.6 Function Peta	35
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	36
5.1 Kesimpulan	36
5.2 Saran.....	37
DAFTAR PUSTAKA	38
LAMPIRAN	

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.2 Peta Merauke	5
Gambar 3.1 Use Case Diagram	12
Gambar 3.2 Use Case Diagram	13
Gambar 3.3 Activity Diagram Guest	14
Gambar 3.4 Diagram Login Admin	15
Gambar 3.5 Sequece Diagram Guest	16
Gambar 3.6 Sequence Diagram Admin	17
Gambar 3.7 Class Diagram	18
Gambar 3.8 Tabel Relasi Tabel.....	22
Gambar 3.9 Halaman Menu Utama Aplikasi.....	23
Gambar 3.10 Halaman Login Web	23
Gambar 4.1 Tampilan Aplikasi.....	24
Gambar 4.2 Tampilan Haisil Pemilihan Lokasi	25
Gambar 4.3 Tampilan Peta.....	25
Gambar 4.4 Tampilan Menu Galeri Aplikasi.....	26
Gambar 4.5 Tampilan Input Data Web	26
Gambar 4.6 Tampilan Input Data Wisata	27
Gambar 4.7 Tampilan Input Galari	28
Gambar 4.8 Tampilan Buat Admin.....	28

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1Tabel Tinjauan Pustaka.....	6
Tabel 3.1 Struktur Data Admin.....	18
Tabel 3.2 Struktur Data Wisata.....	19
Tabel 3.3 Struktur Data Sarana	19
Tabel 3.4 Struktur Data kategori_wisata.....	20
Tabel 3.5 Struktur Data kategori_sarana.....	20
Tabel 3.6 Struktur Data galeri_wisata.....	21
Tabel 3.7 Struktur Data galeri_sarana.....	21