Cara Menjalankan Program

Aplikasi Pengenalan Bahasa Bakumpai Berbasis Android

Untuk menjalankan program dari aplikasi ini, terlebih dahulu kita harus menginstal software-software pendukung, yaitu :

- JDK (Java Development Kit)
- Android SDK
- Editor Eclipse
- ADT Plugin (Plugin pada Eclipse)
- SQLite Manager (Plugin pada Mozilla Firefox)

Pada android SDK, kita perlu menginstal versi android 2.3.3 (Gingerbread) dan 4.2.2 (Jellybean), karena pada saat program ini dibuat, target dari versi android nya adalah 4.2.2 dan minimal versi androidnya adalah 2.3.3, apabila kita belum menginstal versi android tersebut di dalam android SDK, maka program ini nantinya tidak dapat kita jalankan. Untuk cara menginstal software-software pendukung tersebut, sudah banyak dibahas pada forum-forum maupun situs-situs di internet.
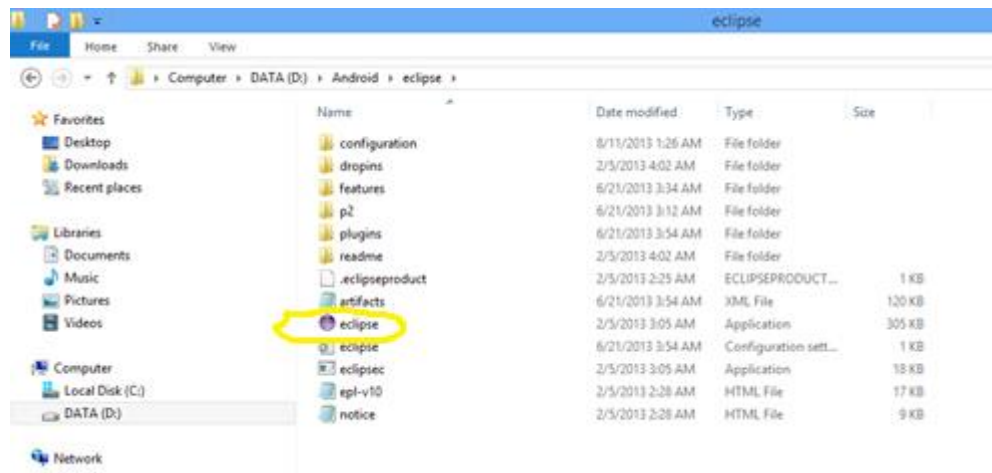
Setelah semua software-software tersebut terinstal dengan baik, kita tinggal menjalankan programnya menggunakan editor eclipse. Ada 2 tahap yang perlu kita lakukan, yaitu pertama melakukan proses import program ke dalam editor eclipse dan kedua proses menjalankan program menggunakan AVD (android virtual device).
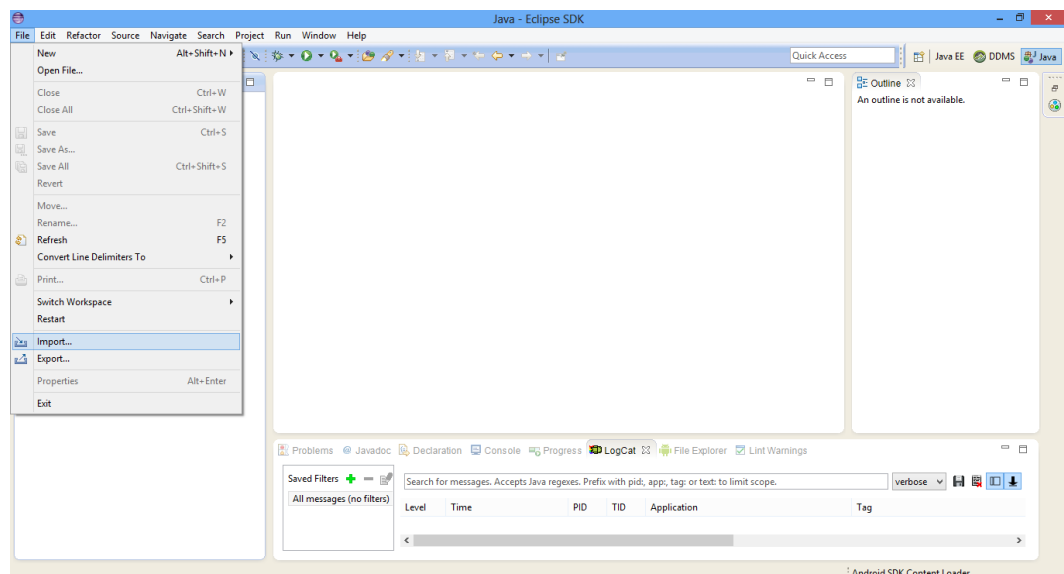
Berikut tahapan-tahapannya:

1. Mengimport program ke dalam editor eclipse

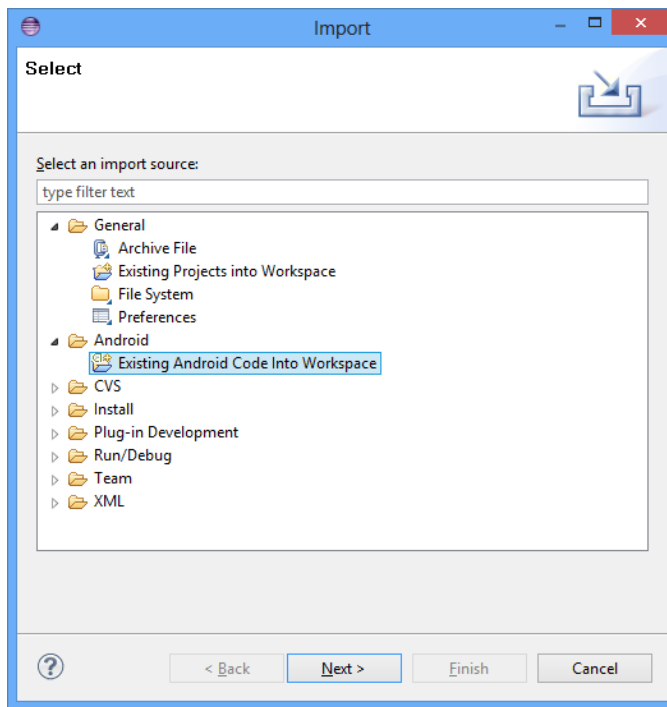Langkah-langkahnya sebagai berikut :

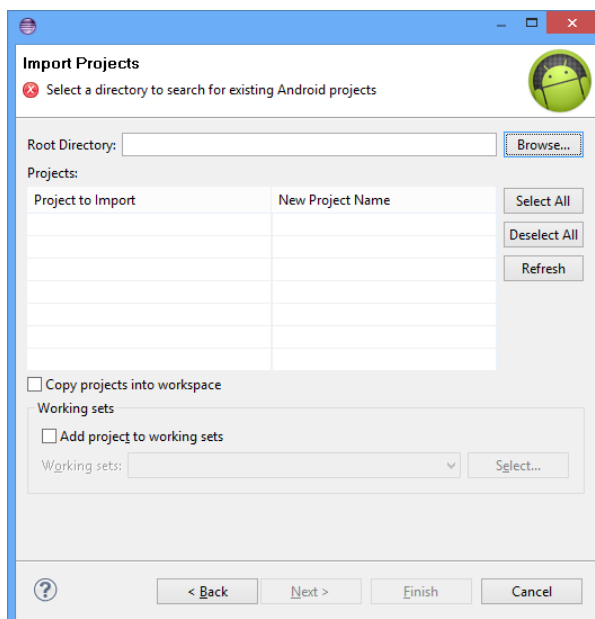- Jalankan eclipse, dengan mengklik icon eclipse pada folder dimana anda meletakkan hasil ekstrak sebelumnya.

- Setelah selesai masuk ke dalam eclipse, kemudian kita import program aplikasi pengenalan bahasa bakumpai dari folder dimana kita meletakkan program tersebut (pada CD ini diletakkan pada folder source) dengan cara klik File → import pada toolbar seperti berikut.
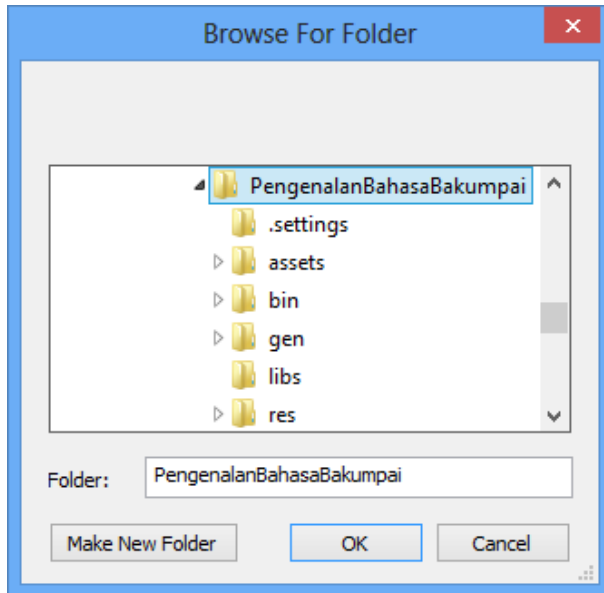
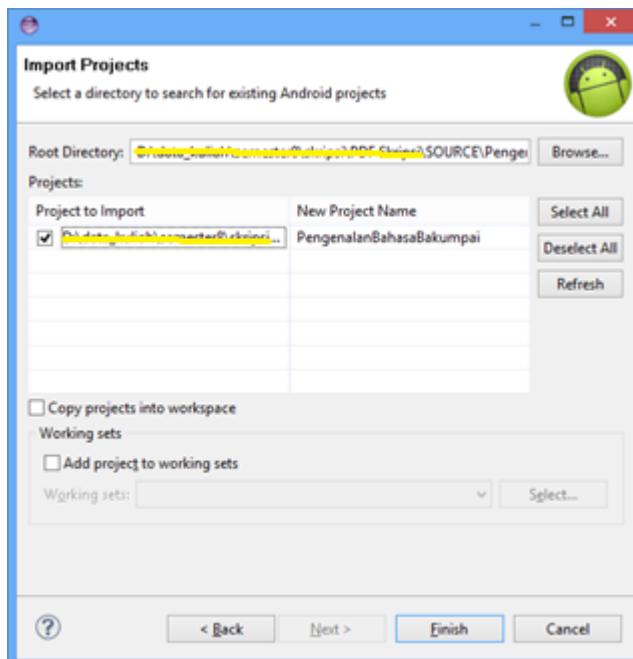Kemudian akan muncul dialog box seperti dibawah ini.

- Pilih "Existing Android Code Into Workspace" pada folder Android, kemudian klik Next. Maka akan mucul dialog box seperti berikut.

- klik browse untuk memilih folder project aplikasi pengenalan bahasa bakumpai.
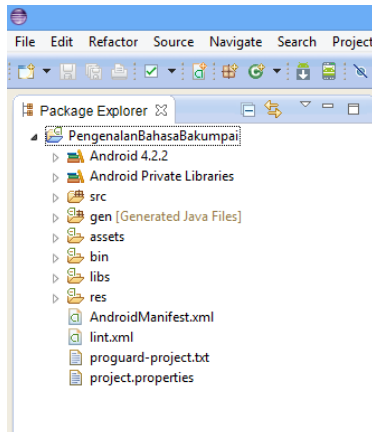

kemudian klik ok apabila folder program tersebut sudah ditemukan. Apabila benar, maka di dalam table sudah tercentang project yang telah kita pilih tadi seperti dibawah ini.
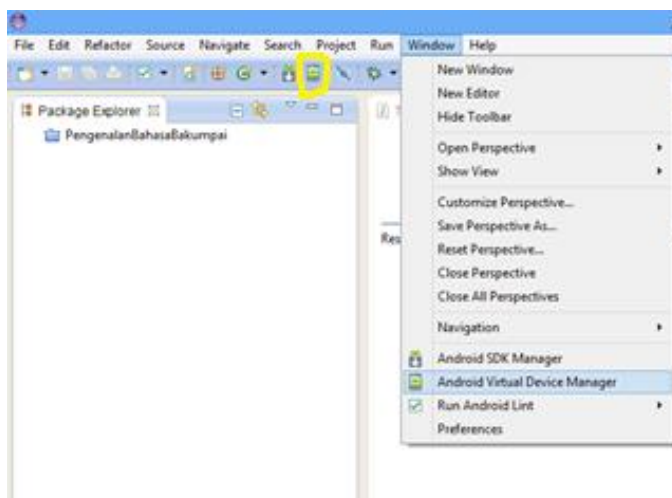

Setelah itu klik finish.

Maka pada Package Explorer di jendela Workspace akan terlihat project "PengenalanBahasaBakumpai" yang telah kita importkan tadi.
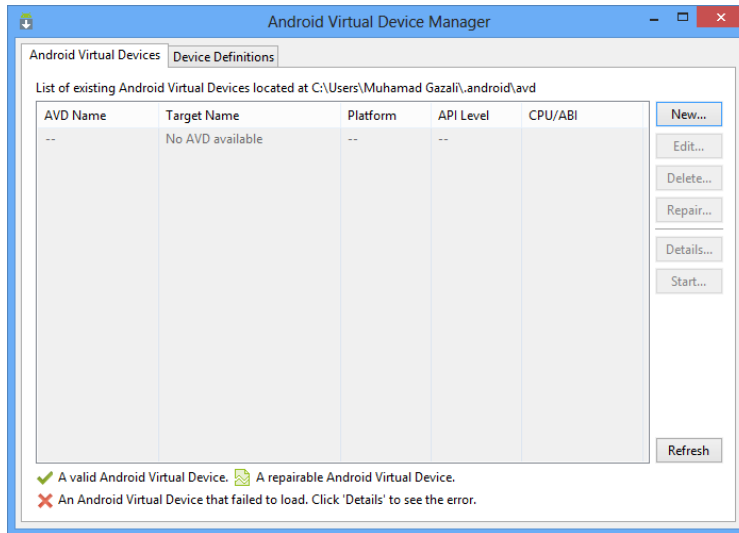

2. menjalankan program menggunakan AVD (android virtual device).

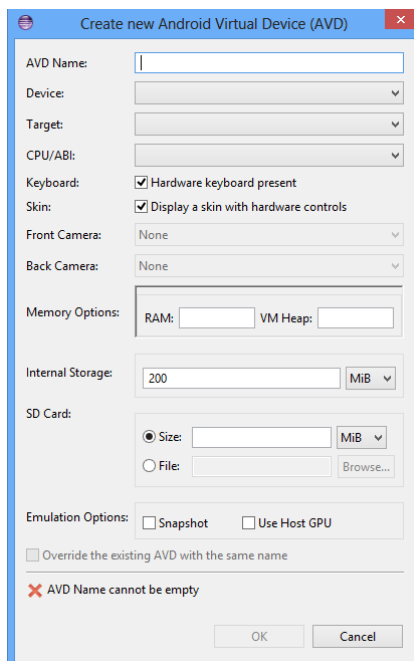Berikut langkah-langkahnya :

- Membuat AVD dengan memilih Window → Android Virtual Device Manager pada Menu bar atau bisa mengklik icon Android Virtual Device Manager pada toolbar.
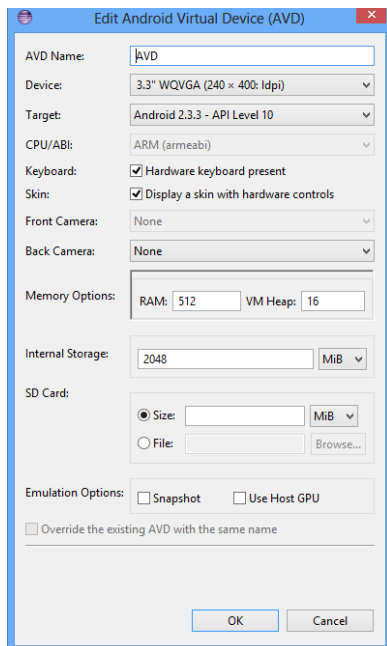
Setelah itu akan muncul kotak dialog untuk seperti dibawah ini.

- Klik New untuk membuat AVD. Maka akan muncul kotak dialog untuk mengkonfigurasi AVD serperti dibawah ini.
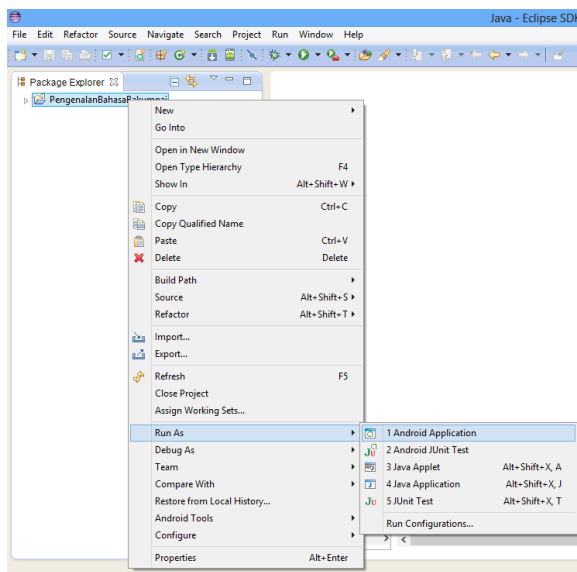
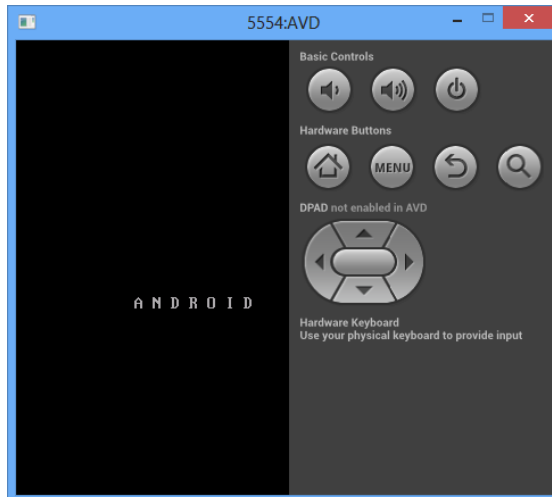- Misal lakukan koknfigiurasi seperti dibawah ini.

Setelah itu klik ok.

- Kemudian untuk menjalankan program menggunakan AVD adalah dengan mengklik kanan pada project program aplikasi → Run As → Android Application.

Maka akan muncul AVD yang sudah kita buat tadi untuk menjalankan program aplikasi ini.

Diatas tampilan saat emulator booting ke dalam OS Android.

Diatas tampilan saat emulator sudah berhasil booting ke dalam OS Android.

Diatas tampilan saat emulator sudah berhasil masuk ke dalam aplikasi.

Dari hasil emulator diatas dapat kita lihat bahwa program sudah dapat berjalan di dalam AVD (Android Virtual Device) dengan baik. Anda dapat mengeksplor aplikasi dengan mencoba menggunakan fasilitas-fasilitas yang tersedia di dalam aplikasi langsung dari AVD.

Sekian manual cara menjalankan program Aplikasi Pengenalan Bahasa Bakumpai, semoga bermanfaat.