

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Seiring dengan semakin berkembangnya teknologi informasi saat ini sangat membawa dampak positif untuk kalangan masyarakat, salah satu teknologi informasi yang sangat dirasakan manfaatnya oleh masyarakat adalah Sistem Informasi Geografis (SIG). Sistem Informasi Geografis menangani beberapa aplikasi yang menghasilkan informasi, salah satunya adalah aplikasi di bidang pariwisata (inventarasi daerah pariwisata dan analisis potensi daerah unggulan untuk pariwisata).

Kabupaten Sumba Timur merupakan salah satu kabupaten yang mempunyai lokasi pariwisata yang paling strategis. Lokasi Kabupaten Sumba Timur memiliki pengunungan, padang sabana, lembah dan sungai yang meluas di tiap sudut Kabupaten Sumba Timur. Namun potensi pariwisata ini tidak dapat diketahui oleh wisatawan luas, dikarenakan kurangnya informasi tentang pariwisata Kabupaten Sumba Timur. Padahal pariwisata sebagai salah satu sektor unggulan yang sangat mengesankan, terutama kontribusinya dalam pendapatan daerah. Sektor pariwisata merupakan sumber ekonomi yang cepat mendatangkan devisa bagi Negara atau daerah tujuan. Pemerintah Kabupaten Sumba Timur telah melakukan promosi melalui media masa seperti surat kabar dan pamflet. Namun metode tersebut belum cukup untuk menginformasikan kepariwisataan secara meluas kepada wisatawan Lokal maupun Asing. Para wisatawan akan mengalami kesulitan untuk menentukan perencanaan perjalanan wisata karena gambaran

daerah wisata tersebut tidak tersedia seperti visualisasi tempat, jarak antar daerah wisata serta jalan yang akan dilalui.

Oleh karena itu berdasarkan permasalahan diatas maka akan di bangun aplikasi pariwisata yaitu “Sistem Informasi Geografis Tempat Wisata Di Kabupaten Sumba Timur Berbasis Web”. Penyajian informasi dalam bentuk web akan memudahkan masyarakat untuk mengaksesnya.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian di atas maka dapat di rumuskan masalah yaitu bagaimana membuat Sistem Informasi Geografis untuk Pemetaan Pariwisata Kabupaten Sumba Timur berbasis Web.

1.3 Ruang Lingkup

Ruang lingkup dalam pembuatan sistem informas ini di antaranya adalah :

1. Sistem menginformasikan lokasi tempat wisata yang ada di Kabupaten Sumba Timur.
2. Memberikan informasi detail wisata, seperti fasilitas umum yaitu hotel dan *restaurant*
3. Menyertakan informasi fasilitas dan layanan umum di sekitar wisata.
4. Sistem ini juga dilengkapi fasilitas berupa galeri.
5. Pembuatan peta pariwisata Kabupaten Sumba Timur ini memanfaatkan google maps.

6. Aplikasi ini memerlukan koneksi internet untuk mendapatkan informasi terbaru.
7. Dalam sistem ini terdapat informasi event budaya.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian ini adalah membuat sistem informasi Tempat Wisata di Kabupaten Sumba Timur berbasis Web yang mampu menampilkan lokasi wisata dan fasilitas penunjang wisata secara jelas kepada masyarakat menggunakan google maps sebagai promosi wisata Kabupaten Sumba Timur.

1.5 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat dari perancangan sistem aplikasi berbasis web ini:

1. Membantu masyarakat atau wisatawan untuk mengetahui tempat wisata yang ada di Kabupaten Sumba Timur.
2. Membantu pemerintah dalam mempromosikan tempat wisata yang ada di Kabupaten Sumba Timur.
3. Dapat memberikan informasi kepada masyarakat Sumba Timur atau wisatawan luar tentang potensi tempat wisata yang ada di Kabupaten Sumba Timur, sehingga dengan mudahnya bagi masyarakat atau wisatawan untuk mengunjunginya.

1.6 Sistematika Penulisan

Penulisan skripsi yang berjudul “Sistem Informasi Geografis Tempat Wisata Di kabupaten Sumba Timur Berbasis Web” mempunyai sistematika penulisan sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Dalam bab ini penulis menguraikan hal-hal mendasar dari penulisan skripsi. Pendahuluan berisi latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan penelitian, manfaat penelitian, metodologi penelitian, objek penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bagian ini menguraikan teori-teori yang mendukung judul, dan mendasari pembahasan secara detail. Landasan teori berupa definisi-definisi atau model yang langsung berkaitan dengan ilmu atau masalah yang diteliti. Pada bab ini juga dituliskan tentang *tools/software* (komponen) yang digunakan untuk pembuatan sistem atau untuk keperluan penelitian.

BAB III METODE PENELITIAN

Bab ini menguraikan tentang gambaran umum objek penelitian, uraian sistem manual dari sistem yang diteliti pada objek penelitian serta menjelaskan konsep kegiatan analisis dan metode penelitian yang dilakukan terhadap sistem yang diteliti.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Pada bab ini menguraikan tentang hasil uji coba sistem, uji coba program, cara menggunakan program yang telah dibuat, memelihara sistem dan menguraikan pembahasan program dan analisis dari program yang dibuat.

BAB V PENUTUP

Bab ini berisi kesimpulan dan saran dari keseluruhan pembahasan pada bab- bab sebelumnya. Kesimpulan yang diperoleh merupakan jawaban-jawaban yang menjadi pokok permasalahan dalam rumusan masalah. Saran yang diberikan merupakan manifestasi dari penulis yang tidak terlepas dari ruang lingkup penelitian.