

SKRIPSI

**SISTEM INFORMASI TEMPAT WISATA
DI KABUPATEN SUMBA TIMUR BERBASIS WEB**

**WEB BASED INFORMATION SYSTEM FOR TOURISM IN EAST
SUMBA**



Penyusun :

OKTOVIANUS WADU RATU
125610147

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI

SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER AKAKOM
YOGYAKARTA
2019

SKRIPSI

**SISTEM INFORMASI TEMPAT WISATA
DI KABUPATEN SUMBA TIMUR BERBASIS WEB**

**WEB BASED INFORMATION SYSTEM FOR TOURISM IN EAST
SUMBA**

Diajukan sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan studi jenjang Strata Satu (S-1)

Program Studi Sistem Informasi

Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer

AKAKOM

YOGYAKARTA

Disusun Oleh :

OKTOVIANUS WADU RATU

125610147

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI

SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER

AKAKOM

YOGYAKARTA

2019

HALAMAN PENGESAHAN
SKRIPSI

**SISTEM INFORMASI TEMPAT WISATA
DI KABUPATEN SUMBA TIMUR BERBASIS WEB**

Telah dipersiapkan dan disusun oleh

NAMA : OKTOVIANUS WADU RATU

NIM : 125610147

Telah dipertahankan di depan Tim Penguji

Pada Tanggal

Selasa 29 Agustus 2019

Susunan Tim Penguji

Pembimbing/Penguji

Ketua Penguji

Deborah Kurniawati, S.Kom., M.Cs

Pulut Suryati, S.Kom., M.Cs

NIP/NPP : 051149

NIP : 197803152005012002

Anggota

Emy Susanti, S.Kom., MCs.

NIP : 197903032005012001

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan untuk memperoleh

gelar Sarjana Komputer

Tanggal **02 SEP 2019**

Ketua Program Studi Sistem Informasi

Pulut Suryati, S.Kom., M.Cs.

NIP : 197803152005012002

PERNYATAAN

Dengan ini saya menyatakan bahwa Laporan Skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan untuk memperoleh gelar Ahli Madya/kesarjanaan di suatu Perguruan Tinggi, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 26 Agustus 2019



Oktovianus Wadu Ratu

HALAMAN PERSEMBAHAN

Puji syukur saya panjatkan kepada Tuhan Yesus, sehingga pada sampai dengan saat ini saya masih bisa untuk tetap menikmati hidup dan kehidupan.

Karya tulis ini ku persembahkan untuk :

Kedua orang tuaku yang memberikan kasih sayang dan pengorbanan yang begitu besar, mendidik dengan sabar dan tak pernah berhenti mendoakan, ku tau disetiap aku merasa beruntung di situlah doa orang tuaku dikabulkan oleh Tuhan.

Kakakku terkasih Doke dan Erna dan Adikku tercinta Ayub dan Chenedy.

Untuk keluarga besar di Sumba Timur, khususnya Lailanjang, Paraipulu Hamu. Tak lupa juga untuk Om Wila Bunga dan Mama Merlyn Dida serta adikku yang cantik Icha Wila dan Gracia Wila.

Teman-teman Flobamora Motor Klasik dan Hipmasty : Hormat dan sukses untuk kita semuanya.

Dan terakhir untuk sahabat dan semua pihak yang namanya tak dapat tercantum, Semoga Tuhan Membalas Jasa kalian.

MOTTO

Bahagia secukupnya,
sedih seperlunya,
biarlah semua berjalan apa adanya,
berlalu dengan semestinya,
berakhir dengan seharusnya.

Kerjakan apa yang kamu senangi
dan senangilah apa yang kamu kerja.

Di berkatilah orang yang mengandalkan TUHAN,
yang menaruh harapannya pada TUHAN.
(Yeremia 17:7)

Jadi orang harus rendah hati.
Moral dan hatimulah yang menjadi lambang
KESUKSESAN.

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PENGESAHAN	ii
HALAMAN PERNYATAAN	iii
HALAMAN PERSEMBAHAN	iv
HALAMAN MOTTO	v
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR GAMBAR.....	ix
DAFTAR TABEL.....	x
KATA PENGANTAR	xii
ABSTRAK.....	xiv
ABSTRACT.....	xv

BAB 1 PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang	1
1.2. Rumusan Masalah.....	2
1.3. Ruang Lingkup.....	2
1.4. Tujuan Penelitian	3
1.5. Manfaat penelitian	3
1.6. Sistem penulisan.....	4

BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI

2.1. Tinjauan Pustaka	6
2.2. Landasan Teori.....	8
2.2.1. Tentang Kabupaten Sumba Timur	8
2.2.2. Sistem Informasi Geografis	9
2.2.3. Basis Data	10
2.2.4. PHP	11

2.2.5. MySQL	12
2.2.6. Google Maps.....	13

BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

3.1. Analisis Sistem.....	15
3.1.1. Input Sistem	15
3.1.2. Output Sistem.....	15
3.1.3. Perangkat Lunak	16
3.1.4. Perangkat Keras	16
3.1.5. Pengguna sistem	16
3.2. Arsitektur Sistem	17
3.3. Perancangan Sistem.....	18
3.3.1. Diagram Konteks (DAD Level 0).....	18
3.3.2. Data Flow Diagram Level 1.....	19
3.3.3. Relasi Antar Tabel	20
3.3.4. Struktur Tabel.....	22
3.4. Rancangan Form	27
3.4.1. Rancangan Halaman <i>Home Publik</i>	27
3.4.2. Rancangan Halaman <i>Login/Register</i>	28
3.4.3. Rancangan Halaman Detail Wisata	29
3.4.4. Rancangan Halaman Galeri	30
3.4.5. Rancangan <i>Form Login</i> Admin	31
3.4.6. Rancangan Halaman Data Admin.....	31
3.4.7. Rancangan Halaman Data Member.....	32
3.4.8. Rancangan Halaman Data Wisata	32
3.4.9. Rancangan Halaman Data Komentar	33
3.4.10. Rancangan Halaman Data Layanan	34
3.4.11. Rancangan Halaman Data Galeri	35
3.4.12. Rancangan Halaman Data <i>Event</i>	36

BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

4.1.	Implementasi Sistem.....	37
4.2.	Pembahasan Sistem.....	37
4.2.1.	Halaman Home Publik.....	37
4.2.2.	Halaman Wisata.....	38
4.2.3.	Halaman Detail Wisata.....	40
4.2.4.	Halaman Galeri.....	42
4.2.5.	Halaman Event.....	43
4.2.6.	Halaman Petunjuk.....	44
4.2.7.	Halaman Layanan.....	45
4.2.8.	Halaman Login.....	45
4.2.9.	Halaman Hasil Pencarian.....	46
4.2.10.	Halaman Login Admin dan Publik.....	47
4.2.11.	Halaman Home Admin.....	48
4.2.12.	Halaman Data Admin.....	48
4.2.13.	Halaman Data Layanan.....	49
4.2.14.	Halaman Data Wisata.....	50
4.2.15.	Halaman Data Galeri.....	51
4.2.16.	Halaman Komentar.....	52
4.2.17.	Halaman Data Member.....	52
4.3.	Pengujian Sistem.....	53
4.3.1.	Black Box Testing.....	53
4.3.2.	White Box Testing.....	55

BAB 5 PENUTUP

5.1.	Kesimpulan.....	56
5.2.	Saran.....	56

DAFTAR PUSTAKA.....	57
----------------------------	-----------

LAMPIRAN

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Arsitektur Sistem.....	15
Gambar 3.2 Diagram Konteks (DAD level 0)	16
Gambar 3.3 Data <i>flow</i> Diagram (DFD).....	17
Gambar 3.4 Rancangan Relasi Antar Tabel.....	18
Gambar 3.5 Rancangan <i>Home Publik</i>	25
Gambar 3.6 Rancangan Halaman <i>Login</i> dan <i>Register</i>	26
Gambar 3.7 Rancangan Halaman Detail Wisata.....	27
Gambar 3.8 Rancangan Halaman Galeri	28
Gambar 3.9 Rancangan <i>Form Login</i> Admin.....	29
Gambar 3.10 Rancangan Halaman Data Admin.....	29
Gambar 3.11 Rancangan Halaman Data Member	30
Gambar 3.12 Rancangan Halaman Data Wisata.....	30
Gambar 3.13 Rancangan Halaman Data Komentar	31
Gambar 3.14 Rancangan Halaman Data Layanan	32
Gambar 3.15 Rancangan Halaman Data Galeri	33
Gambar 3.16 Rancangan Halaman Data Event.....	34
Gambar 4.1 Tampilan Halaman <i>Home Publik</i>	36
Gambar 4.2 Tampilan Halaman Wisata.....	37
Gambar 4.3 Tampilan Halaman Detail Wisata	38
Gambar 4.4 Tampilan Halaman Galeri	40

Gambar 4.5 Tampilan Halaman Event.....	41
Gambar 4.6 Tampilan Halaman Petunjuk.....	42
Gambar 4.7 Tampilan Halaman Layanan	43
Gambar 4.8 Tampilan Halaman <i>Form Login Member</i>	44
Gambar 4.9 Tampilan Hasil Pencarian	44
Gambar 4.10 Tampilan Form Login Admin	45
Gambar 4.11 Tampilan Halaman <i>Home Admin</i>	46
Gambar 4.12 Tampilan Halaman Data Admin	47
Gambar 4.13 Tampilan Halaman Data Layanan.....	48
Gambar 4.14 Tampilan Halaman Tambah Data Wisata	49
Gambar 4.15 Tampilan Halaman Data Galeri	49
Gambar 4.16 Tampilan Halaman Data Komentar	50
Gambar 4.17 Tampilan Halaman Data Member.....	51

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Tabel Perbandingan Dengan Penelitian Sebelumnya	7
Tabel 3.1 Desain Tabel Users	20
Tabel 3.2 Desain Tabel Wisata	20
Tabel 3.3 Desain Tabel Gambar Wisata	21
Tabel 3.4 Desain Tabel Galeri	21
Tabel 3.5 Desain Tabel Hubungi	22
Tabel 3.6 Desain Tabel Layanan	22
Tabel 3.7 Desain Tabel Komentar	23
Tabel 3.8 Desain Tabel Events	24
Tabel 3.9 Desain Tabel Kategori	25
Tabel 4.1 Pengujian Black Box	52
Tabel 4.1 Pengujian White Box	53

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis panjatkan kehadirat Tuhan Yesus Kristus yang bertahta dalam kerajaan surga, karena atas kuasa dan kehendak-Nya penulis dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul "Sistem Informasi Tempat Wisata di Kabupaten Sumba Timur Berbasis Web". Adapun tujuan dari penulisan skripsi ini adalah untuk memenuhi syarat dalam memperoleh gelar sarjana S.Kom pada jurusan Sistem Informasi STMIK Akakom Yogyakarta. Penulis menyadari sepenuhnya bahwa skripsi ini masih jauh dari kesempurnaan dengan segala keterbatasan yang ada. Untuk itu demi sempurnanya skripsi ini, penulis sangat membutuhkan dukungan dan sumbangsi pikiran yang berupa kritik dan saran yang bersifat membangun. Untuk itu pada kesempatan ini penulis ingin menyampaikan rasa terimakasih sebesar-besarnya kepada :

1. Tuhan Yesus yang selalu ada dalam setiap perjalanan hidup penulis dengan segala karunia dan perlindungan-Nya, penulis diberikan kesehatan untuk dapat menyelesaikan skripsi ini dengan baik.
2. Bapak Daniel Ratu, Mama Paula Inga Lika tercinta tidak lupa juga, Mama Merlyn Dida dan Om Wila Bunga yang selalu menyayangi dan mendoakan penulis dengan tulus dan ikhlas, memberikan semangat dan motivasi baik moril ataupun material yang tak terhingga dan menjadi sosok orang tua sempurna dimata penulis hingga skripsi ini dapat terselesaikan tepat pada waktunya.
3. Kaka Doke, Erna Piga, dan Adik Ayub Tuka Ratu, Chenedy Huka Ratu yang telah memberikan dorongan dan semangat dalam proses penyusunan skripsi ini.

4. Ibu Deborah Kurniawati, S.kom., M.Cs selaku pembimbing yang telah membantu penulis dalam menyelesaikan skripsi ini.
5. Ibu Pulut Suryati, S.kom., M.Cs. Selaku Ketua Jurusan Sistem Informasi Jenjang strata satu Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer STMIK AKAKOM Yogyakarta, Seluruh Staf Pengajar dan karyawan Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AKAKOM Yogyakarta. Akhirnya penulis berharap semoga skripsi ini dapat memberi manfaat yang sebesar-besarnya, dan penulis mengharapkan sumbang saran pemikiran yang positif untuk menambah kemampuan dan pengetahuan agar lebih baik lagi di masa mendatang.

Yogyakarta, Agustus 2019

OktovianusWadu Ratu

ABSTRAK

Sumba Timur memiliki banyak tempat wisata yang begitu indah, baik itu wisata alam dan budaya yang dapat menjadi pilihan yang tepat untuk wisatawan untuk menikmati indahnyanya pulau Sumba. Namun masih minimnya informasi bagi wisatawan atau masyarakat setempat tentang pontensi wisata yang ada di Sumba Timur. Teknologi yang berkembang mempunyai peranan penting dalam informasi dan komunikasi, Teknologi informasi sangat membantu dalam membangun sistem informasi mengenai lokasi suatu tempat wisata. Aplikasi dibangun menggunakan bahasa pemrograman PHP, MySQL, HTML, bootstrap dan Google Masp Javascritp API dapat digunakan untuk membangun dan menyimpan data lokasi yang ingin ditampilkan secara detail. Aplikasi berbasis web dengan fasilitas, peta wisata yang terhubung langsung dengan google maps. Sistem informasi yang dibangun mampu memberikan informasi lokasi dan menentukan tempat wisata yang ingin dikunjungi.

Kata Kunci : Berbasis Web, Sistem Informasi, Sumba, Tempat Wisata.

ABSTRACT

East Sumba has many very beautiful tourist attractions, both natural and cultural attractions that can be the right choice for tourists to enjoy the beautiful island of Sumba. But the lack of information for tourists or local people about tourism potential in East Sumba. Developing technology has an important role in information and communication, information technology is very helpful in building information systems about tourist sites. Applications made using the PHP programming language, MySQL, HTML, bootstrap and the Google Masp Javascript API can be used to create and store location data that you want to use in detail. Web-based application with facilities, tourist maps that connect directly with google maps. The information system built provides location information and determines tourist attractions that you want to visit.

Keywords : Web-Based, Information Systems, Sumba, Tourist Attractions.