BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Dalam memasuki dunia globalisasi, manusia mengenal teknologi yang semakin maju untuk mempermudah melakukan berbagai kegiatan dalam kehidupan. Kemajuan di bidang transportasi, komunikasi, kesehatan, pendidikan, dan bidang lainnya merupakan contoh bahwa manusia semakin memerlukan teknologi dalam kehidupan ini. Saat ini dunia telah mengenal suatu teknologi yang disebut dengan internet. Dengan internet semua orang dapat berkomunikasi dengan orang lain yang berada di berbagai belahan dunia. Melalui internet, setiap orang dapat memperoleh dan menyampaikan berbagai informasi yang dibutuhkan kapan saja dan dimana saja. Kini dengan hadirnya internet, manusia dapat melakukan bisnis lebih mudah.

Salah satu fasilitas internet untuk melakukan pembelian secara online dikenal dengan istilah E-Commerce. Konsep yang dikenal dengan nama E-commerce ini sudah banyak diterima oleh masyarakat umum, terbukti dengan banyaknya aktifitas E-commerce manusia dapat melakukan perdagangan online berbasis web dengan media internet.

Toko Mega Sport yang beralamat di jalan Seturan Raya No.5, Kec. Depok, Kabupaten Sleman, Daerah Istimewa Yogyakarta merupakan sebuah toko yang melayani penjualan peralatan olahraga. Dalam melakukan kegiatannya, Toko Mega Sport masih menggunakan media penyampaian informasi yang sederhana sehingga untuk pemasaran produk dan layanannya

masih belum maksimal. Dengan masalah yang dihadapi oleh Toko Mega Sport, maka dibutuhkan sebuah sistem informasi berbasis web, hal ini sangatlah penting karena dengan adanya sebuah sistem ini akan dapat membantu kendala yang ada. Pelanggan akan dapat mengakses informasi yang dibutuhkan kapan saja dan dimana saja. Dengan demikian Toko Mega Sport dapat memperluas jangkauan pemasaran tanpa harus menghabiskan banyak waktu dan biaya.

Dalam penelitian ini akan dibuat suatu sistem informasi penjualan peralatan olahraga berbasis web pada Toko Mega Sport Yogyakarta dengan menggunakan software pendukung bahasa pemrograman PHP 5 dan databasenya menggunakan MySQL.

1.2 Rumusan Masalah

Dari latar belakang diatas, dapat dirumuskan suatu masalah, yaitu bagaimana cara membangun sebuah sistem informasi penjualan peralatan olahraga berbasis web pada Toko Mega Sport Yogyakarta.

1.3 Ruang Lingkup

Ruang lingkup dari penelitian ini adalah sebagai berikut :

- a. Sistem informasi disini digunakan untuk media pemasaran produk – produk hanya untuk peralatan olahraga raket tenis dan raket badminton saja.
- b. Sistem informasi ini memiliki layanan atau fasilitas yang disediakan berupa layanan pemesanan online, memfasilitasi pengiriman barang,

menampilkan biaya pengiriman barang khusus untuk raket tenis dan raket badminton.

- c. Menampilkan informasi untuk pengguna tentang jenis raket terlaris dan raket terbaru.
- d. Pembayaran tidak dapat dilakukan secara kredit atau cicilan melainkan secara transfer sesuai jumlah total harga melalui no rekening bank yang dicantumkan.
- e. Jika pelanggan tidak melakukan pembayaran pada waktu yang telah ditentukan (dalam waktu 1x24 jam), maka karyawan berhak untuk membatalkan pemesanan.
- f. Sistem informasi produk dan layanan berbasis web tersebut dirancang dengan menggunakan :
 1. Framework Laravel dengan bahasa pemrograman PHP.
 2. Database MySQL.
 3. API Raja Ongkir.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan penelitian ini adalah untuk menghasilkan sistem informasi penjualan peralatan olahraga berbasis web pada Toko Mega Sport Yogyakarta.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat dari penelitian ini bagi Toko Mega Sport diantaranya adalah memperluas jaringan promosi, meningkatkan pelayanan terhadap user, mempermudah dan mempercepat transaksi antara pihak Toko Mega Sport dengan pengguna.

1.6 Sistematika Penulisan

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini membahas masalah umum mengenai latar belakang masalah, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian yang telah didapatkan dan sistematika penulisan.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI

Bab ini berisi tentang daftar tinjauan pustaka yang digunakan dalam menyusun laporan dan berisi pengertian dari dasar-dasar teori yang digunakan.

BAB III METODI PENELITIAN

Bab ini berisi tentang analisis kebutuhan sistem, perancangan sistem, perancangan input, perancangan output dan perancangan basis data.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini berisi tentang implementasi program, pengujian program dan pembahasan system.

BAB V PENUTUP

Bab ini berisi tentang kesimpulan dan saran-saran berkaitan dengan penggunaan sistem yang baru.