

SKRIPSI

**MEDIA PROMOSI MONEL ASRI BERBASIS WEB
MENGUNAKAN METODE CODEIGNITER**



M. ANNAS UMARULLAH

Nomor Mahasiswa : 125410298

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA
KOMPUTER
AKAKOM
YOGYAKARTA**

2019

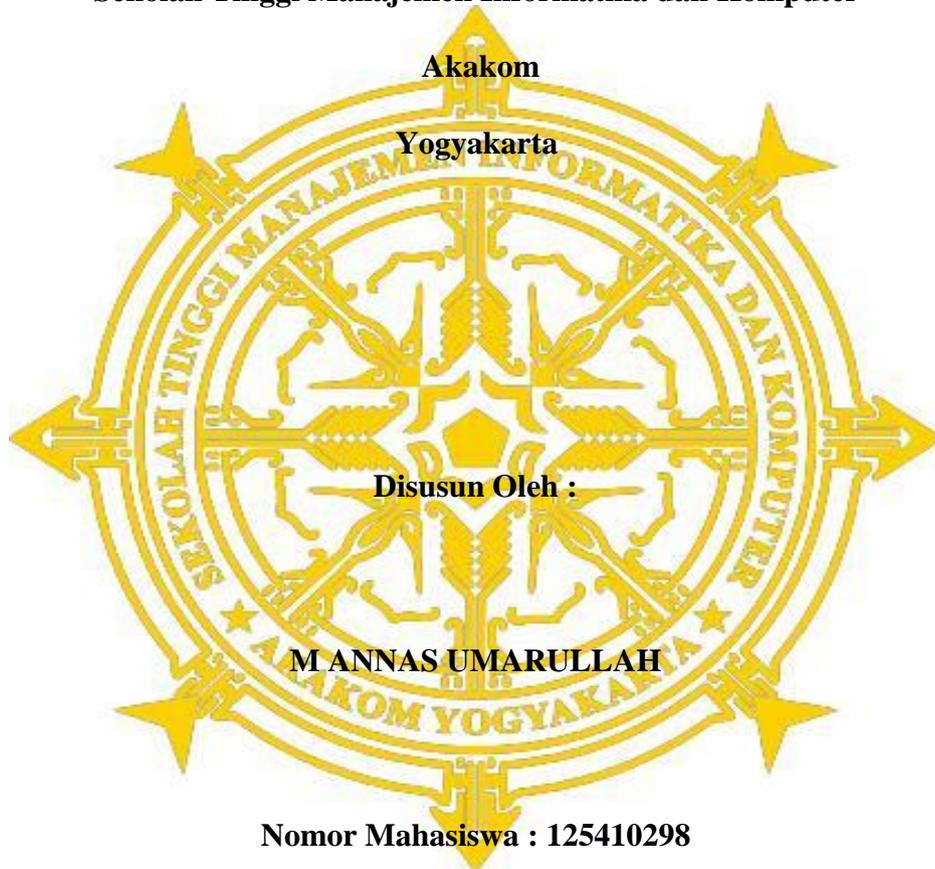
SKRIPSI
MEDIA PROMOSI MONEL ASRI BERBASIS WEB
MENGGUNAKANN FRAMEWORK CODEIGNITER
Diajukan sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan studi
jenjang pendidikan Strata (S1)

Program Studi Teknik Informatika

Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer

Akakom

Yogyakarta



Nomor Mahasiswa : 125410298

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AKAKOM YOGYAKARTA

2019

HALAMAN PERSETUJUAN

Judul : Media Promosi Monel Asri Berbasis Web Menggunakan
Framework Codeigniter

Nama : M Annas Umarullah

Nomor mhs : 125410321

Program Studi : Teknik Informatika

Jenjang : Strata Satu (S1)

Tahun : 2019

Telah memenuhi syarat dan disetujui untuk diseminarkan di hadapan dosen
penguji seminar tugas akhir.

Yogyakarta,

Dosen pembimbing,



Dini Fakta Sari, S.T.,M.T.

HALAMAN PENGESAHAN

MEDIA PROMOSI BMONEL ASRI BERBASIS WEB MENGGUNAKAN
FRAMEWOEK CODEIGNITER

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji skripsi

Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer Akakom Yogyakarta
dan dinyatakan diterima untuk memenuhi sebagai syarat memperoleh Gelar
Sarjana Komputer

Yogyakarta,

Mengesahkan

Dewan Penguji :

1. Dini Fakta Sari, S.T., M.T.
2. Sri Rejeki, S. Si, M.Kom.
3. Febri Nova Lenti S.Si., M.T.

1.....

2.....

3.....

Mengetahui dan mengesahkan

Ketua Program Studi Teknik Informatika

Dini Fakta Sari, S.T., M.T.



27 AUG 2019

HALAMAN PERSEMBAHAN

Puji syukur penulis panjatkan kehadirat Allah Subhanahu Wa Ta'ala, karena berkat Rahmat dan Karunia-Nya. Shalawat beserta salam semoga senantiasa terlimpah curahkan kepada Nabi Muhammad Shallallahu Alaihi Wasallam, kepada keluarganya, para sahabatnya, hingga kepada umatnya hingga akhir zaman, aamiin.

Rasa syukur dan terima kasih untuk ayahnda tercinta Ahmadin S.Km, ibunda tersayang Asri Hidayat, Yang selalu mengingatkan dan menyemangati saya dalam membuat naskah ini. Serta teman teman saya yang menginspirasi saya saudara Imam Akhyar Muthaqin, dan Muhammad Tomi Admojo.

Serta rasa terima kasih ini saya ucapkan kepada Ibu Dini Fakta Sari, S.T.,M.T., M.Kom selaku pembimbing yang selalu bijaksana memberikan bimbingan, nasehat serta waktunya selama penelitian dan penulisan skripsi ini. Serta seluruh dosen STMIK AKAKOM Yogyakarta yang telah mendidik saya.

Terima Kasih.

M. Annas Umarullah

MOTTO

“Kelahiran Suatu Pikiran Sering Menyamai Kelahiran Seorang Anak. Ia Didahului Penderitaan Penderitaan Sebelum Kelahiran(Tan Malaka)”

“Sesungguhnya Setelah Kesulitan itu Ada Kemudahan (QS Al Insyiroh :5-6)”

INTISARI

UMKM adalah penggerak ekonomi yang besar, dan penyerap tenaga kerja yang sangat besar, dengan pesatnya perkembangan teknologi informasi memberikan kesempatan untuk lebih luas menjangkau pasar, akan tetapi lokasi usaha yang jauh dari kota membuat kurang diketahui masyarakat.

Dari permasalahan yang ada sangat tepat untuk mengembangkan aplikasi informasi media promosi dan pemesanan yang membantu permasalahan yang ada, aplikasi yang dikembangkan akan menggunakan bahasa pemrograman php, html, dan untuk memperbagus tampilan menggunakan css, yang menyediakan informasi produk, kategori, dan detail produk.

Pengguna aplikasi dapat menambahkan informasi tersebut secara manual. Proses ini diharapkan dapat membuat informasi produk monel yang ada dalam aplikasi menjadi lebih lengkap

Kata Kunci : *Codeigniter, framework, monel, UMKM,*

KATA PENGANTAR

Alhamdulillah, Puji syukur penulis panjatkan kehadiran Allah Subhanahu Wa Ta'ala, karena berkat Rahmat dan Karunia-Nya penulis dapat menyelesaikan penyusunan skripsi ini. Shalawat beserta salam semoga senantiasa terlimpah curahkan kepada Nabi Muhammad Shallallahu Alaihi Wasallam, kepada keluarganya, para sahabatnya, hingga kepada umatnya hingga akhir zaman, aamiin.

Penulisan skripsi ini diajukan untuk memenuhi salah satu syarat memperoleh gelar Sarjana pada Program Studi Teknik Informatika Sekolah Tinggi Manajemen Informatika Dan Komputer Akakom Yogyakarta. Judul yang penulis ajukan adalah “MEDIA PROMOSI MONEL ASRI BERBASIS WEB MENGGUNAKAN FRAMEWORK CODEINGNITER”.

Dalam penyusunan dan penulisan ini tidak terlepas dari bantuan, bimbingan serta dukungan dari berbagai pihak. Oleh karena itu dalam kesempatan ini penulis dengan senang hati menyampaikan terima kasih yang terhormat :

1. Bapak Ir. Totok Suprawoto, M.M., M.T, selaku Ketua Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AKAKOM Yogyakarta.

2. Bapak Ir, M. Guntara, M.T selaku WAKET 1 Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AKAKOM Yogyakarta
3. Ibu Dini Fakta Sari S.T., M.T pmbimbing dan,selaku Ketua Prodi Teknik Informatika Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AKAKOM Yogyakarta
4. Bapak dan Ibu dosen dan segenap staf karyawan dan Karyawati Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AKAKOM Yogyakarta.
5. Semua pihak yang telah membantu, baik secara langsung maupun tidak langsung yang tidak dapat sebutkan satu persatu.

Terakhir semoga segala bantuan yang telah diberikan, sebagai amal sholeh senantiasa mendapat Ridho Allah S.W.T. Demi perbaikan selanjutnya, saran dan kritik yang membangun akan penulis terima dengan senang hati. Akhirnya, hanya kepada Allah S.W.T penulis serahkan segala-galanya mudah-mudahan dapat bermanfaat khususnya bagi penulis umumnya bagi kita semua.

Yogyakarta, Agustus 2019

M Annas Umarullah

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PERSETUJUAN	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
HALAMAN PERSEMBAHAN	iv
HALAMAN MOTTO	v
HALAMAN INTISARI	vi
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR TABLE	ix
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Ruang Lingkup	2
1.4 Tujuan Penelitian.....	2
1.5 Manfaat Penelitian.....	3
1.6 Sistematika Penulisan	3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI.....	5
2.1. Tinjauan Pustaka	5
2.2. Dasar Teori.....	8
2.2.1. Monel Asri	8
2.2.2. Web	8
2.2.3. Database	9
2.2.4. CodeIgniter.....	10
BAB III METODE PENELITIAN	11
3.1. Bahan Data	
3.1.1. Kebutuhan Masukan	11
3.1.2. Kebutuhan Proses.....	11
3.1.3. Kebutuhan Pengeluaran	11
3.2. Peralatan.....	12
3.2.1. Perangkat Keras	11
3.2.2. Perangkat Lunak.....	11
3.3. Prosedur dan Pengumpulan Data	12
3.4. Analisis Sistem.....	13
3.5. Perancangan Sistem	13
3.5.1. Usecase Diagram.....	13
3.5.2. Activity Diagram.....	14
3.5.3. Actifity Olah Data Barang	14
3.5.4. Class Diagram	15
3.6 Rancangan Antar Muka.....	15
3.6.1. Halaman Login.....	16
3.5.2. Halaman Admin	16

3.5.3.	Halaman Ubah Kategori.....	17
3.5.4.	Halaman Tambah Kategori Barang.....	17
3.5.5.	Halaman Ubah Kategori Barang	18
3.5.6.	Halaman Konfirmasi Hapus Kategori.....	18
3.5.7.	Halaman Tambah Barang.....	19
3.5.8.	Halaman Ubah Barang	19
3.5.9.	Halaman Konfirmasi Hapus Barang	20
3.5.10.	Halaman Beranda Pengunjung.....	20
3.5.11.	Halaman Kategori	21
3.5.12.	Halaman Kategori Anting	21
3.5.13.	Halaman Kategori Produk Anting	22
3.5.14.	Halaman Kategori Deskripsi Produk Anting	23
3.5.15.	Halaman Deskripsi Produk	23
3.5.16.	Halaman Deskripsi Produk Unggulan.....	24
3.5.17.	Halaman Pencarian.....	25
3.5.17.	Halaman Pengisian Identitas	25
3.5.17.	Halaman Pemesanan Berhasil	26
 BAB VI METODE IMPLEMENTASI PENELITIAN.....		27
4.1.	Implementasi Sistem	27
4.1.1.	Implementasi Basis Data.....	27
4.1.2.	Halaman Relasi Antar Tabel	29
4.1.3.	Fungsi Tambah Produk	30
4.1.4.	Edit Produk	31
4.1.5.	Hapus Produk	32
4.1.6.	Hapus Detail.....	33
4.1.7.	Koneksi Basis Data	33
4.2.	Pembahasan	34
4.2.1.	Halaman Login Admin.....	34
4.2.2.	Halaman Gagal Login Admin	34
4.2.3.	Halaman Beranda Admin	35
4.2.4.	Halaman Olah Kategori Admin	35
4.2.5.	Halaman Tambah Kategori	35
4.2.6.	Halaman Olah Data Produk	36
4.2.7.	Halaman Tambah Data Produk	36
4.2.8.	Halaman Ubah Data Barang.....	37
4.2.9.	Halaman Beranda Monel Asri Yogyakarta	38
4.2.10.	Halaman Detail Produk	38
4.2.11.	Halaman Pengisian Identitas	39
4.2.12.	Halaman Konfirmasi Pemesanan Berhasil.....	40
 BAB V PENUTUP		41
5.1.	Kesimpulan	41
5.2.	Saran.....	42

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1. Codeigniter.....	14
Gambar 3.1. Activity Diagram.....	14
Gambar 3.2. Activity Olah Data Barang.....	15
Gambar 3.3. Class Diagram	16
Gambar 3.4. Rancangan Antar Muka.....	16
Gambar 3.5. Halaman Admin	17
Gambar 3.6. Halaman Ubah Katagori.....	17
Gambar 3.8. Halaman Tambah Barang.....	18
Gambar 3.10. Halaman Konfirmasi Hapus Kategori.....	19
Gambar 3.11. Halaman Tambah Barang.....	19
Gambar 3.12. Halaman Ubah Barang	21
Gambar 3.13. Beranda Pengunjung	21
Gambar 3.14. Halaman Kategori	22
Gambar 3.15. HalamanKategori Anting	22
Gambar 3.16. Halaman Kategori Produk Anting.....	23
Gambar 3.17. Halaman Kategori Deskripsi Produk Anting	24
Gambar 3.18. Halaman Produk.....	24
Gambar 3.19.Halaman Deskripsi Produk Unggulan.....	25
Gambar 3.20. Halaman Pencarian.....	28
Gambar 4.1.Implementasi Tabel Admin.....	27
Gambar 4.2. Implementasi Table Katagori.....	28
Gambar 4.3. Implementasi Table Produk	28

Gambar 4.4. Relasi Antar Tabel.....	28
Gambar 4.5. Fungsi Tambah Produk	29
Gambar 4.6. Edit Produk.....	31
Gambar 4.7.Hapus Produk	31
Gambar 4.8. Detail Produk.....	31
Gambar 4.9. Koneksi Basis Data	32
Gambar 4.10.Login	33
Gambar 4.11. Halaman Salah Login	33
Gambar 4.12. Halaman Beranda Admin	34
Gambar 4.13. Halaman Olah Kategori Admin.....	35
Gambar 4.14. Halaman Tambah Kategori Admin	36
Gambar 4.15. Halaman Olah Data Produk.....	36
Gambar 4.17. Halaman Ubah Data Barang.....	37
Gambar 4.18. Halaman Beranda Monel Asri Yogyakarta	38
Gambar 4.19. Detail Produk.....	38
Gambar 4.20. Login	39
Gambar 4.21. Scipt White Box Testing	40

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1. Perbandingan Penelitian.....	5-6
Tabel 4.1. Pengujian Black Box Testing.....	42