

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Perpustakaan sebagai tempat aktifitas belajar dan mencari informasi yang dibutuhkan oleh setiap tingkatan pendidikan. Oleh karena itu harus dijaga dari faktor-faktor yang menyebabkan terjadinya kelembaban dan jamur pada ruangan yang membuat kerusakan pada alat dan bahan seperti buku, kertas, dan lain-lain. Alat ini dibuat untuk mengetahui lebih dalam informasi suhu dan kelembaban yang ada di ruang perpustakaan. Hal ini mendorong pemilik Gedung untuk memantau keadaan ruangan perpustakaan, sehingga pemakaian benda seperti buku dan kertas pada ruangan lebih efisien tanpa mengganggu kenyamanan si pengguna.

Menurut Vieka Riesmaya (2013) Tingkat kenyamanan suhu ruangan serta pada bahan seperti kertas dan buku minimum 25°C dengan tingkat kelembaban atau RH 47% - 85% dan suhu maksimum $26,7^{\circ}\text{C}$ dengan RH 18% - 45% . Kondisi yang ideal agar ruangan, serta bahan seperti buku dan kertas tetap terjaga yaitu berkisar antara suhu $25 - 26^{\circ}\text{C}$ dengan kelembaban RH 50%. Berdasarkan ruangan lebih rendah $5 - 8^{\circ}\text{C}$ dari pada luar ruangan.

Berdasarkan permasalahan tersebut, maka pada Proyek Akhir akan di buat “ALAT MONITORING SUHU DAN KELEMBABAN RUANG PERPUSTAKAAN MENGGUNAKAN WEB BERBASIS NODEMCU ESP8266.V3.

1.2. Tujuan

Tujuan Proyek Akhir ini adalah agar dapat membantu manusia mengetahui perubahan suhu dan kelembaban suatu ruang perpustakaan menggunakan EspNodemcu8266 berbasis Aplikasi Android.

1.3. Batasan Masalah

Batasan masalah dalam pembuatan Proyek Akhir ini adalah :

1. Hanya bisa Memonitoring Suhu dan Kelembaban
2. Antarmuka Client menggunakan Aplikasi Android Blynk