

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **1.1 Kesimpulan**

Berdasarkan hasil aplikasi pencarian rute terpendek lokasi wisata di Gunungkidul dapat diambil kesimpulan sebagai berikut :

1. Aplikasi pencarian rute terpendek tempat wisata di Gunungkidul menggunakan metode dijkstra dapat berjalan dengan baik.
2. Dapat menghitung jarak dengan menggunakan rumus Euclidean.
3. Membantu wisatawan untuk menentukan lokasi mana yang akan dituju terlebih dahulu untuk mengoptimalkan waktu perjalanan.
4. Hasil perhitungan manual dengan hasil pada program terdapat selisih karena ada pembulatan.

#### **1.2 Saran**

Dalam penelitian ini masih dapat dikembangkan lagi agar hasil yang diperoleh lebih maksimal, adapun saran untuk penelitian selanjutnya

1. Menggunakan rumus jarak yang lain agar hasil jarak lebih optimal.
2. Pengembangan sistem berbasis android atau mobile sehingga lebih memudahkan *user* untuk mengakses aplikasi tersebut.
3. Pengembangan sistem yang mencakup wilayah yang lebih luas tidak hanya wilayah Gunung kidul.
4. Wisatawan dapat memilih lebih dari 3 lokasi wisata yang akan dikunjungi.