

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Gunung kidul merupakan salah satu kabupaten di Daerah Istimewa Yogyakarta. Gunung kidul mempunyai potensi yang cukup menjanjikan, salah satunya di sektor wisata. Banyak pilihan destinasi di Gunung kidul seperti, goa, pantai, air terjun, kuliner, dan pegunungan sehingga banyak wisatawan dari berbagai daerah datang untuk menikmati wisata di Gunung kidul. Luasnya kabupaten Gunung kidul dan jarak antar destinasi tempat wisata yang relatif jauh menyebabkan waktu wisatawan untuk ke lokasi tempat wisata menyita banyak waktu.

Terbatasnya waktu wisatawan menyebabkan tidak semua tempat wisata yang akan dikunjungi bisa dijamah oleh wisatawan. Selain faktor wisatawan, faktor kurangnya sarana informasi tentang tempat wisata juga menjadi penyebab utama. Kurangnya sarana informasi dan promosi ini sangat disayangkan karena tempat wisata merupakan komoditi daerah yang cukup menjanjikan.

Berdasarkan permasalahan di atas, maka penulis bermaksud untuk membuat aplikasi berbasis web yang menerapkan Algoritma Dijkstra untuk mencari rute destinasi wisata yang memungkinkan untuk dikunjungi di Kabupaten Gunung kidul.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang di atas, dapat dirumuskan permasalahan yang akan diselesaikan dalam penelitian ini adalah bagaimana membuat aplikasi yang menerapkan Algoritma Dijkstra untuk mencari rute terpendek tempat pariwisata di Gunung kidul ?

1.3 Ruang Lingkup

Aplikasi pencarian rute terpendek tempat wisata di Gunung kidul dengan Algoritma Dijkstra ini memiliki beberapa ruang lingkup antara lain :

1. Menggunakan sistem berbasis WEB dengan bahasa pemrograman PHP.
2. Menggunakan Google API Key.
3. Memanfaatkan Google Map yang digunakan untuk membuat rute lokasi tempat wisata.
4. Jarak terpendek dihitung dengan metode Euclidean.
5. Jarak dihitung dari posisi atau lokasi yang ditentukan oleh pengguna ke lokasi tempat wisata.
6. Menggunakan peta online.
7. Wisatawan hanya dapat memilih 3 tempat wisata yang akan dikunjungi.
8. Menggunakan 22 node termasuk dengan pengguna.

1.4 Tujuan Penelitian

Berdasarkan permasalahan yang terdapat di atas, maka tujuan dari penelitian ini adalah menghasilkan aplikasi yang menerapkan Algoritma Dijkstra untuk mencari rute destinasi wisata yang memungkinkan untuk dikunjungi di Kabupaten Gunung kidul berbasis WEB.

1.5 Manfaat Penelitian

Berdasarkan tujuan di atas, penulis berharap penelitian ini memberikan manfaat yaitu membantu wisatawan untuk menemukan tempat wisata dengan jarak rute ke destinasi wisata yang paling minimal dari posisi wisatawan mengakses aplikasi.