

DAFTAR PUSTAKA

- Trihendardi, C. (2013). Langkah Praktis Menguasai Statistik, CV ANADI OFFSET, Yogyakarta.
- Fissalma, H., & Ajie, H. (2016). Analisis dan perancangan sistem penerimaan mahasiswa baru universitas negeri jakarta, (June).
- Hendradewa, A. P. (2001). Perbandingan metode evaluasi. *Perbandingan Metode Evaluasi Usability (Studi Kasus : Penggunaan Perangkat Smartphone)*, 9–18.
- Maryati, I., Kusuma, W. A., & Ardiansyah, F. (2014). Pengujian Cognitive Walkthrough Terhadap Antarmuka Web Perpustakaan Digital (E-Library) Pusat Dokumentasi dan Informasi Ilmiah–LIPI (PDII-LIPI), 76.
- Nugraheny, D., Informatika, D., Tinggi, S., Adisutjipto, T., & Adisutjipto, L. (2017). Untuk Menganalisa User Interface Dan User Experience, *III*.
- Nugroho, I. (2015). Sistem Informasi Penerimaan siswa baru Berbasis Web Dengan Php Dan Sql. *Kerja Praktik*, 109–114.
- Pascasarjana, S. (2016). Analisis pemanfaatan sistem preservasi arsip web indonesia menggunakan, *15*(1).
- Pratama, A. V., Qomariah, T. J., Mahaerani, H., Setiadi, F., & Zultari, M. D. (2010). UJI USABILITY SITUS WEB ACADEMIC INFORMATION SYSTEM (AIS) UIN SYARIF HIDAYATULLAH JAKARTA DENGAN METODE.
- Putra, A.B.P. 2018. Analisis *User Interface* dan *User Experience* Menggunakan Metode GOMS Analysis Dengan Membandingkan Tiga Website *E-commerce*. Study Kasus : Bukalapak, Blibli dan Shopee. Skripsi. Yogyakarta : STMIK AKAKOM
- Raharjo, P. (2016). Uji Usability dengan Metode Cognitive Walkthrough pada Situs Web Perpustakaan Universitas Mercu Buana Jakarta. *Jurnal Dokumentasi Dan Informasi*, *15*(1), 61.
- Yosrita, E., & Amarullah, F. (2017). Sistem E-Konseling Terintegrasi Web Dalam Upaya Meningkatkan Kualitas Bimbingan Akademik Mahasiswa, *IX*(1), 14–22.