

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dari hasil penelitian ini, penulis dapat menyimpulkan bahwa :

1. Analisis *User Experience* (pengalaman pengguna) dan *User Interface* selain mengetahui latar belakang biografis pengguna, dari survei tersebut juga dapat diketahui bahwa *website* unmus.ac.id mendapatkan persentase akses pengguna sebanyak 44% berdasarkan alasan mudah dipahami yaitu 12% lalu untuk alasan tampilan menarik yaitu 4% serta untuk alasan informasi lengkap yaitu 16% dan untuk alasan lainnya yaitu 12%. Sebagian besar responden menyatakan pengembangan yang perlu dilakukan terhadap *website* unmus.ac.id kedepannya yaitu lebih meningkatkan dari segi tampilan dan juga dibuat lebih responsif sehingga dapat diakses diberbagai *platform*.
2. Nilai kebergunaan (*usability*) dari *website* unmus.ac.id dapat diterima kebergunaannya. Pengukuran *usability* dilakukan menggunakan serangkaian skuesioner yang dapat mengolah data yang berhubungan dengan efektifitas, efisiensi, dan kepuasan dalam penggunaan sistem informasi. Kuesioner pengujian *System Usability Scale* diajukan kepada 22 responden yang melakukan pencarian informasi pada *website* unmus.ac.id. *Range* rekomendasi tidak dapat diterima bernilai 0-64, diterima bernilai 65-84, dan *excellent* bernilai 85-100

Dari hasil uji *System Usability Scale website unmus.ac.id* bernilai 71 maka nilai kebergunaanya dapat diterima.

5.2 Saran

1. Dari pengalaman pengguna (*User Experience*), saran yang dapat diberikan untuk pengembangan *website unmus.ac.id* yaitu dari segi tampilan agar dibuat lebih menarik lagi terkait pemilihan warna tampilan *website* yang lebih kontras namun elegan, dan dibuat lebih responsif ketika diakses diberbagai *platform* seperti *mobile* dan *smart-phone*.
2. Dari nilai kebergunaan (*usability*), saran yang dapat diberikan yaitu agar *website unmus.ac.id* dibuat lebih sederhana dan kompleks namun menarik sehingga ketika orang menggunakan sistem ini mereka akan berpikir untuk sering menggunakannya ketika ingin mencari informasi kampus, dan sebagian besar orang akan dengan mudah dan cepat mempelajari sistem ini.