

**SKRIPSI**

**ANALISIS USER EXPERIENCE DAN USER INTERFACE DENGAN  
MENGGUNAKAN METODE USER-CENTERED DESIGN  
PADA WEBSITE: UNMUS.AC.ID**

***USER EXPERIENCE AND USER INTERFACE ANALYSIS USING USER-  
CENTERED DESIGN METHOD  
ON THE WEBSITE: UNMUS.AC.ID***



**RENDY CHRISTIAN BETAUBUN**

**145610038**

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
AKAKOM YOGYAKARTA  
2019**

## **SKRIPSI**

### **ANALISIS USER EXPERIENCE DAN USER INTERFACE DENGAN MENGGUNAKAN METODE USER-CENTERED DESIGN PADA WEBSITE: UNMUS.AC.ID**

***USER EXPERIENCE AND USER INTERFACE ANALYSIS USING USER-CENTERED DESIGN METHOD  
ON THE WEBSITE: UNMUS.AC.ID***

**Skripsi**

**Diajukan sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan studi jenjang strata  
satu (S1) Program Studi Sistem Informasi**

**Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer Akakom Yogyakarta**

**Disusun Oleh :**

**RENDY CHRISTIAN BETAUBUN**

**145610038**

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
AKAKOM YOGYAKARTA  
2019**

**HALAMAN PENGESAHAN**

**SKRIPSI**

**ANALISIS USER EXPERIENCE DAN USER INTERFACE DENGAN  
MENGGUNAKAN METODE USER-CENTERED DESIGN  
PADA WEBSITE: UNMUS.AC.ID**

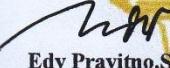
Telah dipersiapkan dan disusun oleh

**RENDY CHRISTIAN BETAUBUN  
145610038**

Telah dipertahankan didepan Tim Penguji pada tanggal  
**12 - 7 - 2019**

Susunan Tim Penguji

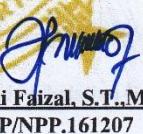
Pembimbing

  
**Edy Pravitno, S.Kom., M.Eng.**  
NIP/NPP.15115

Ketua Penguji

  
**Pulut Suryati, S.Kom., M.Cs.**  
NIP/NPP.197803152005012002

Anggota

  
**Edi Faizal, S.T., M.Cs.**  
NIP/NPP.161207

Skripsi ini telah diterima sebagai satu persyaratan untuk memperoleh gelar  
Sarjana Komputer  
Tanggal **12 AUGUSTUS 2019**

Ketua Program Studi Sistem Informasi

  
**Pulut Suryati, S.Kom., M.Cs.**  
NIP/NPP.197803152005012002

### **PERNYATAAN**

Dengan ini saya menyatakan bahwa Laporan Skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan untuk memperoleh gelar Ahli Madya/kesarjanaan di suatu perguruan tinggi, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

**Yogyakarta, 12 Juli 2019**

**Rendy Christian Betaubun**

## **HALAMAN PERSEMBAHAN**

Puji Syukur kepada Tuhan Yang Maha Esa dengan bangga dan kerendahan hati skripsi ini saya persembahkan kepada :

- Tuhan Yesus Kristus, karena hanya atas berkat dan karunia-Nyalah maka skripsi ini dapat dibuat dan selesai pada waktunya
- Papa dan mama yang telah memberikan dukungan moril maupun materil serta doa yang tiada henti untuk kesuksesan saya
- Bapak dan Ibu dosen pembimbing, penguji dan pengajar STMIK AKAKOM Yogyakarta, yang selama ini telah tulus dan ikhlas meluangkan waktu untuk menuntun dan mengarahkan saya, memberikan bimbingan dan pelajaran yang tidak ternilai harganya
- Pacar, sahabat dan teman seperjuangan angkatan 2014

## **MOTTO**

**“Segala perkara dapat kutanggung di dalam Dia yang memberi kekuatan  
kepadaku”**

**Filipi 4:13**

**“Jangan seorangpun menganggap engkau rendah karena engkau muda.  
Jadilah teladan bagi orang-orang percaya, dalam perkataanmu, dalam  
tingkah lakumu, dalam kasihmu, dalam kesetiaanmu, dan dalam  
kesucianmu”**

**1 Timotius 4:12**

## DAFTAR ISI

<b>HALAMAN JUDUL .....</b>	i
<b>HALAMAN PENGESAHAN .....</b>	ii
<b>PERNYATAAN .....</b>	iii
<b>HALAMAN PERSEMBAHAN .....</b>	iv
<b>MOTTO .....</b>	v
<b>DAFTAR ISI.....</b>	vi
<b>DAFTAR GAMBAR .....</b>	viii
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	ix
<b>KATA PENGANTAR .....</b>	x
<b>ABSTRAK .....</b>	xii
<b>ABSTRACT .....</b>	xiii
<b>BAB I PENDAHULUAN .....</b>	1
1.1 Latar Belakang Masalah .....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	3
1.3 Ruang Lingkup .....	3
1.4 Tujuan Penelitian .....	4
1.5 Manfaat penelitian .....	4
1.6 Sistematika penulisan .....	5
<b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI .....</b>	7
2.1 Tinjauan Pustaka.....	7
2.2 Dasar Teori .....	10
2.2.1 User Experience .....	10
2.2.2 User Interface.....	11
2.2.3 Usability .....	12
2.2.4 User-Centered Design.....	12

2.2.5 System Usability Scale .....	15
2.2.6 Uji Kelayakan Sampel .....	17
<b>BAB III METODE PENELITIAN</b> .....	18
3.1 Bahan dan Data.....	18
3.2 Perolehan Data.....	19
3.3 Metodologi Penelitian.....	20
3.4 Rancangan Penelitian.....	22
3.4.1 Pendekatan User-centered Design .....	22
3.4.2 Penilaian Pengalaman Pengguna .....	22
3.4.3 Analisis Hasil Penilaian .....	25
3.4.4 Pengujian System Usability Scale .....	25
<b>BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN</b> .....	27
4.1 Penilaian Pengalaman Pengguna .....	28
4.2 Analisis Kelayakan Sampel pengguna.....	29
4.3 Analisis Hasil Penilaian.....	29
4.4 Pengujian System Usability Scale .....	39
<b>BAB V PENUTUP</b> .....	44
5.1 Kesimpulan .....	44
5.2 Saran .....	45
<b>DAFTAR PUSTAKA</b> .....	46
<b>LAMPIRAN</b>	

## **DAFTAR GAMBAR**

Gambar 2.1 Lima Elemen Dasar UX .....	11
Gambar 3.1 Alur Penelitian.....	21
Gambar 4.1 Website Unmus.ac.id.....	27
Gambar 4.2 Jenis Kelamin Pengguna website .....	30
Gambar 4.3 Usia Pengguna website.....	31
Gambar 4.4 Profesi Pengguna website.....	32
Gambar 4.5 Lama Akses Website Universitas.....	33
Gambar 4.6 Menu Digunakan Untuk Mendapatkan Informasi.....	35
Gambar 4.7 Kemudahan Mendapatkan Informasi .....	36
Gambar 4.8 Bagian Website Yang Sulit Ketika Dijelajah.....	37
Gambar 4.9 Saran Pengembangan Website .....	38

## **DAFTAR TABEL**

Tabel 2.1 Perbandingan Penelitian Yang Sudah Ada .....	9
Tabel 4.1 Website Universitas Yang Sering Dikunjungi .....	34
Tabel 4.2 Nilai System Usability Scale Website Unmus .....	42
Tabel 4.3 Hasil Pengujian System Usability Website Unmus .....	43

## KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis haturkan kepada Tuhan Yang Maha Esa, atas berkat dan perlindungan-Nyalah penulisan skripsi dengan judul "**Analisis User Experience dan User Interface Dengan Menggunakan Metode User-Centered Design Pada Website : Unmus.ac.id**", sebagai salah satu syarat program studi Sistem Informasi Strata-1 STMIK AKAKOM Yogyakarta dan dapat terselesaikan dengan baik dan tepat pada waktunya.

Dalam kesempatan ini penulis ingin mengucapkan terimakasih kepada :

1. Bapak Ir. Totok Suprawoto, M.M., M.T, selaku ketua Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AKAKOM Yogyakarta.
2. Ibu Pulut Suryati, S.Kom., M.Cs, selaku ketua jurusan Sistem Informasi STMIK AKAKOM Yogyakarta.
3. Bapak Edy Prayitno, S.Kom., M.Eng, selaku dosen Pembimbing Skripsi
4. Bapak Badiyanto, S.Kom., M.Kom, selaku dosen Pembimbing Akademik.
5. Kedua orang tua penulis, bapa Samuel Betaubun dan mama Evelin Rumlus dan ketiga adik penulis Vano, Puput dan Zera yang sudah mendoakan dan memberikan kasih sayang, serta mendukung penulis baik dalam bentuk materil maupun non-materil.
6. Teman-teman seperjuangan angkatan 2014 yang tidak bisa penulis sebutkan satu per satu.
7. Universitas Musamus Merauke yang telah mengizinkan penulis melakukan penelitian guna menyelesaikan penulisan skripsi ini.

8. Semua pihak yang mungkin belum penulis sebutkan pacar dan sahabat-sahabat yang telah memberikan semangat, motivasi dan nasehat sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini.

Dalam penulisan skripsi ini, penulis menyadari bahwa masih terdapat kekeliruan dalam proses penyusunannya, baik dari segi penulisan dan bahasa yang digunakan maupun dari cara penyajian materinya yang masih sangat jauh dari kata sempurna. Oleh karena itu, penulis sangat mengharapkan kritikan dan saran dari para pembaca, sehingga dapat menjadi bahan pelajaran bagi penulis kelak. Semoga skripsi ini dapat bermanfaat bagi semua orang.

Yogyakarta, 12 Juli 2019

Penulis

Rendy Christian Betaubun

## **ABSTRAK**

Universitas MUSAMUS Merauke adalah salah satu perguruan tinggi yang telah mempunyai layanan *website* dengan domain unmus.ac.id untuk memuat segala informasi yang berkaitan dengan universitas tersebut. Sistem informasi pada *website* unmus.ac.id belum pernah dianalisis mengenai bagaimana pengalaman pengguna saat menggunakan *website* tersebut dan bagaimana pendapat pengguna mengenai antarmuka dari *website* tersebut.

Untuk mengetahui penilaian pengalaman pengguna maka dilakukan pendekatan *User-Centered Design* (UCD) menggunakan kuesioner yang didasarkan pada artikel Olsen (2004). Analisi hasil penilaian digunakan untuk mengetahui latar belakang dan pengalaman pengguna *website* unmus.ac.id. Selanjutnya dilakukan pengujian dengan teknik System Usability Scale (SUS) yang didasarkan pada artikel McLellan et al (2012), untuk mengetahui nilai kebergunaan (*usability*) dari *website* unmus.ac.id

Hasil dari penelitian ini yaitu mengetahui latar belakang pengalaman pengguna, dan dari survei tersebut juga dapat diketahui bahwa *website* unmus.ac.id mendapatkan persentase akses pengguna sebanyak 44%, sedangkan pengujian SUS menyatakan nilai 71 untuk *website* unmus.ac.id dengan *range* rekomendasi tidak dapat diterima bernilai 0-64, diterima bernilai 65-84 dan *excellent* bernilai 85-100 (McLellan, 2012). Maka dapat dilihat bahwa *website* unmus.ac.id memiliki nilai yang dapat diterima nilai kebergunaanya (*usability*).

Kata Kunci : *User Interface, User Experience, UCD,SUS*

## **ABSTRACT**

MUSAMUS University Merauke is one of the universities that has a website service with the domain unmus.ac.id to load all information relating to the university. The information system on the unmus.ac.id website has never been analyzed regarding how the user experiences when using the website and how the users think about the interface of the website

To determine the user experience assessment, a User-Centered Design (UCD) approach was used using a questionnaire based on Olsen (2004). Analysis of assessment results is used to determine the background and experience of unmus.ac.id website users. Furthermore, the test was carried out using the System Usability Scale (SUS) technique based on the article McLellan et al (2012), to find out the usability (usability) from the unmus.ac.id website.

The results of this study are knowing the background of user experience, and from the survey it can also be seen that the unmus.ac.id website gets a percentage of user access of 44%, while the SUS test states a value of 71 for the unmus.ac.id website with a range of recommendations not can be received worth 0-64, received worth 65-84 and excellent is worth 85-100 (McLellan, 2012). Then it can be seen that the unmus.ac.id website has acceptable value for usability.

*Keywords: User Interface, User Experience, UCD, SUS*