

## **SKRIPSI**

### **RANCANG BANGUN MEDIA SERVER CLOUD COMPUTING MENGGUNAKAN PLEX PADA DOCKER**

**Diajukan sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan studi jenjang  
Strata Satu (S1) Program Studi Teknik Informatika  
Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer**

**Akakom**

**Yogyakarta**

**Disusun Oleh :**

**WAHYU TRI UNTORO**

**Nomor Mahasiswa : 165410144**

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN  
KOMPUTER AKAKOM  
YOGYAKARTA  
2019**

## HALAMAN PERSETUJUAN

Judul : RANCANG BANGUN MEDIA SERVER CLOUD COMPUTING MENGGUNAKAN PLEX PADA DOCKER

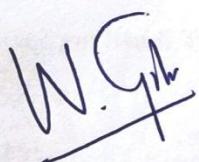
Nama : WAHYU TRI UNTORO  
Nomor Mhs : 165410144  
Program Studi : Teknik Informatika  
Jenjang : Strata Satu (S1)  
Tahun : 2019

Telah diperiksa dan disetujui

Yogyakarta, 06 Agustus 2019

Mengetahui

Dosen pembimbing,



**Wagito S.T., M.T.**

## HALAMAN PENGESAHAN

### SKRIPSI

#### RANCANG BANGUN MEDIA SERVER CLOUD COMPUTING MENGGUNAKAN PLEX PADA DOCKER

Telah dipertahankan di depan Dewan Pengaji Skripsi dan dinyatakan  
diterima untuk memenuhi sebagai syarat guna memperoleh Gelar Sarjana  
Komputer Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer

YOGYAKARTA

Yogyakarta, 06 AUG 2019

Mengesahkan

Dewan Pengaji

1. Wagito S.T., M.T.
2. Dr.Bambang P.D.P.,S.E,Akt.,S.Kom.,MMSI
3. Ir. Sudarmanto, M.T.

Tanda Tangan



Mengetahui

Ketua Program Studi Teknik Informatika



Dini Fakta Sari, S.T., M.T.

## **HALAMAN PERSEMBAHAN**

Alhamdulillah, Puji dan syukur kehadirat Allah SWT, yang telah melimpahkan Rahmat, Taufiq hidayah dan InayahNya kepada kita semua, karena atas dari Nyalah kita dapat menjalankan aktifitas seperti sekarang ini.

Sholawat dan salam yang selalu tercurah kepada suri tauladan manusia, manusia pilihan-Nya Rasulullah Muhammad SAW yang telah membimbing kita dari zaman kegelapan menuju zaman yang terang benderang seperti sekarang ini.

Untuk kedua orang tua, Ayah dan Ibunda tercinta, keluarga besar,Naswa Jaya Cellular, terima kasih atas segala perhatian, bantuan, dukungan, arahan, dan Do'anya. Semoga Allah SWT memberikan balasan yang terbaik. Selalu memberikan rahmat, keselamatan dan juga kesehatan bagi kita semua. Amin.

Untuk sahabat - sahabatku jurusan Teknik Komputer dan mahasiswa lainnya yang telah banyak membantu dalam menyelesaikan Skripsi ini, semoga semua selalu diberikan kemudahan dalam menuntut ilmu dan nantinya menjadi orang yang berguna bagi keluarga, saudara, teman - teman, Agama, nusa, bangsa, dan Negara.

Skripsi ini saya persembahkan kepada :

- ALLAH SWT yang telah memberikan Rahmat, Hidayah serta InayahNya kepada kita semua, karena atas dariNyalah kita dapat menjalankan aktifitas seperti sekarang ini.
- Nabi Muhammad SAW yang telah membimbing kita dari zaman kegelapan menuju zaman yang terang benderang seperti sekarang.
- Ayah dan Ibu yang selalu mendo'akan, mendidik dan memberikan motivasi dalam menjalani hidup ini.
- Untuk teman-teman jurusan Teknik Informatika yang telah membantu dan memberikan motivasi dalam menyelesaikan Skripsi ini.

**MOTTO :**

- ❖ “Hasbunallah Wani’mal-Wakil”, Cukuplah Allah menjadi Penolong kami dan Allah adalah sebaik-baik Pelindung”. (QS. Ali-Imran 3:173)
- ❖ Jika tidak mau dipusingkan dengan jalannya suatu proses maka kamu tunggu hasil akhirnya (Wahyufact27)

## **KATA PENGANTAR**

Alhamdulillah Puji dan syukur penulis panjatkan kehadirat Tuhan Yang Maha Esa yang telah memberikan hidayahNya sehingga penulis dapat menyelesaikan Skripsi “RANCANG BANGUN MEDIA SERVER CLOUD COMPUTING MENGGUNAKAN PLEX PADA DOCKER” ini dengan lancar.

Tujuan dari penulisan laporan Skripsi ini adalah untuk memenuhi syarat dalam menyelesaikan program studi Teknik Informatika di STMIK AKAKOM Yogyakarta serta untuk menambah wawasan tentang linux dan docker bagi penulis khususnya dan pembaca pada umumnya. Atas segala bimbingan, dorongan dan bantuan yang secara langsung maupun tidak langsung yang telah di berikan, penulis mengucapkan terimakasih kepada :

1. Bapak Ir. Totok Suprawoto, M.M., M.T. selaku Ketua STMIK AKAKOM Yogyakarta.
2. Bapak Ir. Muhamad Guntara, M.T selaku Pembantu Ketua I Bidang Akademik Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AKAKOM Yogyakarta.
3. Ibu Dini Fakta Sari, S.T., M.T. selaku Ketua Jurusan Program Studi S1 Teknik Informatika STMIK AKAKOM Yogyakarta.
4. Bapak Wagito S.T., M.T. selaku Pembimbing Skripsi

5. Bapak dan Ibu tercinta dan Saudara-saudaraku yang telah memberikan do'a restu dan motivasi sehingga Skripsi ini selesai tepat waktu.
6. Seluruh staf dan karyawan STMIK AKAKOM Yogyakarta yang banyak membantu lancarnya segala aktivitas penulisan Skripsi

Penulis menyadari bahwa penyajian laporan ini masih dijumpai berbagai macam kesalahan. Oleh karena itu, saran dan kritik membangun, sangat penulis perlukan demi penyajian laporan yang lebih baik di masa yang akan datang. Semoga laporan ini dapat bermanfaat bagi penulis khususnya, dan bagi pembaca pada umumnya. Amin.

Yogyakarta, 2019

Penulis

Wahyu Tri Untoro

## **INTISARI**

Cloud media server digunakan untuk pengolahan media elektronik dengan server terpadu dimana data yang disimpan dapat dikelola dari mana saja, agar lebih fleksible dalam penambahan service maka plex media server diinstall pada docker container.

Pada skripsi ini bertujuan untuk mengimplementasikan plex media server didalam docker container agar server lebih fleksible dan mudah untuk menambah service (microservices) sehingga dapat memenuhi kebutuhan klien yang dinamis  
Membangun media server berbasis cloud computing yang dapat diakses melalui jaringan nirkabel

Untuk mengakses aplikasi ini dapat menggunakan bermacam device seperti Laptop, smartphone maupun komputer tablet, Aplikasi ini sudah bersifat scalabe karena dapat menggabungkan beberapa tipe file sistem yang di merge menjadi ukuran yang besar.  
Aplikasi ini, juga sudah dapat digunakan untuk memutar media pada server terpadu dari smartphone, laptop maupun komputer tablet. User sudah dapat menambah koleksi media melalui samba

**Kata Kunci:** *Cloud Computing, Docker, Microservices, Plex*

## DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL .....	i
HALAMAN PERSETUJUAN.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN .....	iii
HALAMAN PERSEMBAHAN .....	iv
HALAMAN MOTTO .....	v
KATA PENGANTAR .....	vii
INTISARI .....	viii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR GAMBAR .....	xii
DAFTAR TABEL .....	xiii

### **BAB I PENDAHULUAN**

1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	2
1.3 Ruang Lingkup.....	2
1.4 Tujuan Penelitian.....	3
1.5 Manfaat Penelitian .....	3
1.6 Sistematika Penulisan .....	3

### **BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI**

2.1 Tinjauan Pustaka .....	5
2.2 Dasar Teori.....	7
2.2.1 SAMBA .....	7
2.2.2 Jaringan Komputer.....	8
2.2.3 Cloud Computing .....	9
2.2.4 Docker .....	10
2.2.5 Docker Compose .....	15

2.2.6 Merger FS .....	16
2.2.7 Scalabilty .....	17
2.2.8 Plex .....	18
2.2.9 X-Plore .....	19
2.2.10 Struktur Jaringan .....	20
<b>BAB III METODE PENELITIAN</b>	
3.1 Bahan/ Data .....	21
3.1.1 Kebutuhan Input .....	21
3.1.2 Kebutuhan Proses .....	21
3.1.3 Kebutuhan Output .....	21
3.2 Peralatan .....	22
3.2.1 Perangkat Lunak (Software) .....	22
3.3.2 Perangkat Keras (Hardware).....	22
3.3 Prosedur Dan Pengumpulan Data .....	23
3.3.1 Implementasi Docker .....	23
3.4 Analisis Dan Perancangan Sistem .....	24
3.4.1 Analisis Sistem.....	24
3.4.2 Analisis Proses Bisnis .....	24
3.4.3 Pemodelan.....	24
3.4.4 Flowchart Sistem .....	25
3.4.5 Arsiktektur Sistem .....	26
3.4.6 Flowchart Samba .....	27

## **BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN**

4.1 Implementasi Sistem dan Uji Coba Sistem .....	28
4.1.2 Menyiapkan Penyimpanan Utama .....	28
4.1.3 Konfigurasi Mount Point .....	31
4.1.4 Instalasi Docker .....	32
4.1.5 Menyiapkan Plex Media Server Image.....	35
4.1.6 Build Docker Image .....	36
4.1.7 Docker-Compose .....	37
4.1.8 Samba Install and Configuration .....	39
4.1.9 Pengaturan Hotspot .....	40
4.2 Pembahasan Sistem .....	40
4.2.2 Pengujian Menggunakan Google-chrome pada Laptop .....	40
4.2.3 Pengujian Menggunakan Google-chrome pada Mobile Device .....	42
4.2.4 Pengujian Penambahan Koleksi Media pada Server Melalui Android Smartphone .....	43

## **BAB V KESIMPULAN DAN SARAN**

5.1 Kesimpulan .....	44
5.2 Saran .....	44
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>45</b>

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Arsitektur docker.....	11
Gambar 2.2 MergerFS .....	17
Gambar 2.3 Struktur Jaringan .....	20
Gambar 3.1 Rancangan Flowchart Sistem .....	25
Gambar 3.2 Arsitektur Sistem.....	26
Gambar 3.3 Rancangan Flowchart Klien.....	27
Gambar 4.1 Clone MergerFS .....	29
Gambar 4.2 Generate Installer .....	29
Gambar 4.3 Install Menggunakan dpkg .....	30
Gambar 4.4 File fstab.....	31
Gambar 4.5 Kapasitas Penyimpanan Pada Server.....	31
Gambar 4.6 Installasi Docker Melalui apt-get.....	32
Gambar 4.7 Groupadd Docker .....	32
Gambar 4.8 Usermod Docker .....	33
Gambar 4.9 Menjalankan Perintah Docker Pertama Kali Dengan Image hello-world.....	34
Gambar 4.10 Pembuatan Image Dengan Docker Build .....	36
Gambar 4.11 Push Image Docker Ke Docker Hub.....	37
Gambar 4.12 Docker-compose File .....	38
Gambar 4.13 Pengaturan Samba .....	39
Gambar 4.14 Cuplikan Program create_ap.....	40
Gambar 4.15 Library Koleksi Musik Pada Server di Akses Melalui Chrome Linux .....	41
Gambar 4.16 Pemutaran Media Movie.....	41
Gambar 4.17 Pemutaran Media Musik Melalui Smartphone.....	42
Gambar 4.18 Program X-plore Untuk Menambah File Melalui Samba .....	43

## **DAFTAR TABEL**

Tabel 2.1 Data Penelitian Tentang Sistem Manajemen berkas .....	6
-----------------------------------------------------------------	---