

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1. Kesimpulan

Berdasarkan penelitian dan perancangan yang dilakukan pada bab-bab sebelumnya, maka dapat diambil kesimpulan sebagai berikut :

1. Berhasil membuat aplikasi Marketplace Reptil berbasis web dengan penerapan teknologi CodeIgniter, Bootstrap, dan MYSQL Database.
2. Admin dapat memoderasi/melakukan seleksi terhadap barang yang di *upload* oleh penjual, melihat data penjual, dan menambahkan artikel.
3. Penjual di Aplikasi Marketplace Reptil dapat *mengupload* atau memasang iklan dengan memasukkan data - data umum yang seharusnya di tampilkan agar pembeli dapat mereview barang dengan mudah.
4. Pengguna/Pembeli di Aplikasi Marketplace Reptil dapat mencari barang dengan memanfaatkan form pencarian dan filter yang sudah di sediakan. Untuk Form pencarian pengguna/pembeli itu sendiri dapat mencari sesuai nama dan daerah penjual yang memposting iklan. Sedangkan untuk filter yang sudah di sediakan pengguna/penjual dapat memfilter barang sesuai harga terendah, termurah, dan terbaru. Kemudian pengguna/penjual juga

dapat membaca artikel seputar pengetahuan dan perawatan di dalam dunia *reptilia*.

5.2. Saran

Bedasarkan hasil penelitian dan implementasi teknologi *CodeIgniter* kedalam aplikasi web dalam penelitian ini terdapat beberapa saran seperti berikut :

- 1.** Perlunya penambahan fitur chatting agar pembeli dapat saling berinteraksi dengan penjual melalui aplikasi ini. Serta admin dapat memonitor isi chat agar tidak terjadi transaksi yang merugikan.
- 2.** Perlunya penambahan fitur pembayaran dengan menggunakan pihak ke-3 (rekber), agar pembeli yang akan membeli reptil di luar lokasinya tanpa takut tertipu oleh penjual.