

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1. Latar Belakang**

Saat ini banyak masyarakat yang gemar memelihara hewan peliharaan di rumah, karena hewan dapat dijadikan sebagai teman. Namun memelihara hewan di rumah memerlukan waktu ekstra dan terkadang dengan kesibukan lain pemelihara sering lalai dalam mengurus hewan peliharaan mereka. Hal ini menyebabkan hewan peliharaan kurang terawat dan jika tidak teratur dalam memberi makan maka kesehatan hewan pun akan terganggu dan hewan akan menjadi ganas serta berbahaya. Masalah ini menjadi salah satu penyebab masyarakat ragu-ragu dalam memelihara hewan di rumah.

Berdasarkan hal tersebut maka dibuat alat yang akan membantu para pemelihara untuk memberi makanan secara teratur sesuai dengan yang diinginkan. Para pemelihara hewan dapat mengatur jadwal untuk memberi makan hewan peliharaannya sesuai dengan keinginan pemelihara melalui menu-menu yang telah tersedia. Jika waktu yang ditentukan telah tiba, alat ini akan mengeluarkan makanan hewan peliharaan dan sensor akan mendeteksi persediaan makanan. Berdasarkan hal tersebut, akan dibuat alat Pemberi Makan Hewan Peliharaan Otomatis Berbasis NODEMCU ESP 8266 dan Web Browser sebagai penerima notifikasi.

## **1.2. Tujuan**

Tujuan dari Proyek Akhir adalah mengimplementasikan alat Pemberi Makan Hewan Peliharaan Otomatis Berbasis NODEMCU ESP 8266 dan Web Browser.

## **1.3. Batasan Masalah**

Untuk menghindari cakupan pembahasan yang melebar, maka dari Proyek Akhir ini menitik beratkan pada:

1. Penggunaan NODEMCU ESP8266 sebagai board mikrokontroler.
2. Penggunaan loadcell untuk mengukur berat pakan
3. Web browser sebagai penampil data dari NODEMCU