

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Sistem Informasi Geografis adalah sistem komputer yang digunakan untuk memasukan, menyimpan, memeriksa, mengintegrasikan, memanipulasi, menganalisa, dan menampilkan data-data geografis atau data yang berkaitan dengan posisi obyek di permukaan bumi. Teknologi SIG mengintegrasikan operasi pengolahan data berbasis database yang biasa digunakan saat ini, seperti pengambilan visualisasi yang khas serta berbagai keuntungan yang mampu ditawarkan analisis geografis melalui gambar-gambar petanya. SIG dapat disajikan dalam bentuk aplikasi desktop maupun aplikasi berbasis web. Banyak di kota maupun daerah maju di indonesia sudah menerapkan sistem informasi geografis ini untuk memberikan informasi mengenai lokasi wilayah maupun objek central bagi masyarakat serta wisatawan yang ingin mencari lokasi di kota ataupun di daerah tersebut.

Dengan melihat masalah yang ada di bima yaitu sulitnya mencari lokasi objek central bagi wisatawan yang berkunjung. Mengingat juga perkembangan teknologi yang semakin modern wisatawan lebih menyukai menggunakan aplikasi mobile dalam melakukan pencarian lokasi agar lebih efektif dan efisien.

Perkembangan teknologi informasi dan komunikasi terus berkembang pesat saat ini, baik dari segi pembaruan hardware maupun software. Terutama dalam hal bidang perangkat mobile yang pada pengembangannya sekarang dari beragam vendor terus mengeluarkan produk terbarunya berupa smartphone dengan bermacam varian pilihan operating system yang mudah digunakan. Dengan demikian tentu begitu bermanfaat untuk para pengguna yang memiliki mobilitas tinggi untuk memperoleh informasi dengan cepat dan mudah.

Diantaranya dapat diterapkan sebagai media pencarian lokasi, pada konteks ini penulis bermaksud untuk membuat sebuah layanan aplikasi web yang responsive bagi perangkat mobile maupun desktop berupa Aplikasi Pencarian Lokasi Objek Central yang mudah digunakan serta bersifat user friendly.

Maka perlu dilakukan inovasi pengembangan Aplikasi Pencarian Lokasi Objek Central, untuk mempermudah pencarian lokasi. Oleh karena itu diharapkan dengan dibuatnya aplikasi ini dapat menjadi media pencarian lokasi yang bermanfaat dan sesuai dengan kebutuhan pengguna.

1.2 Rumusan Masalah

Rumusan masalah yang terkait dengan informasi objek wisata alam, budaya, kantor, rumah sakit, hotel dan bank :

1. Bagaimana Membuat sistem informasi geografis objek central bima menggunakan mapbox.

2. Bagaimana mengenalkan dan mempromosikan objek central bima kepada masyarakat luas.
3. Bagaimana cara mengimplementasikan *responsive web design* dalam membangun sistem informasi geografis.

1.3 Ruang Lingkup

Ruang lingkup untuk mengurangi meluasnya pembahasan tentang implementasi *responsive web design* pada sistem informasi geografis objek central bima yaitu :

1. Objek central :
 - a. Wisata (Wisata Alma dan Wisata Budaya).
 - b. Hotel.
 - c. Kantor.
 - d. Rumah sakit.
 - e. Bank.
2. Fasilitas pendukung yaitu :
 - a. SPBU.
 - b. ATM.
 - c. Masjid.
 - d. Warung makan.
3. Menampilkan informasi berupa peta tentang objek central yang dituju.

4. *Responsive web design* yang dapat membantu dalam *user interface* atau tampilan berdasarkan screen atau layar *device* seperti mobile (*handphone*), *ipad* atau *tablet* dan *dekstop* (komputer, laptop, netbook dan sebagainya).
5. Menampilkan *form* penilaian berupa komentar dari user.

1.4 Tujuan Penelitian

1. Untuk mempromosikan bima sebagai tujuan wisata kepada wisatawan dalam negeri maupun wisatawan mancanegara.
2. Untuk memberikan informasi berupa peta objek centra bima.
3. Untuk mengetahui pengujian sistem informasi geografis dengan mengimplementasikan teknologi *responsive web design*.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat dari penelitian diatas yaitu untuk memberikan info srmasi berupa peta objek central bima kepada wisatawan yang ingin berkunjung ke bima.

Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan skripsi dengan judul “**IMPLEMENTASI RESPONSIVE WEB DESIGN PADA SISTEM INFORMASI GEOGRAFIS OBJEK CENTRAL BIMA (NTB)**” disusun guna membeberikan gambaran umum tentang penelitian yang dilakukan. Sistematika penulisan skripsi ini adalah sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Menguraikan tentang pokok yang menjadi latar belakang permasalahan yang diambil, menguraikan rumusan masalah yang dihadapi, menentukan ruang lingkup masalah untuk membatasi aplikasi, menentukan tujuan, manfaat dan kegunaan sistem, serta sistematika penulisan.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI

Membahas mengenai tinjauan pustaka yaitu mengacu penelitian-penelitian yang ada sebelumnya dengan meninjau kelebihan dan kekurangan dari penelitian tersebut sehingga dapat digunakan sebagai referensi. Sedangkan dasar teori berisi konsep dasar serta teori-teori yang berkaitan dengan topik penelitian yang digunakan untuk mendukung proses analisis permasalahan. Selain itu memberikan gambaran teknologi-teknologi yang digunakan sebagai pendukung penelitian yang akan dilakukan.

BAB III METODE PENELITIAN

Menganalisis sistem aplikasi yang dibangun dimulai dari aspek-aspek yang berkaitan serta merancang sistem dimulai dari segi analisis kebutuhan, terdiri dari kebutuhan masukan, proses, keluaran, perangkat keras, dan perangkat lunak, selanjutnya berisi pemodelan-pemodelan dengan diagram-diagram, sampai berisi desain tampilan yang dapat mempermudah pengguna layanan dalam penggunaan sistem.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Berisi kesimpulan serta menjawab permasalahan yang dihadapi sampai mengetahui keunggulan dan kekurangan dari sistem yang dirancang dengan yang sudah ada, serta hasil implementasi dalam pembuatan aplikasi ini.

BAB V PENUTUP

Menjelaskan tentang kesimpulan dan saran dari penelitian yang sudah dilakukan.