

DAFTAR PUSTAKA

- Agung, Vitalis. 2018. Aplikasi Seleksi Penerimaan Siswa Baru Menggunakan Desain *Responsive* Dengan *Framework Twitter Bootstrap*: Studi Kasus SMK Santu Petrus. Skripsi. Yogyakarta: Jurusan Teknik Informatika, STMIK AKAKOM Yogyakarta.
- Anditya, Ilhami. M, 2015, Jago Bikin Aplikasi Smartphone. Penerbit: Andi Yogyakarta.
- ExpressJS, <https://expressjs.com> diakses pada 22 Desember 2018.
- Gerald Wathowuan, Reinardus. 2014. Aplikasi Paket Wisata Menggunakan Desain *Responsive* Di Kabupaten Raja Ampat. Skripsi. Yogyakarta: Jurusan Teknik Informatika, STMIK AKAKOM Yogyakarta.
- Hidayat, Rahmat. 2010. Cara Praktis Membangun Website Gratis. Penerbit: Elex Media Komputindo, Jakarta.
- Herlinda Salonga, Plasia. 2017. *Responsive Web Design* Pada Sistem Informasi Pariwisata Kabupaten Ende. Skripsi. Yogyakarta: Jurusan Teknik Informatika, STMIK AKAKOM Yogyakarta.
- Kabul Widodo, Ihsan. 2017. Pengembangan Media Pembelajaran Website Berbasis *Responsive Web Design* (RWD) Mata Pelajaran Ekonomi Untuk Materi Pasar Modal Kelas XI Sekolah Menengah Atas (SMA). Skripsi. Yogyakarta: Fakultas Ekonomi, Universitas Negeri Yogyakarta.
- PUG, <https://github.com/pugjs/pug> diakses pada 22 Desember 2018.

Semantic-UI,

<https://www.sitepoint.com/introducing-semantic-ui-component-library/>

diakses pada 22 Desember 2018.

Semantic-UI, <https://github.com/Semantic-Org/Semantic-UI> diakses pada 22

Desember 2018.

Supriyanto, Aji. 2005. Pengantar Teknologi Informasi. Penerbit: Salemba Infotek, Jakarta.

Susilo, Joko. 2015. Analisis Perbandingan *Framework* CSS Bootstrap Dan Semantic-UI. Skripsi. Yogyakarta: Jurusan Teknik Informatika, STMIK AKAKOM Yogyakarta.