

SKRIPSI

APLIKASI SISTEM INFORMASI DESA KERJO KIDUL BERBASIS WEB MENGGUNAKAN FRAMEWORK CODEIGNITER DAN BOOTSTRAP



HERY PUJIWIYANTO

Nomor Mahasiswa : 105410325

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA

**SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AKAKOM YOGYAKARTA**

2019

SKRIPSI

APLIKASI SISTEM INFORMASI DESA KERJO KIDUL BERBASIS WEB MENGGUNAKAN FRAMEWORK CODEIGNITER DAN BOOTSTRAP

Diajukan sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan studi

jenjang strata satu (S1)

Program Studi Teknik Informatika

Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer

Akakom Yogyakarta

Disusun Oleh

HERY PUJIWIYANTO

Nomor Mahasiswa : 105410325

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA

SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER

AKAKOM

YOGYAKARTA

2019

HALAMAN PERSETUJUAN

Judul

: Aplikasi Sistem Informasi Desa Kerjo Kidul

Berbasis Web Menggunakan Framework Codeigniter
dan Bootstrap

Nama

: Hery Pujiwiyanto

Nomor Mahasiswa

: 105410325

Program Studi

: Teknik Infomatika

Jenjang

: Strata Satu (S1)

Tahun

: 2019

Telah diperiksa dan disetujui

Yogyakarta, 2019

Mengetahui

Dosen Pembimbing

Dini Fakta Sari, S.T., M.T.

HALAMAN PENGESAHAN

SKRIPSI

APLIKASI SISTEM INFORMASI DESA KERJO KIDUL BERBASIS WEB MENGGUNAKAN FRAMEWORK CODEIGNITER DAN BOOTSTRAP

Telah Dipertahankan Di Depan Dewan Penguji Skripsi Dan Dinyatakan

Diterima Untuk Memenuhi Sebagai Syarat Guna Memperoleh Gelar Sarjana
Komputer Sekolah Tinggi Manajemen Informatika Dan Komputer Akakom



Dewan Penguji

1. **Dini Fakta Sari, S.T., M.T.**
2. **Ir. Totok Suprawoto, M.M., M.T.**
3. **Dison Librado, S.E., M.Kom.**

Tanda Tangan




Mengetahui
18 FEB 2019
Ketua Program Studi Teknik Informatika




Dini Fakta Sari, S.T., M.T.

HALAMAN PERSEMBAHAN

Allhamdulillahirabil' alamin.. Akhirnya aku sampai ke titik ini, terima kasih atas sepercik keberhasilan yang Engkau hadiahkan padaku ya Rabb.

Kupersembahkan karya kecil ini kepada :

- ❖ *Ibu yang selalu mendoakaniku, menyayangiku, menyemangatiku, membesarkan hatiku dan menghapus lelahku. Terima kasih atas kesabaran yang luar biasa.*
- ❖ *Bapak yang berada di sisi Allah, akhirnya aku menjadi sarjana komputer sesuai yang bapak harapkan. Semoga bapak bahagia melihatku di sana.*
- ❖ *Mas Bekti, Mas Tri dan Mas Budi untuk bantuan dan bimbingannya.*
- ❖ *Ajeng Apriliani, untuk perhatian dan semangatnya.*
- ❖ *Semua teman-teman jurusan Teknik Informatika STMIK AKAKOM, khususnya Andrianto, terima kasih untuk semua bantuannya.*
- ❖ *Pemerintah Desa Kerjo Kidul yang telah membantu dalam penelitian ini.*
- ❖ *Almamaterku STMIK AKAKOM, tempatku belajar, menimba ilmu, yang hasilnya aku torehkan di karyaku ini.*

MOTTO

*“Niscaya Allah akan mengangkat (derajat) orang-orang yang beriman di antaramu dan orang-orang yang diberi ilmu beberapa derajat
(QS Al-Mujadilah: 11)*

*If I try my best and fail, well, i 've try my best
(Steve Jobs)*

*If you mess up it's not your parent's fault, so don't whine about your mistakes,
learn from them
(Bill Gates)*

INTISARI

Di era modern seperti sekarang ini kecepatan dalam memperoleh informasi sangat diperlukan termasuk dalam kaitannya dengan pelayanan masyarakat. Dengan kecepatan informasi akan tercipta pelayanan masyarakat yang efektif dan efisien.

Seperti yang terjadi di Desa Kerjo Kidul, masyarakat saat ini kesulitan mendapatkan informasi secara cepat, akurat dan bisa diakses di mana saja.

Teknologi informasi mampu menjawab permasalahan di atas dengan pengembangan “Sistem Informasi Desa Kerjo Kidul Berbasis Web Menggunakan Framework Codeigniter dan Bootstrap” sehingga masyarakat bisa memperoleh infomasi tentang Desa Kerjo Kidul secara cepat dan akurat.

Aplikasi ini menggunakan Framework Codeigniter dengan tujuan untuk memudahkan dalam pembangunan dan pengembangannya serta Bootstrap untuk membuat tampilan web responsif.

Kata Kunci : *Bootstrap, Codeigniter, Sistem Informasi Desa*

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis panjatkan ke hadirat Alloh SWT, berkat rahmat dan karunia-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir ini yang berjudul **“APLIKASI SISTEM INFORMASI DESA KERJO KIDUL BERBASIS WEB MENGGUNAKAN FRAMEWORK CODEIGNITER DAN BOOTSTRAP”**.

Dalam penulisan tugas akhir ini tentunya tidak lepas dari bantuan berbagai pihak, oleh karena itu pada kesempatan ini penulis ingin menyampaikan rasa terima kasih kepada semua pihak yang telah membantu dalam penulisan tugas akhir ini, antara lain :

1. Bapak Ir. Totok Suprawoto, M.M., M.T., selaku Ketua Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AKAKOM Yogyakarta.
2. Bapak Ir. Muhammad Guntara, M.T., selaku Wakil Ketua Bidang Akademik di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AKAKOM Yogyakarta.
3. Ibu Dini Fakta Sari,S.T., M.T., selaku Ketua Program Studi Teknik Informatika Jenjang Strata Satu (S1) di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AKAKOM Yogyakarta sekaligus dosen pembimbing yang telah memberikan bimbingan, pengarahan, dan semangat dalam penyusunan tugas akhir ini.

4. Seluruh dosen dan staf karyawan Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AKAKOM Yogyakarta.
5. Semua pihak yang telah membantu, baik secara langsung maupun tidak langsung yang tidak dapat penulis sebutkan satu persatu.

Penulis menyadari bahwa Tugas Akhir ini jauh dari sempurna, oleh karena itu semua kritik dan saran yang bersifat membangun sangatlah diharapkan. Semoga hasil karya tulis ini bisa memberikan manfaat bagi semua pihak.

Yogyakarta, Januari 2019

Penulis

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN PERSETUJUAN.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
HALAMAN PERSEMBAHAN	iv
MOTTO	v
INTISARI.....	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR TABEL.....	xii
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Ruang Lingkup	3
1.4 Tujuan Penelitian.....	3
1.5 Manfaat Penelitian.....	3
1. Bagi Instansi.....	3
2. Bagi Pengguna	4
1.6 Sistematika Penulisan.....	4
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI	5
2.1 Tinjauan Pustaka	5
2.2 Dasar Teori	7
2.2.1 Desa Kerjo Kidul.....	7
2.2.2 Sistem Informasi Kependudukan	9
2.2.3 PHP	9
2.2.4 Framework	9

2.2.5	Codeigniter.....	9
2.2.6	Bootstrap	11
	BAB 3 METODE PENELITIAN.....	12
3.1	Bahan / Data	12
3.2	Peralatan	12
3.3	Prosedur dan Pengumpulan Data	12
3.4	Analisis dan Rancangan Sistem.....	12
3.4.1	Analisis Kebutuhan Non Fungsional	13
3.4.2	Analisis Kebutuhan Fungsional	14
3.4.3	Perancangan Sistem	14
3.4.4	Rancangan Basis Data.....	20
3.4.5	Rancangan Antarmuka.....	23
	BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN	25
4.1	Implementasi dan Uji Coba Sistem	25
4.1.1	Tampilan Login	25
4.1.2	Tampilan Halaman Admin.....	27
4.1.3	Tampilan Halaman User	34
4.2	Pembahasan	37
4.2.1	Proses Pengelolaan Data Penduduk	37
4.2.2	Proses Pengelolaan Data User.....	37
4.2.3	Proses Pengelolaan Data Agenda Kegiatan Desa	38
	BAB 5 PENUTUP	39
5.1	Kesimpulan.....	39
5.2	Saran	39
	DAFTAR PUSTAKA	40

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Arsitektur Codeigniter.....	11
Gambar 3.1 Use Case Diagram.....	15
Gambar 3.2 Sequence Diagram Login Admin	16
Gambar 3.3 Sequence Diagram Login User	17
Gambar 3.4 Sequence Diagram Tambah Data Penduduk.....	18
Gambar 3.5 Sequence Diagram Ubah Data Penduduk	19
Gambar 3.6 Relasi Antar Tabel.....	22
Gambar 3.7 Tampilan Halaman Awal	23
Gambar 3.8 Rancangan Halaman User	23
Gambar 3.9 Rancangan Tampilan Halaman Admin	24
Gambar 3.10 Rancangan Tampilan Form Tambah Data Penduduk	24
Gambar 4.1 Tampilan Halaman Awal	25
Gambar 4.2 Kode Program Controller Login	26
Gambar 4.3 Tampilan Halaman Awal Admin	27
Gambar 4.4 Tampilan Halaman Admin Menu Data Penduduk	28
Gambar 4.5 Kode Program Halaman Awal Admin	29
Gambar 4.6 Kode Program Controller Penduduk Halaman Admin	31
Gambar 4.7 Kode Program Model Penduduk Halaman Admin	32
Gambar 4.8 Halaman Tambah Data Penduduk.....	32
Gambar 4.9 Halaman Tambah Data Penduduk.....	33
Gambar 4.10 Kode Program Ubah Data Penduduk	34
Gambar 4.11 Tampilan Halaman Awal User	35
Gambar 4.12 Tampilan Halaman User Menu Data Penduduk.....	35
Gambar 4.13 Kode Program Pencarian Data Penduduk	36

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Daftar Pustaka	6
Tabel 2.2 Daftar Dusun	8
Tabel 2.3 Jumlah Penduduk Berdasarkan Jenis Kelamin	8
Tabel 3.1 Struktur Tabel Penduduk	20
Tabel 3.2 Struktur Tabel User	21
Tabel 3.3 Struktur Tabel Agenda	21
Tabel 3.4 Struktur Tabel Kontak.....	22