

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1 Latar Belakang Masalah**

Kota Pekanbaru adalah ibu kota dan kota terbesar di provinsi Riau, Indonesia. Kota ini merupakan salah satu sentra ekonomi terbesar di bagian timur Pulau Sumatera. Sehingga menjadi tempat singgah dan berkumpulnya para pelaku usaha untuk melakukan aktivitasnya. Pelaku usaha tidak hanya berasal dari Kota Pekanbaru saja, melainkan dari wilayah lain di luar Kota Pekanbaru, yang biasa disebut dengan istilah pendatang. Para pendatang tersebut umumnya memerlukan hotel untuk memenuhi keperluan akomodasi, dimana hotel menyediakan pelayanan restorasi, ruang lobi, ruang meeting dan fasilitas kamar untuk bermalam maupun hanya beristirahat.

Namun, sering kali bagi pendatang yang baru mengenal kota Pekanbaru, kesulitan dalam menemukan lokasi hotel. Ditambah lagi dengan kondisi lalu-lintas di kota Pekanbaru yang relatif padat pada jam-jam tertentu. Tentunya saja akan menghabiskan banyak waktu untuk mencari lokasi hotel yang terjangkau secara jarak maupun ideal untuk disewa.

Maka dalam penelitian ini akan dibangun sebuah sistem informasi geografis yang berbasis web untuk memberikan kemudahan bagi pendatang untuk melihat informasi hotel yang meliputi nama hotel, alamat hotel, biaya menginap, bintang hotel, gambar hotel, fasilitas-fasilitas umum yang terdekat dengan hotel dan deskripsi singkat

tentang hotel. sebelum menentukan pilihan hotel yang diinginkan oleh pendatang. Dengan adanya sistem ini diharapkan dapat memudahkan pendatang dalam menemukan informasi hotel terdekat sebagai tempat beristirahat dan juga membantu para pendatang untuk mendapatkan informasi hotel-hotel di kota Pekanbaru

## **1.2 Rumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang tersebut, maka rumusan masalah dalam penelitian ini adalah bagaimana membangun “Sistem Informasi Geografis Pencarian Hotel Di Pekanbaru Riau Berbasis Web”. Dengan dilengkapi informasi hotel serta dapat melihat jarak disertai dengan navigasi dalam menentukan rute perjalanan ke hotel yang dituju.

## **1.3 Ruang Lingkup**

Agar dapat mencapai sasaran dan tujuan yang diharapkan maka diberikan batasan masalah sebagai berikut :

1. Sistem dibangun menggunakan pemograman *PHP, HTML 5 Geolocation, CSS 3, Google Maps Javascript API* dan database *Mysql*.
2. Menggunakan metode *Spherical Law Of Cosines* sebagai metode perhitungan jarak rute terdekat.
3. Lokasi hotel yang digunakan dalam penelitian ini hanya dalam lingkup kota Pekanbaru.

4. Data yang ditampilkan yaitu informasi nama hotel, alamat hotel, biaya menginap, bintang hotel, gambar hotel, deskripsi hotel dan fasilitas-fasilitas umum terdekat di sekitar hotel berupa atm dan restoran
5. Admin dapat menambah dan memperbarui dan menghapus data hotel.
6. Pengunjung web dapat melakukan pencarian hotel berdasarkan nama hotel, dan harga hotel

#### **1.4 Tujuan Penelitian**

Tujuan dari penelitian ini adalah menghasilkan “Sistem Informasi Geografis Pencarian Hotel di Kota Pekanbaru Berbasis Web” yang diharapkan dapat menampilkan peta digital lokasi hotel di Kota Pekan baru secara lebih luas bermanfaat bagi pendatang atau pelaku usaha maupun wisatawan.

#### **1.5 Manfaat Penelitian**

Pembuatan Sistem informasi Geografis Pencarian Hotel di Kota Pekanbaru Berbasis Web bermanfaat bagi :

1. Memudahkan pendatang atau pelaku usaha maupaun wisatawan untuk memperoleh informasi hotel, serta informasi jarak dan rute menuju hotel.
2. Memberi sumbangan ide kepada pemerintah daerah dalam usaha menarik pelaku bisnis maupun wisatawan sehingga dapat menambah income pemerintah Kota Pekanbaru

## **1.6 Sistematika Penulisan**

BAB I menjelaskan tentang latar belakang yang berisikan tentang penjelasan atm, sistem informasi geografis dan kegunaannya.

BAB II menjelaskan tentang tinjauan pustaka yang terdiri atas 5 referensi dan 1 usulan penelitian dari penulis. Terdapat pula dasar teori yang menjelaskan tentang atm, sistem informasi geografis dan metode yang digunakan.

BAB III menjelaskan tentang Metode Penelitian yang berisikan Analisis Kebutuhan yang terdiri atas kebutuhan input, kebutuhan proses, kebutuhan output, kebutuhan perangkat lunak dan kebutuhan perangkat keras serta perancangan sistem.

BAB IV menjelaskan tentang implementasi dan pembahasan dari sistem yang dikembangkan berdasarkan hasil perancangan sistem yang sudah di buat.

BAB V berisi kesimpulan hasil dari aplikasi pencarian lokasi hotel dan saran dari hasil implementasi aplikasi serta metode yang digunakan.