

DAFTAR PUSTAKA

- Achmad, Zainudin. 2015. *Augmented reality tata surya sebagai visualisasi berbasis android* (Skripsi). Yogyakarta: STMIK AKAKOM Yogyakarta.
- Basuki, Dedy Rachman. 2015. *Rancangan aplikasi berbasis android untuk pengenalan rambu lalu lintas serta latihan ujian teori sim* (Skripsi). Yogyakarta : STMIK AMIKOM Yogyakarta.
- Cerita Dalam Berita. Rambu Lalu Lintas (2).
<https://satlantasjembrana.wordpress.com/2015/05/01/rambu-lalu-lintas-2/>
(diakses pada 30 Januari 2017 pukul 14.30 WIB).
- Kurniawan, Benny Dwi. 2015. *Aplikasi belajar lalu lintas berbasis android*(Skripsi). Yogyakarta: STMIK AKAKOM Yogyakarta.
- Nurniana, Nia. 2015. *Pengenalan hewan menggunakan augmented reality sebagai media pembelajaran*(Skripsi). Aceh: Universitas Almuslim Aceh.
- Republik Indonesia. 1993. *Keputusan Menteri No.61 Tahun 1993 tentang Rambu Rambu Lalu Lintas Di Jalan*. Departemen Perhubungan. Jakarta.
- Republik Indonesia. 1993. *Peraturan Pemerintah No. 43 Tahun 1993 tentang Prasarana dan Lalu Lintas Jalan*. Sekretariat Negara. Jakarta.
- Subagyo, Agung. 2015. *Pegenalan rumus bangun ruang matematika berbasis augmented reality*(Skripsi). Kudus: Universitas Muria Kudus.