

BAB II

ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

2.1 Analisis Kebutuhan Sistem

Sistem ini dibuat untuk memudahkan dalam melihat informasi tentang pemesanan makanan di rumah makan padang sorowajan secara online.

Sistem perangkat pendukung yang dibutuhkan terdiri atas sistem perangkat keras (hardware) dan sistem perangkat lunak (software) agar suatu aplikasi dapat berjalan dan data-data yang di perlukan merupakan kinerja suatu sistem untuk menghasilkan informasi yang berguna sesuai dengan yang diharapkan.

2.1.1 Perangkat keras (*Hardware*)

Spesifikasi perangkat keras (*hardware*) yang dibutuhkan adalah :

1. Processor Intel® Celeron® CPU N3350
2. RAM (*Random Access Memory*) 3 GB.
3. Printer Hp

2.1.2 Perangkat lunak (*Software*)

Spesifikasi perangkat lunak (*software*) yang dibutuhkan adalah :

1. Sistem Operasi yang digunakan Windows 10.
2. Bahasa pemrograman yang digunakan adalah HTML
3. Appserv yang berisi (Apache, MySQL,PHP MyAdmin)
4. Penulisan Script untuk program menggunakan Sublime Text 3.
5. Mozila Firefox sebagai aplikasi web browser.
6. Naskah Proyek Akhir menggunakan Microsoft Word 2010

2.2 Perancangan Struktur Tabel

Perancangan sistem tidak lepas dari perancangan keluaran dan masukan. Perancangan masukan yang terkoordinasi akan memudahkan pembuatan rancangan program, data masukan yang tersimpan dalam masing-masing table akan berpengaruh terhadap informasi yang dihasilkan.

Tabel data yang digunakan untuk sistem penjualan makanan di Rumah Makan Padang Sorowajan secara *online* Pada Rumah Makan Padang Sorowajan adalah sebagai berikut :

2.2.1 Tabel Admin

Tabel Admin berfungsi untuk menyimpan data-data admin. Struktur tabel Admin dapat dilihat pada Tabel 2.1

Tabel 2.1 Struktur tabel Admin

| No | Nama Field | Type | Panjang | Keterangan |
|----|------------|------|---------|---------------|
| 1 | Id * | Int | | Id Admin |
| 2 | Username | Text | 11 | Nama User |
| 3 | Password | Text | 11 | Password user |

2.2.2 Tabel Makanan

Tabel makanan berfungsi untuk menyimpan data_data makanan . Struktur tabel makanan dapat dilihat pada tabel 2.2

Tabel 2.2 Struktur Tabel Food

| No | Nama Field | Type | Panjang | Keterangan |
|----|-------------|--------|---------|---------------------|
| 1 | Id_Food * | Int | | Id Makanan |
| 2 | imgUrl | Text | | Nama Makanan |
| 4 | Food_name | Text | | Gambar Makanan |
| 5 | Description | Int | | Description Makanan |
| 6 | Price | Double | | Harga Makanan |
| 7 | Category | Text | | Kategori Makanan |

2.2.3 Tabel Order

Tabel Pemesan berfungsi untuk menyimpan data-data pemesanan. Struktur tabel pesan dapat dilihat pada gambar 2.4

Tabel 2.4 Struktur Tabel Order

| No | Nama Field | Type | Panjang | Keterangan |
|----|---------------|---------|---------|-----------------|
| 1 | Id_order | Int | | Id Order |
| 2 | name | varchar | 100 | Nama Konsumen |
| 3 | contact | varchar | 100 | Kontak Konsumen |
| 4 | address | varchar | 100 | Alamat Konsumen |
| 5 | email | varchar | 100 | Email Konsumen |
| 6 | item | varchar | 100 | Jumlah Pesanan |
| 7 | amount | varchar | 100 | amount |
| 8 | status | varchar | 100 | Status Kirim |
| 9 | dateOrdered | varchar | 100 | dateOrdered |
| 10 | dateDelivered | varchar | 100 | dateDelivered |

2.2.4 Tabel Detail Pemesanan

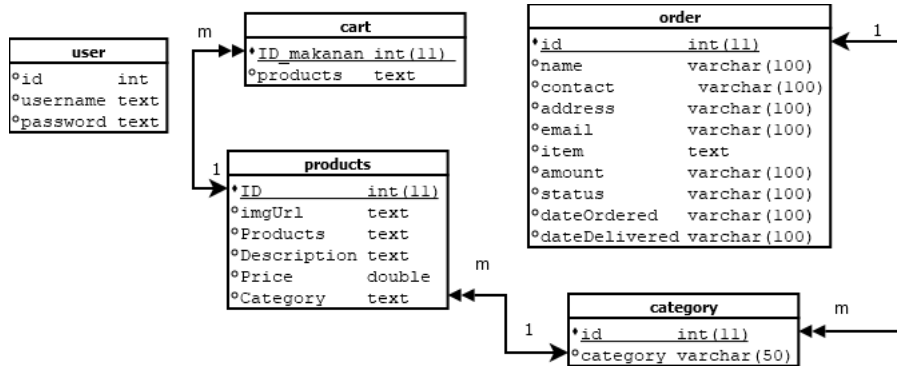
Tabel Detail Pemesan berfungsi untuk menyimpan detail Pemesanan. Struktur tabel pesan dapat dilihat pada gambar 2.5

Tabel 2.5 Struktur Tabel Detail Pemesanan

| No | Nama Field | Type | Panjang | Keterangan |
|----|--------------|------|---------|---------------------|
| 1 | Id_Detail | Int | | Id Detail Pemesanan |
| 2 | Id_Pemesanan | Int | | Id Pemesanan |
| 3 | Id_Makanan | Int | | Id Makanan |
| 4 | Jumlah | Int | | Jumlah Pemesanan |
| 5 | Harga_Jual | Int | | Harga Jual |

2.3 Relasi Antar Tabe

Relasi antar table dari table-table yang digunakan pada perancangan basisdata dari system tersebut dapat dilihat pada gambar 2.1

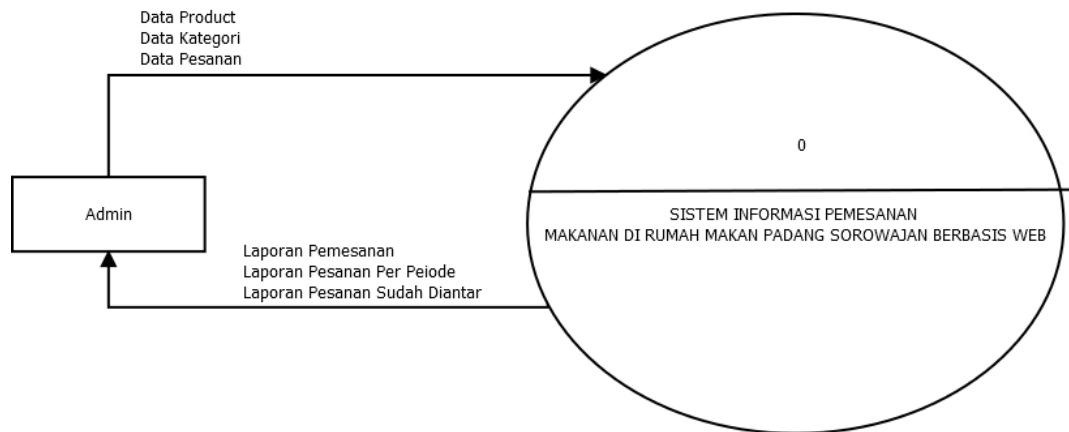


Gambar 2.1 relasi Antar Tabel

Keterangan :

| Simbol | Keterangan |
|--------|-------------------------------------|
| ↔ | One to One |
| ←→ | One to Many |
| * | Kunci Primer (<i>Primary Key</i>) |
| ** | Kunci Tamu (<i>Foreign Key</i>) |

2.4 Diagram Alir Data Level 0



Gambar 2.3 Diagram Alir Data Level 0

2.5 Perancangan Sistem

Sistem merupakan sekumpulan elemen yang satuan fungsinya saling berhubungan dan bertanggung jawab melaksanakan proses pengolahan data dari masukan (*input*) sehingga menghasilkan keluaran (*output*).

2.6 Rancangan Masukan (*input*)

Merupakan awal dimulainya proses informasi. Bahan mentah dari informasi adalah data yang terjadi dari transaksi-transaksi. Apabila sampah yang masuk maka sampah pula yang akan keluar (garbage in garbage out). Oleh karena itu desain input harus benar-benar menerima input bukan sampah. Desain input terinci dimulai dari desain dokumen dasar sebagai penangkap input yang pertama kali. Jika dokumen dasar tidak didesain dengan baik, kemungkinan input yang tercatat dapat salah bahkan kurang atau berlebihan.

2.7 Rancangan Input Data Pembelian

Form input data pembelian digunakan untuk memasuksn data pembeli yang di simpan dalam table pembelian phpMyAdmin bentuk masukannya adalah sebagai berikut.

| Pembeli | |
|-----------------|---|
| <u>Nama</u> | <input type="text"/> |
| <u>No. Tlpn</u> | <input type="text"/> |
| <u>Alamat</u> | <input type="text"/> |
| | <input type="button" value="Kirim"/> <input type="button" value="Kembali"/> |

Gamar 2.4 Rancangan input data Pembeli

2.8 Form Input Data Menu

Form input data Menu digunakan oleh admin untuk memasukan data menu yang di simpan dalam table persediaan menu phpMyAdmin bentuk masukannya adalah sebagai berikut.

Tambah Data Menu

Tanggal

Nama Menu

Deskripsi

Gambar

Stok

Harga

Gamar 2.5 Rancangan input data tambah menu

2.9 Form Input Data Pesanan

Form input data pesanan digunakan oleh pembelian untuk masukan data pesanan yang di pesan, yang di simpan dalam table pesan phpMyAdmin bentuk masukannya adalah sebagai berikut

| | | |
|--------|----------------|----------------------|
| GAMBAR | Nama Menu | xxxxxx |
| | Nama Menu | xxxxxx |
| | Deskripsi | xxxxxx |
| | Harga | Rp.xxx |
| | Stok | xxxxxx |
| | Jumlah Pesanan | <input type="text"/> |

Gamar 2.6 Rancangan input data pesanan

2.10 From Login Admin

LOGIN

Username :

Password :

Gambar 2.7 Rancangan input data Login

2.11 Rancangan Keluaran (*Output*).

Dari data-data yang telah dimasukkan melalui rancangan input, data-data tersebut akan diproses penyimpanan sehingga akan menghasilkan bentuk keluar rancangan yaitu :

2.12 Rancangan Keluar Pemesanan

| LAPORAN PEMESANAN PER PENJUALAN | | | | |
|---------------------------------|----------|---------|--------|-----------------|
| Kd Konsumen | : | xxxxxxx | | |
| Nama Konsumen | : | xxxxxxx | | |
| No Pembeli | : | xxxxxxx | | |
| No | Makanan | Jumlah | Harga | SubTotal |
| 1 | XXXXXXXX | 2 | 10.000 | 20.000 |
| 2 | XXXXXXXX | 1 | 11.000 | 11.000 |
| Total | | | | : 31.000 |

Gambar 2.8 Laporan Pemesanan

2.13 Rancanga Pemesanan Per Periode

| LAPORAN PEMESANAN PER PERIODE | | | |
|-------------------------------|------------|------------|-----------------|
|S/D..... | | | |
| TGL | No Nota | Makanan | SubTotal |
| 1/08/18 | XXXXXXXX | XXXXXX | XXXXXX |
| 2/08/18 | XXXXXXXX | XXXXXXXXXX | XXXXXX |
| 2/08/18 | XXXXXX | XXXXX | XXXXXX |
| 2/08/18 | XXXXXXXXXX | XXXXXXXXXX | XXXXXX |
| 3/08/18 | XXXXXX | XXXXX | XXXXXX |
| Total | | | : XXXXXX |

Gambar 2.9 Laporan Pemesanan Per Periode

2.14 Rancanga Keluar Pemesanan sudah diantar

| LAPORAN PEMESANAN SUDAH DIANTAR | | |
|------------------------------------|----------|----------------|
| No | No Pesan | Keteranagn |
| 1 | XXXXXXXX | <u>Diantar</u> |
| 2 | XXXXXXXX | Proses |
| 3 | XXXXXX | <u>Diantar</u> |

Gambar 2.10 Laporan Pemesanan sudah diantar