

**SKRIPSI**  
**APLIKASI *RESERVASI* KOST YOGYAKARTA BERBASIS**  
**WEB MENGGUNAKAN TEKNOLOGI FRAMEWORK**  
***CODEIGNITER***



**Disusun oleh**

**CANDRA ARIEF SYUADA**

**Nomor Mahasiswa : 065410285**

**Program Studi Teknik Informatika**  
**Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer**  
**Akakom**  
**Yogyakarta**  
**2018**

# **HALAMAN JUDUL**

## **APLIKASI *RESERVASI* KOST YOGYAKARTA BERBASIS WEB MENGGUNAKAN TEKNOLOGI FRAMEWORK *CODEIGNITER***

Diajukan sebagai salah satu untuk menyelesaikan studi jenjang strata satu  
(S1)

**Program Studi Teknik Informatika**

**Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer**

**Akacom**

**Yogyakarta**

**Disusun oleh**

**CANDRA ARIEF SYUADA**

**Nomor Mahasiswa : 065410285**

**Program Studi Teknik Informatika**

**Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer**

**Akacom Yogyakarta**

**2018**

**LEMBAR PERSETUJUAN**

**JUDUL** : APLIKASI *RESERVASI* KOST YOGYAKARTA  
BERBASIS WEB MENGGUNAKAN TEKNOLOGI  
FRAMEWORK *CODEIGNITER*

**NAMA** : CANDRA ARIEF SYUADA

**NIM** : 065410285

**JURUSAN** : TEKNIK INFORMATIKA

**SEMESTER** : GANJIL 2018/2019



Telah di periksa dan disetujui  
Yogyakarta, 02 Agustus 2018

Mengetahui  
Dosen Pembimbing

Cuk Subyantoro, S.Kom, M.Kom

HALAMAN PENGESAHAN

SKRIPSI

**APLIKASI *RESERVASI* KOST YOGYAKARTA BERBASIS  
WEB MENGGUNAKAN TEKNOLOGI FRAMEWORK  
*CODEIGNITER***

Telah dipertahankan didepan dewan penguji skripsi dan dinyatakan diterima untuk memenuhi sebagai syarat guna memperoleh Gelar Sarjana Komputer Sekolah tinggi Manajemen Informatika dan Komputer

YOGYAKARTA

Yogyakarta, Agustus 2018

Dewan Penguji

1. Badiyanto, S.kom., M.kom.
2. Adiyuda Prayitna, S.T, M.T
3. Cuk Subiyantoro, S.Kom, M.Kom

Tanda tangan

1. ....
2. ....
3. ....

Mengetahui

Ketua Program Studi Teknik Informatika



30 AUG 2018

Dini Fakhri Sari, S.T., M.

## INTISARI

### APLIKASI *RESERVASI* KOST YOGYAKARTA BERBASIS WEB MENGUNAKAN TEKNOLOGI FRAMEWORK *CODEIGNITER*

Teknologi informasi merupakan salah satu hal yang tidak akan lepas dari kehidupan manusia. Dengan adanya teknologi informasi, maka kehidupan manusia menjadi lebih mudah. Dimungkinkan memanfaatkan teknologi berbasis web membantu para orang tua untuk memudahkan putra/putri mereka dalam mencari informasi tempat tinggal sementara di daerah Yogyakarta.

Aplikasi berbasis web dibangun dengan menggunakan bahasa pemrograman, *PHP (Hypertext Preprocessor)*. Penggunaan bahasa pemrograman *PHP* lebih terstruktur dengan adanya teknologi framework *MVC (Model View Controller) CodeIgniter* mempunyai dokumentasi yang sangat memadai untuk menjelaskan setiap fungsi yang ada pada library dan helper.

Dari hasil penelitian ini dapat di tarik kesimpulan bahwa Aplikasi dapat membantu para orang tua dan masyarakat dalam mencari kost berdasarkan range lokasi kampus, memesan kost , dan melakukan konfirmasi pembayaran serta membantu bagi pemilik kost untuk menawarkan kost yang akan disewakan .

Kata Kunci : Aplikasi, Reservasi kost, Framework CodeIgniter.

## PERSEMBAHAN

Sujud syukur ku kepadaMu ya Allah SWT yang Maha Agung nan Maha Tinggi nan Maha Adil nan Maha Penyayang, Engkau ciptakan diriku senantiasa berpikir, berilmu, beriman, dan bersabar dalam menjalani kehidupan ini. Semoga keberhasilan ini menjadi satu langkah awal bagiku untuk meraih kesuksesan dan terima kasih aku ucapkan untuk :

1. Keluarga ku tercinta, Bapak dan Ibu ku yang telah memberikan do'a, dukungan serta motivasi secara moral dan materil.
2. Teman-teman seperjuangan yang selalu memberikan dukungan dalam doa , nasehat, serta semangat yang telah kalian berikan selama ini.
3. Yang terhormat Bpk. Cuk Sugiyantoro, S.Kom., M.Kom. selaku Dosen pembimbing yang telah memberikan nasehat sehingga terselesaikanya skripsi ini.

### *MOTTO*

*"Jangan Terlalu Percaya Pada Yang Ada Didepan Mata ,*

*Karena itu belum Tentu Benar"*

## Kata Pengantar

Puji syukur kehadirat Allah SWT atas segala limpahan rahmat serta hidayah, anugrah, serta inayahNya sehingga penulis dapat menyelesaikan tugas akhir ini dengan judul “**APLIKASI *RESERVASI KOST YOGYAKARTA* BERBASIS WEB MENGGUNAKAN TEKNOLOGI FRAMEWORK *CODEIGNITE*”.**

Tujuan dari penulisan tugas akhir ini adalah untuk melengkapi dan memenuhi persyaratan guna memperoleh gelar Sarjana Strata Satu Teknik Informatika STIMIK AKAKOM. Semoga tugas akhir ini bermanfaat bagi masyarakat pembaca pada umumnya serta pihak-pihak yang berkepentingan dengan tugas akhir ini.

Dengan segala kerendahan hati penulis ingin menyampaikan rasa terima kasih kepada pihak-pihak yang telah membantu, mengarahkan, dan memberikan dorongan bagi penulis sehingga tersusunnya tugas akhir ini hingga selesai.

Yogyakarta, 17 Agustus 2018

Candra Arief Syuada

## DAFTAR ISI

<b>COVER</b> .....	<b>i</b>
<b>HALAMAN JUDUL</b> .....	<b>ii</b>
<b>HALAMAN PERSETUJUAN</b> .....	<b>iii</b>
<b>HALAMAN PENGESAHAN</b> .....	<b>iv</b>
<b>HALAMAN PERSEMBAHAN DAN MOTTO</b> .....	<b>v</b>
<b>INTISARI</b> .....	<b>vi</b>
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	<b>vii</b>
<b>DAFTAR ISI</b> .....	<b>viii</b>
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	<b>xii</b>
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	<b>xiii</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN</b> .....	<b>1</b>
1.1. Latar Belakang .....	1
1.2. Rumusan Masalah .....	2
1.3. Ruang Lingkup .....	2
1.4. Tujuan Penelitian .....	3
1.5. Manfaat Penelitian .....	3
1.6. Sistematika Penulisan .....	3
<b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI</b> .....	<b>5</b>
2.1. Tinjauan Pustaka .....	5
2.2. Dasar Teori .....	5
2.2.1. Metode heversine .....	6
2.2.2. Sekilas Pengertian framework <i>CodeIgniter</i> .....	6
2.2.3. Framework .....	7
2.2.4. MVC .....	7
<b>BAB III METODE PENELITIAN</b> .....	<b>10</b>
3.1. Bahan atau Data Peralatan .....	10
3.1.1. Perangkat Lunak ( <i>Software</i> ) .....	10
3.1.2. Perangkat Keras ( <i>Hardware</i> ) .....	10

3.2. Prosedur dan Pengumpulan Data .....	11
3.2.1. Prosedur .....	11
3.2.2. Pengumpulan Data .....	11
3.3. Analisis dan Perancangan Sistem .....	12
3.3.1. Analisis Kebutuhan Pengembangan Sistem.....	12
3.3.2. Analisis Kebutuhan User.....	13
3.4. Perancangan Sistem .....	14
3.4.1. Diagram Konteks ( <i>DAD Level 0</i> ).....	14
3.4.2. Diagram Arus Data ( <i>DAD Level 1</i> ).....	15
3.4.3. Relasi Antar Tabel.....	17
3.4.4. Perancangan DataBase .....	18
3.4.5. Diagram Alir Sistem .....	22
3.4.6. Rancangan Masukan ( <i>input</i> ) .....	24
3.4.7. Rancangan Keluaran ( <i>output</i> ) .....	27
<b>BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN.....</b>	<b>29</b>
4.1. Implementasi Sistem .....	29
4.1.1. Proses Koneksi .....	29
4.1.2. Proses Daftar Kost.....	30
4.1.3. Proses Pencaraian Kost .....	31
4.1.3. Proses Pembayaran.....	34
4.2. Pembahasan Sistem .....	35
4.2.1. Tampilan Menu Awal .....	35
4.2.2. Tampilan Menu Cari Kost.....	35
4.2.3. Tampilan Menu Detail Kost.....	36
4.2.4. Tampilan Pesan Kost .....	37
4.2.5. Tampilan Menu Konfirmasi pembayaran .....	38
4.2.5. Tampilan Menu Daftar Kost .....	39
<b>BAB V KESIMPULAN.....</b>	<b>40</b>
5.1. Kesimpulan .....	40
5.2. Saran .....	40

<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>41</b>
-----------------------------	-----------

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Rumus Heversine .....	6
Gambar 3.1	Diagram Konteks ( <i>DAD Level 0</i> ) .....	15
Gambar 3.2.	Diagram Arus Data ( <i>DAD Level 1</i> ).....	16
Gambar 3.3.	Relasi Antar Tabel.....	17
Gambar 3.4.	Diagram Alir Sistem .....	23
Gambar 3.5.	Rancangan Masukan Data Kampus .....	24
Gambar 3.6.	Rancangan Masukan Data Kost .....	25
Gambar 3.7.	Rancangan Masukan Data Detail Kost .....	25
Gambar 3.8.	Rancangan Masukan Data User .....	26
Gambar 3.9.	Rancangan Masukan Data Pemesanan.....	26
Gambar 3.10.	Rancangan Masukan Data Konfirmasi Pembayaran.....	27
Gambar 3.12.	Rancangan Keluaran Data Pemesanan.....	28
Gambar 3.13.	Keluaran Informasi Data Pembayaran .....	28r
Gambar 4.1.	Koneksi database.....	29
Gambar 4.2.	Kode Daftar Pemilik Kost.....	30
Gambar 4.3.	Kode Program Pengisian Data Kost.....	31
Gambar 4.4.	Kode Pencarian Berdasarkan Jarak Kampus.....	32
Gambar 4.5.	Kode pencarian berdasarkan harga sewa .....	32
Gambar 4.6.	Kode pencarian berdasarkan fasilitas.....	33
Gambar 4.7.	Kode Konfirmasi Pembayaran .....	34

Gambar 4.8. Menu Awal .....	34
Gambar 4.9. Tampilan Menu Cari Kost.....	35
Gambar 4.10. Tampilan menu detail kos .....	36
Gambar 4.11. Tampilan Input Biodata Pemesan .....	37
Gambar 4.12. Tampilan Menu Metode Pembayaran .....	37
Gambar 4.13. Tampilan Menu Riview Pemesan .....	38
Gambar 4.14 Tampilan Menu Konfirmasi Pembayaran .....	38
Gambar 4.14. Tampilan Menu Daftar Kost .....	39

## DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Struktur Tabel User .....	18
Tabel 3.2 Struktur Tabel kampus .....	19
Tabel 3.3 Struktur Tabel kost .....	19
Tabel 3.4 Struktur Tabel detail kost .....	20
Tabel 3.5 Struktur Tabel Pemesanan .....	20
Tabel 3.6 Struktur Tabel Konfirmasi Pembayaran .....	21
Tabel 3.7 Struktur Tabel Gallery .....	21