

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Jogjakarta adalah kota yang banyak transportasi umum dari tradisional yaitu becak, andong becak onthel sampai transportasi modern yaitu ojek motor, taxi, bus umum dan salah satunya adalah trans jogja. Bus yang disediakan oleh pemerintah untuk menunjang agar daerah Jogjakarta agar mengurangi kemacetan. Pengguna transportasi bus trans jogja masih sangat sulit untuk mencari halte trans jogja dan mendapatkan informasi dari informasi lisan.

Perangkat *mobile* sekarang ini menjadi kebutuhan primer. Dengan adanya *smartphone* dapat dimanfaatkan lebih baik untuk melakukan pencarian lokasi yang dituju yaitu dengan menggunakan penyedia layanan ataupun teknologi *Here Maps* dan LBS (*Locaton Base Service*) sendiri untuk menelusuri informasi lokasi tertentu.

Dalam penelitian ini, akan dibangun sebuah aplikasi *mobile* pada *platform* android yang dapat digunakan para pengguna, yang menyediakan informasi tentang adanya halte trans jogja dan peneliti membandingkan penyedia layanan antara *Here Maps* dengan aplikasi lain yang menggunakan *Google Maps*.

1.2 Rumusan Masalah

Pada uraian latar belakang maka terdapat beberapa masalah yang akan menjadi perumusan masalah pada penelitian ini adalah bagaimana membangun sebuah aplikasi pencarian Halte Trans Jogja dengan penyedia layanan *here maps*.

1.3 Ruang Lingkup

Ruang lingkup untuk permasalahan halte trans jogja adalah sebagai berikut:

1. Aplikasi mengimplementasikan penyedia layanan *Here Maps*.
2. Aplikasi dapat :
 - a. Menunjukkan lokasi dan informasi halte trans Jogjakarta.
 - b. Menampilkan informasi posisi pengguna dan jalur menuju halte yang diinginkan.
 - c. Menampilkan informasi rute halte trans jogja.
 - d. Menampilkan informasi harga tiket bus trans jogja.

1.4 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan penelitian ini adalah:

1. Mengimplementasikan penyedia layanan *Here Maps* untuk pencarian halte trans jogja.
2. Membangun aplikasi yang memberikan informasi halte trans jogja dan rute menuju halte trans jogja.
3. Membandingkan penyedia layanan antara *Google Maps* dan *Here Maps*.

1.5 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat penelitian adalah sebagai berikut:

1. Bagi Peneliti

Menambah pengetahuan dan pengalaman bagi penulis dalam bidang pembuatan sebuah aplikasi pencarian, disamping untuk melengkapi syarat bagi

penulis untuk menyelesaikan program S1 Jurusan Teknik Informatika pada kampus STMIK AKAKOM YOGYAKARTA.

2. Bagi Masyarakat

Dengan adanya aplikasi ini yang dibangun secara khusus dapat memberi kemudahan dalam melakukan pencarian sebuah halte trans jogja dan informasi mengenai transjogja.

3. Bagi Mahasiswa

Mahasiswa dapat menjadikan sebuah refrensi untuk melakukan maupun mengembangkan aplikasi penulis.

1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan skripsi dengan judul “APLIKASI PENCARIAN HALTE TRANS JOGJA BERBASIS ANDROID” disusun untuk mempermudah pengguna mencari lokasi dan informasi halte trans jogja. Selain itu membedakan keakuratan dan *interface* penyedia layanan antara *Google Maps* dan *Here Maps* penulisan skripsi ini adalah sebagai berikut :

BAB I : PENDAHULUAN

Menguraikan tentang pokok yang menjadi latar belakang permasalahan yang diambil, menggambarkan rumusan permasalahan yang dihadapi, menentukan tujuan , kegunaan dan manfaat penelitian, kemudian diikuti dengan pembatasan masalah, serta sistematika penulisan.

BAB II : TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI

Membahas mengenai tinjauan pustaka yaitu mengacu penelitian-penelitian yang ada sebelumnya dengan meninjau kelebihan dan kekurangan dari

penelitian tersebut sehingga dapat digunakan sebagai referensi. Sedangkan dasar teori berisi konsep dasar serta teori-teori yang berkaitan dengan topik penelitian yang digunakan untuk mendukung proses analisis permasalahan. Selain itu memberikan gambaran teknologi-teknologi yang digunakan sebagai pendukung penelitian yang akan dilakukan.

BAB III : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Menganalisis sistem dalam aplikasi yang dibangun dimulai dari aspek-aspek yang berkaitan serta merancang sistem dimulai dari segi analisis kebutuhan, terdiri dari kebutuhan masukan, proses, keluaran, perangkat keras, dan perangkat lunak, selanjutnya berisi pemodelan-pemodelan dengan diagram-diagram, sampai berisi desain tampilan yang dapat mempermudah pengguna layanan dalam penggunaan sistem.

BAB IV : IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Berisi kesimpulan serta menjawab permasalahan yang dihadapi sampai mengetahui keunggulan dan kekurangan dari sistem yang dirancang dengan yang sudah ada, serta hasil implementasi diikuti pengujian telah mencapai tujuan yang diinginkan dalam pembuatan aplikasi ini.

BAB V : PENUTUP

Berisi kesimpulan serta menjawab permasalahan yang dihadapi sampai mengetahui keunggulan dan kekurangan dari sistem yang dirancang dengan yang sudah ada, serta hasil implementasi diikuti pengujian telah mencapai tujuan yang diinginkan dalam pembuatan aplikasi ini.