

DAFTAR PUSTAKA

- ____.2017. Features–Powerfulbackendservicesforyourapp,
url: <https://www.firebase.com/features.html>, diakses tanggal 26 April 2017 pukul 23.00
- ____.2017. Firebase Realtime Database,
url:<https://firebase.google.com/docs/database/?hl=id>,diakses tanggal 26 April 2017 pukul 23.00
- ____.2017.Firebase Database
<https://firebase.google.com/docs/reference/android/com/google/firebase/database/FirebaseDatabase> diakses tanggal 26 April 2017 pukul 23.00
- Abdur Rahman, Al faruqi. 2015, *Aplikasi Augmented Reality Penunjuk Ruangan Kampus Institut Pertanian Bogor*, url:
http://s3.amazonaws.com/academia.edu.documents/43253640/Aplikasi_Augmented_Reality_Penunjuk_Ruangan_Institut_Pertanian_Bogor.pdf
diakses tanggal 28 september 2016 pukul 20:00
- Abidin, H.Z. 2007. *Penentuan Posisi dengan GPS dan Aplikasinya*. Jakarta: PT Pradnya Paramita.
- Ahmad Oriza.2014.Firebase MembantuKitaMembuatAplikasiRealtime. url:
<http://www.codepolitan.com/firebase-membantu-kita-membuat-aplikasi-realtime/>diakses tanggal 7 Mei 2017 pukul 19:00
- Azuma, R.T. 1997. A survey of Augmented Reality. *Teleoperators and Virtual Environment*, 6(4), 355-385
- Boman, J., Taylor, J., Ngu, A.H. 2014. Flexible IoT Middleware for Integration of Things And Application, Collaborative Computing: Networking, Applications and Worksharing (CollaborateCom), 2014 Internatinal Conference on IEEE, 481-488.
- Dadang Juwoto Buru. 2017. *Aplikasi Pendeteksi Lokasi Perangkat Bergerak Menggunakan Teknologi Cloud Computing Dengan Firebase Realtime Database Berbasis Androi*, Teknik Informatika Stmik Akakom Yogyakarta
- Fajar, F. M. 2014. *Mobile interactive Augmented reality*. Bandung: Buku AR Online.
- Hery Purwanto, Taufik, dkk. 2014, *Augmented Reality sebagai Model Data Sistem Informasi Geografis*, url:

<http://geo.ugm.ac.id/wp-content/uploads/2014/02/Augmented-Reality-sebagai-Model-Data-Sistem-Informasi-Geografis.pdf> diakses 9 september 2016

- Kishino, fumio. Milgram, Paul., 1994, “*Augmented Reality: A class of display on the reality-virtuality continuum*”, ATR Communication Systems Research Laboratories, japan
- Mulyani, dkk. 2012 *Aplikasi Location Based Services (LBS) Taman Mini Indonesia Indah (TMII). Bogor*
- Riyanto. 2010. *Membuat Sendiri Aplikasi Mobile GIS Platform Java ME, Blackberry, & Android*, Penerbit Andi, Yogyakarta
- Satoto, B.D. dan Ragmanita, E. 2013, “*integrasi Augmented Reality pada Mobile Virtual Tour Berbasis Android untuk Pencarian Lokasi dan Rute Terdekat*”, Program Studi Teknik Informatika Universitas Trunojoyo, Madura.
- Sis Pinaryo. 2015, “*Aplikasi pencarian Polsek di Yogyakarta berbasis android menggunakan metode Haversine*”, Teknik Informatika Stmik Akakom Yogyakarta
- Villagomez, G. 2010. *Augmented Reality*. University of Kansas.