

PROYEK AKHIR
SISTEM INFORMASI PENYEWAAN LAPANGAN
FUTSAL BERBASIS WEB MOBILE



Di Susun Oleh :

Nama : Catra Dwi Putra
NIM : 153110010
Jurusan : Manajemen Informatika

SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN
KOMPUTER
AKAKOM
YOGYAKARTA
2018

**SISTEM INFORMASI PENYEWAAN LAPANGAN FUTSAL
BERBASIS WEB MOBILE**

PROYEK AKHIR

Diajukan sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan studi jenjang Diploma

III (D3) jurusan Manajemen Informatika di Sekolah Tinggi Manajemen

Informatika Dan Komputer AKAKOM

Disusun Oleh :

CATRA DWI PUTRA

Nomor Mahasiswa : 153110010

Jurusan : Manajemen Informatika

Jenjang : Diploma III (D3) Vokasi

SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER

AKAKOM

YOGYAKARTA

2018

HALAMAN PERSETUJUAN

Judul : Sistem Penyewaan Lapangan Futsal Berbasis
Web Mobile

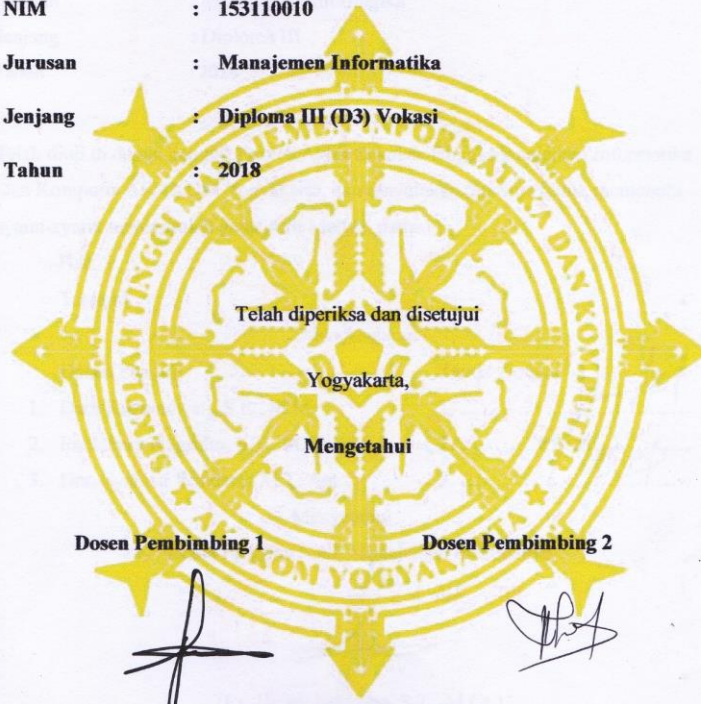
Nama Mahasiswa : CATRA DWI PUTRA

NIM : 153110010

Jurusan : Manajemen Informatika

Jenjang : Diploma III (D3) Vokasi

Tahun : 2018



Dosen Pembimbing 1

Dosen Pembimbing 2

(Fx. Henry Nugroho, S.T., M.Cs.)

(Dra. Syamsu Windarti, M.T., Apt.)

HALAMAN PENGESAHAN

Judul : Sistem Informasi Penyewaan Lapangan Futsal
Berbasis Web Mobile
Nama : Catra Dwi Putra
No. Mahasiswa : 153110010
Jurusan : Manajemen Informatika
Jenjang : Diploma III
Tahun : 2018

Telah diuji di depan penguji Proyek Akhir Sekolah Tinggi Manajemen Informatika
Dan Komputer AKAKOM Yogyakarta, dan dinyatakan diterima untuk memenuhi
syarat-syarat memperoleh gelar Ahli Madya, pada:

Hari :

Tanggal :

Mengesahkan

Dosen Penguji

1. Dara Kusumawati, S.E., M.M.

2. Fx. Henry Nugroho, S.T., M.Cs.

3. Dra. Syamsu Windarti, M.T., Apt.

Tanda Tangan

1.

2.

3.

Mengetahui

Ketua Program Studi Manajemen Informatika



24 AUG 2018

(Fx. Henry Nugroho, S.T., M.Cs.)

HALAMAN PERSEMBAHAN

Dengan selesainya proyek akhir ini, saya persembahkan untuk:

1. Allah S.W.T Alhamdulillahirabbilalamin, segala puji bagi Allah yang maha pengasih lagi maha penyayang karena atas segala rahmat dan karunia-NYA serta kuasa-NYA sehingga karya tulis ini mampu terselesaikan. Tiada daya dan upaya yang mampu menyemangati selain pertolongan-NYA dalam menghadapi kesulitan.
2. Kedua orang tua saya, kakak dan adik saya yang telah mendukung dan menjadi alasan utama saya menyelesaikan proyek akhir ini. Terima kasih untuk doa yang selalu dipanjatkan agar selama saya mengerjakan proyek akhir diberi kelancaran.
3. Kepada dosen pembimbing saya Ibu Dra Syamsu Windarti, M.T.Apt dan Bapak Fx Henry Nugroho, S.T, M.Cs sekaligus kepala jurusan saya. Terimakasih atas bimbingan dan arahnya agar proyek akhir ini dapat selesai dengan baik.
4. Teman-teman seperjuangan Manajemen Informatika angkatan 2015 terimakasih untuk kebersamaan, kekompakan dan bantuannya, Kalian semua luar biasa
5. Teman-teman dari grup bocahcubluk, Terimakasih telah menjadi teman senang, dan pada saat saya susah malah senang.
6. Anisa Gulan Rahma. Terimakasih karena selalu mengingatkan dan mendukung untuk menyelesaikan proyek akhir ini, dan mendengarkan semua cerita mengenai proyek akhir dan segalanya.
7. Terimakasih untuk pihak yang tidak disebutkan. Karena bantuan dan dukungan kalian juga membantu saya dalam menyelesaikan proyek akhir ini.

MOTTO

**Separah apapun luka yang kamu hasilkan dari pertarungan hanya
akan menghasilkan sebuah goresan,
Berbeda dengan hati, ketika hati mu yang terluka ia akan
menghasilkan pengkhianatan, Dendam dan kebencian.**

Menuju tak terbatas dan melampauinya

INTISARI

Pada saat ini, kebutuhan terhadap informasi-informasi berbasis komputer sangat dibutuhkan. Teknologi informasi banyak diterapkan untuk pengelolaan pekerjaan karena efektivitas dan efisiensi yang terbukti mampu mempercepat kinerja, dan pada akhirnya akan meningkatkan keuntungan. Di dalam dunia bisnis, khususnya dalam olahraga futsal tentunya juga membutuhkan informasi-informasi untuk mengefisienkan dan mengefektifkan proses - proses bisnisnya. Pengelolaan dan pengolahan data yang disebabkan oleh faktor kesalahan manusia. Untuk itu dikembangkan Sistem Informasi Penyewaan Lapangan Futsal, sehingga dapat memberikan kemudahan dalam penyewaan lapangan futsal dan penyampaian informasi.

Sistem informasi ini dibuat dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP (*PHP Hypertext Preprocessor*), Framework bootstrap untuk membuat tampilan *responsif* atau *mobile* dan database MySQL untuk mempermudah dalam penyimpanan data.

Sistem ini dapat digunakan oleh tiga user yaitu pemilik, petugas, member. Sistem ini menyediakan fitur-fitur berupa informasi lapangan futsal, informasi penggunaan lapangan futsal, input data member, input data petugas, laporan sewa perperiode dan laporan sewa lunas perperiode.

Kata kunci : Sistem Informasi, Data, Penyewaan, Lapangan Futsal

KATA PENGANTAR

Segala puji syukur saya panjatkan atas kehadiran Allah SWT, atas segala karunia yang diberikan hingga penulis dapat menyelesaikan karya tulis yang berjudul “Sistem Informasi Penyewaan Lapangan Futsal Berbasis Web Mobile”. Karya tulis ini dibuat guna memenuhi syarat untuk mengambil Proyek Akhir pada jurusan Manajemen Informatika dan Komputer AKAKOM Yogyakarta.

Dalam penyusunan Proyek Akhir ini tak lupa saya ucapkan banyak terima kasih kepada pihak-pihak yang telah berkenan membantu saya dalam penyelesaian proyek akhir ini yang diantaranya :

1. Bapak Ir. Totok Suprawoto, M.M., M.T. selaku ketua Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer Akakom Yogyakarta.
2. Bapak Ir. Muhamad Guntara, M.T. selaku wakil ketua 1 Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AKAKOM Yogyakarta.
3. Bapak Fx Henry Nugroho, S.T, M.Cs selaku ketua jurusan Manajemen Informatika Diploma Tiga (D3) Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AKAKOM Yogyakarta, sekaligus dosen pembimbing.
4. Ibu Dra. Syamsu Windarti, M.T.Apt selaku dosen pembimbing yang telah memberikan bimbingannya dalam penyusunan proyek akhir ini.
5. Kedua orangtua, kakak dan adik saya, seluruh teman, dan orang terdekat selaku penyemangat saya selama proses penyusunan proyek akhir.

Penulis menyadari, bahwa Proyek Akhir ini masih jauh dari kesempurnaan, oleh karena itu kritik dan saran yang bersifat membangun sangat penulis harapkan. Akhir kata,

semoga dapat bermanfaat bagi penulis dan semua pihak yang berkaitan serta dapat dipergunakan untuk kebutuhan dimasa mendatang. Aamiin.

Yogyakarta, Agustus 2018

Penulis

DAFTAR ISI

HALAMAN COVER	i
HALAMAN JUDUL	ii
HALAMAN PERSETUJUAN	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
HALAMAN PERSEMBAHAN	v
HALAMAN MOTTO	vi
HALAMAN INTISARI	vii
KATA PENGANTAR.....	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR GAMBAR.....	xiv
DAFTAR TABEL	xvi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Tujuan	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
BAB II TINJAUAN PUSTAKAN DAN DASAR TEORI.....	3
2.1 Tinjauan Pustaka.....	3
2.2 Dasar Teori.....	4
2.2.1 Futsal	4
2.2.2 <i>Sistem</i>	4
2.2.3 Informasi	5
2.2.4 Sistem Infomasi.....	5
2.2.5 <i>Desain Web Responsif</i>	5
2.2.6 HTML.....	6
2.2.7 PHP.....	6
2.2.8 Bootstrap.....	6
2.2.9 Javascript.....	7

2.2.10 XAMPP.....	7
2.2.11 MySQL.....	7
2.2.12 Database.....	8
2.2.13 Internet.....	8
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN.....	9
3.1 Deskripsi Sistem.....	9
3.2 Analisis Kebutuhan Sistem.....	9
3.3 Sistem Pendukung.....	9
3.3.1 User Atau Pengguna.....	9
3.4 Diagram Arus Data Level 0.....	10
3.5 Diagram Arus Data Level 1.....	11
3.6 Perancangan Sistem.....	12
3.6.1 Perancangan Basis Data.....	12
3.7 Struktur Tabel.....	12
3.7.1 Tabel Member.....	13
3.7.2 Tabel Petugas.....	13
3.7.3 Tabel Lapangan.....	14
3.7.4 Tabel Sewa.....	14
3.7.5 Tabel Konfirmasi Bayar.....	15
3.8 Rancangan Input.....	16
3.8.1 Rancangan Input Login.....	16
3.8.2 Rancangan Input Member.....	17
3.8.3 Rancangan Input Petugas.....	18
3.8.4 Rancangan Input Lapangan.....	18
3.8.5 Rancangan Input Sewa.....	19
3.8.6 Rancangan Input Konfirmasi Bayar Member.....	19
3.8.7 Rancangan Input Konfirmasi Bayar Petugas.....	20
3.9 Rancangan Output.....	20

3.9.1 Rancangan Daftar Member.....	20
3.9.2 Rancangan Daftar Petugas.....	21
3.9.3 Rancangan Daftar Lapangan.....	21
3.9.4 Rancangan Daftar Sewa.....	22
3.9.5 Rancangan Daftar Konfirmasi Bayar.....	22
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN.....	24
4.1 Implementasi.....	24
4.2 Halaman Member.....	24
4.2.1 Halaman Login Member.....	24
4.2.2 Halaman Input Daftar Member.....	26
4.2.3 Halaman Utama Member.....	27
4.2.4 Halaman Informasi Daftar Penggunaan Lapangan.....	29
4.2.5 Halaman Input Data Sewa Lapangan.....	31
4.2.6 Halaman Daftar Sewa Lapangan.....	33
4.2.7 Halaman Input Konfirmasi Pembayaran.....	35
4.2.8 Halaman Selesai Konfirmasi Pembayar.....	38
4.3 Halaman Petugas.....	40
4.3.1 Halaman Login Petugas.....	40
4.3.2 Halaman Utama Petugas.....	42
4.3.3 Halaman Input Data Member.....	42
4.3.4 Halaman Daftar Member.....	44
4.3.5 Halaman Input Data Sewa.....	44
4.3.6 Halaman Daftar Sewa.....	45
4.3.7 Halaman Input Konfirmasi.....	46
4.3.8 Halaman Daftar Konfirmasi.....	48
4.3.9 Halaman Daftar Lapangan.....	48
4.4 Halaman Pemilik.....	49
4.4.1 Halaman Login Pemilik.....	49
4.4.2 Halaman Utama Pemilik.....	50

4.4.3 Halaman Input Data Petugas.....	51
4.4.4 Halaman Daftar Petugas.....	51
4.4.5 Halaman Laporan Sewa Perperiode.....	52
4.4.6 Halaman Laporan Sewa Lunas Perperiode.....	52
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	53
5.1 Kesimpulan.....	53
5.2 Saran.....	53
DAFTAR PUSTAKA.....	54
LAMPIRAN	

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Diagram Arus Data Level 0.....	10
Gambar 3.2 Diagram Arus Data Level 1.....	11
Gambar 3.3 Desain Basis Data.....	12
Gambar 3.4 Rancangan Input Login... ..	17
Gambar 3.5 Rancangan Input Data Member.....	17
Gambar 3.6 Rancangan Input Data Petugas.....	18
Gambar 3.7 Rancangan Input Data Lapangan.....	18
Gambar 3.8 Rancangan Input Data Sewa.....	19
Gambar 3.9 Rancangan Input Data Konfirmasi Bayar Member.....	19
Gambar 3.10 Rancangan Input Data Konfirmasi Bayar Petugas.....	20
Gambar 3.11 Rancangan Daftar Member.....	21
Gambar 3.12 Rancangan Daftar Petugas.....	21
Gambar 3.13 Rancangan Daftar Lapangan.....	22
Gambar 3.14 Rancangan Daftar Sewa.....	22
Gambar 3.15 Rancangan Daftar Konfirmasi Bayar.....	23
Gambar 4.1 Halaman Login Member.....	25
Gambar 4.2 <i>Script</i> Program Proses Login Member.....	25
Gambar 4.3 Halaman Input Daftar Member.....	26
Gambar 4.4 <i>Script</i> Program Input Daftar Member.....	27
Gambar 4.5 Halaman Utama Member Versi Web.....	27
Gambar 4.6 Halaman Utama Member Versi Mobile	28
Gambar 4.7 <i>Script</i> Program Halaman Utama.....	28
Gambar 4.8 Halaman Daftar Penggunaan Lapangan Versi Web.....	29
Gambar 4.9 Halaman Daftar Penggunaan Lapangan Versi Mobile	30
Gambar 4.10 <i>Script</i> Program Daftar Penggunaan Lapangan.....	30
Gambar 4.11 Halaman Input Sewa Lapangan Versi Web.....	31
Gambar 4.12 Halaman Input Sewa Lapangan Versi Mobile.....	32
Gambar 4.13 <i>Script</i> Program Input Sewa Lapangan.....	33

Gambar 4.14 Halaman Daftar Sewa Lapangan Versi Web.....	34
Gambar 4.15 Halaman Daftar Sewa Lapangan Versi Mobile.....	34
Gambar 4.16 <i>Script</i> Program Halaman Daftar Sewa Lapangan.....	35
Gambar 4.17 Halaman Input Konfirmasi Pembayaran Versi Web.....	36
Gambar 4.18 Halaman Input Konfirmasi Pembayaran Versi Mobile.....	36
Gambar 4.19 <i>Script</i> Program Halaman Input Konfirmasi Pembayaran.....	37
Gambar 4.20 Halaman Selesai Konfirmasi Pembayaran Versi Web.....	38
Gambar 4.21 Halaman Selesai Konfirmasi Pembayaran Versi Mobile.....	39
Gambar 4.22 <i>Script</i> Program Halaman Selesai Konfirmasi Pembayaran.....	39
Gambar 4.23 Halaman Login Petugas.....	41
Gambar 4.24 <i>Script</i> Program Pross Login Petugas.....	41
Gambar 4.25 Halaman Utama Petugas.....	42
Gambar 4.26 Halaman Input Data Member.....	43
Gambar 4.27 <i>Script</i> Program Halaman Input Data Member.....	43
Gambar 4.28 Halaman Daftar Member.....	44
Gambar 4.29 Halaman Input Data Sewa.....	44
Gambar 4.30 <i>Script</i> Program Halaman Input Data Member	45
Gambar 4.31 Halaman Daftar Sewa.....	46
Gambar 4.32 Halaman Input Konfirmasi.....	46
Gambar 4.33 <i>Script</i> Program Halaman Input Data Konfirmasi.....	47
Gambar 4.34 Halaman Daftar Konfirmasi.....	48
Gambar 4.35 Halaman Daftar Lapangan.....	48
Gambar 4.36 Halaman Login Pemilik.....	49
Gambar 4.37 <i>Script</i> Program Proses Login Pemilik.....	50
Gambar 4.38 Halaman Utama Pemilik.....	50
Gambar 4.39 Halaman Input Data Petugas.....	51
Gambar 4.40 Halaman Daftar Petugas.....	51
Gambar 4.41 Halaman Laporan Sewa Perperiode.....	52
Gambar 4.42 Halaman Laporan Sewa Lunas Perperiode.....	52

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Struktur Tabel Member.....	13
Tabel 3.2 Struktur Tabel Petugas.....	13
Tabel 3.3 Struktur Tabel Lapangan.....	14
Tabel 3.4 Struktur Tabel Sewa.....	14
Tabel 3.5 Struktur Tabel Konfirmasi Bayar.....	15