

BAB II

ANALISIS DAN PERANCANGAN

2.1. PIUTANG

Menurut Raja Adi Satriawan Surya dalam bukunya yang berjudul **Akuntansi Keuangan Versi IFRS+** piutang dapat diklasifikasikan menjadi 2 jenis, yaitu: Pertama Piutang Dagang/usaha, adalah piutang yang timbul dari penjualan barang-barang atau jasa-jasa yang dihasilkan oleh perusahaan.

Menurut Al. Haryono Jusup, Piutang merupakan hak untuk menagih sejumlah uang dari penjual kepada pembeli yang timbul karena adanya suatu transaksi. Pada umumnya piutang timbul karena adanya Transaksi penjualan Kredit.

Menurut Zaki Baridwan (2004 : 124) Piutang adalah : Piutang dagang menunjukkan piutang yang timbul dari penjualan barang-barang atau jasa yang dihasilkan oleh perusahaan, dalam kegiatan normal perusahaan biasanya piutang dagang akan dilunasi dalam jangka waktu kurang dari satu tahun, sehingga dikelompokkan dalam aktiva lancar.

2.2. ANALISIS SISTEM

Pada Tugas Akhir ini akan membahas tentang sistem informasi akuntansi piutang. Dalam pencatatan dan perhitungan piutang yang masih dikerjakan secara manual ini masih ditemukan mengalami beberapa masalah. Untuk menyelesaikan beberapa masalah perhitungan piutang ini memerlukan data input dari Daftar

Barang, Daftar Pelanggan, Penjualan Kredit, Bayar Angsuran, Laporan Kartu Piutang, dan Laporan Piutang Dagang . Data yang diinputkan digunakan untuk mempermudah dalam menghitung Piutang.

2.3. Analisis Kebutuhan Sistem

2.3.1. Kebutuhan Input

1. Data Pelanggan
 - i. ID Pelanggan
 - ii. Nama
 - iii. Alamat
 - iv. No.Telp
2. Data Barang
 - i. Kode Barang
 - ii. Nama Barang
 - iii. Harga Barang
3. Data Penjualan Kredit
 - i. No.Transaksi
 - ii. Tanggal Transaksi
 - iii. ID Pelanggan
 - iv. Total
 - v. Termin
 - vi. Uang_muka

4. Data Pembayaran Angsuran

- i. No.Bayar
- ii. Tanggal Pembayaran
- iii. ID Pelanggan
- iv. Jumlah
- v. Potongan Penjualan
- vi. Denda
- vii. Status

2.3.2. Kebutuhan Output

Berikut ini adalah data output dari sistem informasi akuntansi piutang

- i. Laporan Penjualan Kredit
- ii. Kartu Piutang
- iii. Buku Besar Piutang
- iv. Laporan Data Pelanggan
- v. Laporan Potongan Penjualan dan Denda

2.3.3. Kebutuhan Proses

Mencatat transaksi penjualan secara kredit dan mencatat ke dalam akun Piutang dagang.

2.4 Perancangan Tabel

Pada bagian ini akan membahas tentang perancangan sistem pencatatan piutang pada perusahaan dagang. Hal-hal yang berkaitan dengan perancangan sistem komputer, antara lain:

2.4.1. Struktur Tabel

1. Tabel Pelanggan

Tabel pelanggan berfungsi untuk menyimpan data pelanggan yang baru pertama kali melakukan pemesanan. Struktur tabel Pelanggan dapat dilihat pada tabel 2.1

tabel 2.1 Pelanggan

No	Nama field	Type	Panjang	Keterangan
1	ID.Pelanggan *	varchar	5	ID Pelanggan
2	Nama	varchar	20	Nama Pelanggan
3	Alamat	varchar	50	Alamat Pelanggan
4	No.Telp	varchar	20	No.Telepon Pelanggan

2. Tabel Barang

Tabel barang berfungsi menyimpan data barang. Struktur tabel

Barang dapat dilihat pada tabel 2.2

tabel 2.2

No	Nama field	Type	Panjang	Keterangan
1	kode_brg*	varchar	8	ID Pelanggan
2	Nama_brg	varchar	20	Nama Barang
3	Harga_satuan	integer		Harga satuan

3. Tabel JualKredit

Tabel JualKredit berfungsi untuk menyimpan data penjualan terjadi secara kredit. Struktur tabel JualKredit dapat dilihat pada tabel 2.3

tabel 2.3

No	Nama field	Type	Panjang	Keterangan
1	No.Transaksi *	varchar	5	Nomor transaksi
2	Tanggal	date		Tanggal Penjualan
3	ID.Pelanggan *	varchar	5	ID Pelanggan
4	Total	integer		Total penjualan
5	Thermin	varchar	10	Batas waktu pelunasan
6	Uang_muka	integer		Tanda jadi penjualan

4. Tabel Detail_Jual

Tabel Detail_Jual berfungsi untuk menyimpan data detail penjualan.

Struktur tabel Detail_Jual dapat dilihat pada tabel 2.4

tabel 2.4

No	Nama field	Type	Panjang	Keterangan
1	ID_detail *	varchar	8	id detail penjualan
2	No.Transaksi *	varchar	5	Nomor transaksi
3	kode_brg *	varchar	5	ID Pelanggan
4	harga	integer		Total penjualan
5	Jumlah_beli	integer		Batas waktu pelunasan

5. Tabel Bayar_Angsuran

berfungsi menyimpan data pembayaran angsuran atau pelunasan.

Struktur tabel Bayar_Angsuran dapat dilihat pada tabel 2.5

tabel 2.5

No	Nama field	Type	Panjang	Keterangan
1	No.Bayar*	varchar	8	Nomor Pembayaran
2	Tanggal	date		Tanggal Pembayaran angsuran
3	ID.Pelanggan *	varchar	5	ID Pelanggan
4	Jumlah	integer		Total penjualan
5	Pot_penjualan	integer		potongan jumlah pembayaran
6	Denda	integer		pinalti terlambat pembayaran
7	Status	varchar	10	

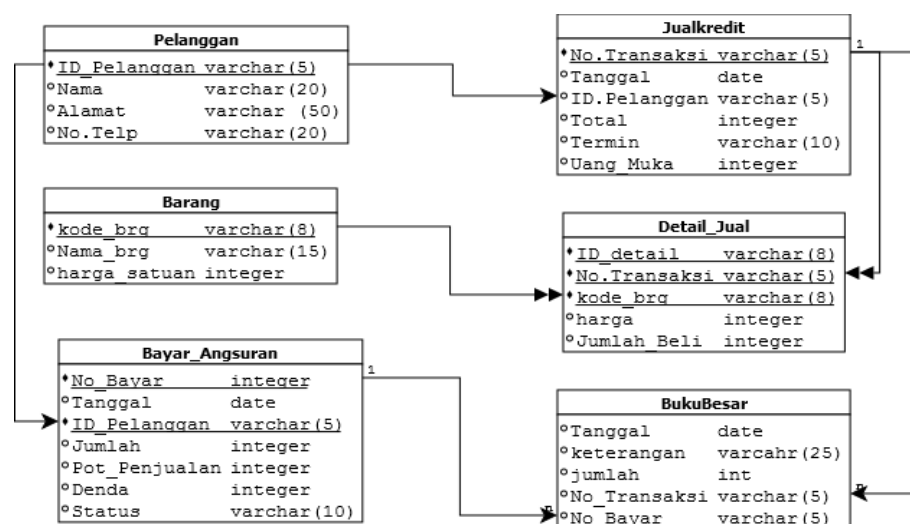
6. Tabel BukuBesar

berfungsi menyimpan data jumlah penjualan dan pembayaran angsuran. Struktur tabel BukuBesar dapat dilihat pada tabel 2.5

tabel 2.5

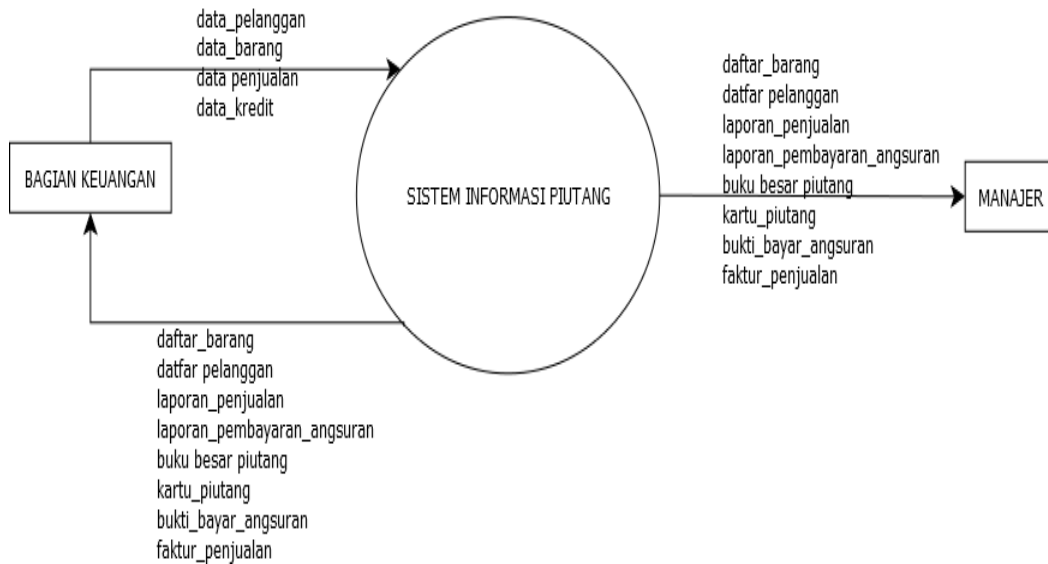
No	Nama field	Type	Panjang	Keterangan
1	tanggal	date		tanggal
2	keterangan	varchar	30	keterangan pembayaran
3	jumlah	integer	11	jumlah bayar
4	No.Transaksi*	varchar	5	Nomor transaksi
5	No.Bayar*	varchar	8	Nomor Pembayaran

2.4.2. Relasi Antar Tabel



Gambar 2.1 Relasi Pencatatan Piutang

2.4.3. Diagram Konteks



Gambar 2.2 Diagram Konteks Sistem Pencatatan Piutang

2.3 PERANGKAT PENDUKUNG

2.4.1 Kebutuhan Hardware

- a. Laptop atau PC dengan spesifikasi minimal :

Procesor : AMD Dual Core C60-1.0GHz

Hardisk : 320GB SATA 5400 RPM

Network Speed : 10/100/1000 Mbps

b. Printer

Untuk mencetak hasil analisis dan laporan.

2.4.2 Kebutuhan Software

a. System Operasi yang digunakan Windows 7

b. Mysql sebagai DBMS

c. Penulisan script untuk program menggunakan Notepad++.

d. Bahasa pemrograman yang digunakan adalah PHP.

e. Web Server yang digunakan AppServ.

f. Browser yang digunakan Mozilla Firefox.

g. DIA Diagram, untuk menggambar perancangan system.

h. Microsoft Office Word, untuk membuat naskah.

i. Microsoft Office Exel, untuk membuat daftar kebutuhan tabel.

2.5. PERANCANGAN MASUKKAN(*INPUT*)

Form input yang digunakan dalam “Sistem Informasi Piutang” yaitu :

- 1) Perancangan Masukan Data Pelanggan.
- 2) Perancangan Masukan Data Barang.
- 3) Perancangan Masukan Data Penjualan Kredit.
- 4) Perancangan Masukan Data Pembayaran Angsuran.

2.5.1. PERANCANGAN MASUKKAN DATA PELANGGAN

Di dalam form input data pelanggan terdapat 4 data yang diisikan yaitu ID.Pelanggan, Nama Pelanggan, Alamat dan No.Telp dapat dilihat pada gambar 2.3



DATA PELANGGAN

Daftar Pelanggan

IDPelanggan :

Nama :

Alamat :

NoTelp :

Simpan

Gambar 2.3 Form Input Pelanggan

2.5.2. PERANCANGAN MASUKKAN DATA BARANG

Di dalam form input data barang terdapat 3(tiga) data yang diisikan yaitu Kode Barang, Nama Barang dan Harga Satuan dapat dilihat pada gambar 2.4

BARANG
Daftar Barang
 Kode Barang :
 Nama Barang :
 Harga Pembelian :

Gambar 2.4 Form Input Barang

2.5.3. PERANCANGAN MASUKKAN DATA PENJUALAN KREDIT

Di dalam form input data penjualan kredit, data yang diisikan ada 10(sepuluh) data, dapat dilihat pada gambar 2.5

PENJUALAN KREDIT
 NO.TRANSAKSI :
 Tanggal :
 ID.Pelanggan :
 Kode barang :
 Nama Barang :
 Harga Satuan :
 Jumlah beli :
 Total :
 Termin :
 Uang Muka :

Gambar 2.5 Form Input Detail Penjualan Kredit

2.5.4. ERANCANGAN MASUKKAN DATA PEMBAYARAN

Di dalam form input data pembayaran, data yang diisikan ada 7(tujuh) data, dapat dilihat pada gambar 2.6

The image shows a web form titled "PEMBAYARAN ANGSURAN" (Installment Payment). Below the title is a sub-heading "Daftar Pembayaran" (Payment List). The form contains several input fields, each preceded by a colon and a label: "No. Bayar", "Tanggal" (with a date format hint "hh/bb/yyyy"), "ID. Pelanggan", "Jumlah", "Potongan", "Denda", and "status" (with a hint "lunas/belum"). At the bottom left of the form is a button labeled "simpan" (save).

Gambar 2.6 Form Input admin

2.6. PERANCANGAN KELUARAN(*OUTPUT*)

Dari perancangan masukan (*input*) yang dibuat maka akan menghasilkan data keluaran (*output*), berikut data keluaran (*output*) dari Sistem Informasi Piutang ini adalah :

- 1) Perancangan Keluaran Daftar Pelanggan.
- 2) Perancangan Keluaran Daftar Barang yang Dijual.
- 3) Perancangan Keluaran Daftar Transaksi Penjualan.
- 4) Perancangan Keluaran Daftar Pembayaran Angsuran.
- 5) Perancangan Keluaran Laporan Penjualan Kredit.
- 6) Perancangan Keluaran Laporan Pembayaran Angsuran.
- 7) Perancangan Keluaran Buku Besar piutang.
- 8) Perancangan Keluaran Kartu Piutang.