

DAFTAR PUSTAKA

- Afrian. 2014. Perancangan Aplikasi Game sah Otak Tebak Kata Berbasis Android Dengan Menggunakan Metode *Linear Congruent Methode (LCM)*. <http://pelita-informatika.com/berkas/jurnal/8.%20Afrian.pdf>. 20 Februari 2017.
- Andriansyah. 2014. *Perancangan Aplikasi Game Edukasi Menggunakan Metode Linea Congruent Methode (LCM)*. Program Studi Teknik Informatika STMIK Budi Darma.20 Februari 2017.
- Bayukesuma.2015. <http://bayukesuma44.blogspot.com/2015/06/metode-lcm-linear-congruent-method.html>. 9 juni 2018.
- Bobi Febriyana . 2015 *Implementasi Linear Congruent Methode (LCM) untuk mengacak soal pada game Haruka*. Program Studi Teknik Informatika STMIK AKAKOM, Yogyakarta, 17 Mei 2018.
- Dita, Budi Kurniawaan. 2015. *Aplikasi Game Tebak Logo Sepak Bola Berbasis Android*. Program Studi Teknik Informatika Amikom Yogyakarta. 19 Februari 2017.
- Developer Android. 2018 Rumus Menghitung Nilai : <http://developer.android.com/data-stronge/shared-prefrences.html#ReadSharedPreference>. 7 Mei 2018.
- Fadli, Ardi. 2015. *Game Edukasi Tebak Gambar Rumah Adat Indonesoa Berbasis Android*. Program Studi Teknik Informatika Universitas Muhammadiyah Sidoarjo. 19 Februari 2017.
- Ivan, C.Sibero. 2009. *Langkah Mudah Membuat Game 3D*, Yogyakarta: Penerbit Mediakom Yogyakarta 20 Mei 2018.
- Noviariansya. 2013. *Aplikasi Game Tebak Kata Berbasis Lokasi* . Program Studi Teknik Informatika Universitas Atma Jaya Yogyakarta. 20 Februari 2017.
- Perdana, Andy. 2013. *Aplikasi Game Cerdass Cermat Berbasis Android*. Program Studi Teknik Informatika Universitas Atma Jaya Yogyakarta. 17 Februari 2017.
- Salamuddin. 2016 *Implementasi Game Tebak Kata Dengan Algoritma Depth First Search (DFS) Berbasis Android*. Program Studi Teknik Informatika STMIK AKAKOM, Yogyakarta 27 Mei 2018.

Sofyan, Silvia. 2016. *Penerapan Linear Congruential Generator (LCG) dalam Perancangan Perangkat Lunak Permainan Ken Ken*. STMIK TIME MEDAN. 20 Februari 2017.

<https://github.com/dpc/boardgametimer/blob/master/src/com/dpcucoreinfo/boardgametimer/BoardGameTimer.java>. 28 April 2018.

<https://stackoverflow.com/questions/31771439/rectifying-a-logcat-error-attempt-to-write-to-null-array>. 5 Mei 2018.

<https://wirasetiawan29.wordpress.com/2016/03/21/shared-preferences-di-android/>. 5 Mei 2018.