

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah

SMK Pariwisata Bantul adalah Sekolah Swasta yang beralamat di Jalan Parangtritis, Km.20, Belan, Sidomulyo, Bambanglipuro, Bantul. Sebelum menjadi SMK, sekolah ini adalah SMA yang bernama Tri Praja Bhakti, kemudian beralih fungsi menjadi SMK pada 28 Juni 2007. Saat ini SMK Pariwisata Bantul dapat dikategorikan sebagai sekolah yang cukup potensial di daerah Bantul Selatan. Sarana dan prasarana yang dimiliki sekolah meliputi ruang kelas yang memadai, ruang praktik setiap jurusan, beasiswa, dan fasilitas lainnya yang digunakan untuk mendukung kegiatan belajar siswa dalam meningkatkan kemampuan akademis maupun non-akademis seperti kegiatan ekstrakurikuler.

Seiring dengan era globalisasi teknologi saat ini, kebutuhan informasi dalam dunia bisnis dan pendidikan menjadi sangat penting dalam menentukan kemajuan suatu instansi. Aktivitas yang baik pada suatu instansi atau teknologi pun sangat ditentukan oleh informasi yang tersedia. Untuk mengelola informasi yang tersedia dibutuhkan teknologi informasi yang dapat mengorganisir dengan baik data – data perusahaan secara terstruktur dan mudah dipahami dengan baik.

Dengan pemanfaatan dan penerapan teknologi informasi, kumpulan data yang saling berhubungan satu sama lain dapat diorganisasikan menjadi sebuah *file*, Dimana data – data diorganisasikan ke dalam komputer untuk memudahkan pemakai dalam mengakses data, dan juga dengan menggunakan sistem dan perancangan aplikasi yang terkomputasi, maka semua data dapat tersimpan dengan rapi, pengolahan data atau informasi dapat dilakukan secara cepat, tepat dan akurat

dibandingkan cara yang belum menggunakan sistem dan aplikasi yang belum terkomputasi.

Namun pemanfaatan teknologi informasi belum dimanfaatkan seefektif mungkin pada SMK Pariwisata Bantul dan masih ada yang menggunakan sistem manual untuk mendukung kegiatan operasional sehari – hari, baik dalam absensi, maupun penilaian, dan proses backup data sehingga membutuhkan waktu yang cukup lama untuk melakukan kegiatan – kegiatan tersebut. Kegiatan guru – guru dalam melakukan penilaian terhadap siswa – siswa SMK Pariwisata Bantul masih menghasilkan data yang kurang akurat karena masih terdapat data yang berulang, tidak tercatat, kurang teliti, dan salah perhitungan dalam penilaian. Saat ini media yang digunakan adalah media kertas yang kurang menunjang untuk jangka waktu yang panjang karena jumlah data guru dan siswa yang banyak, maka data yang harus ditampung akan semakin besar, sehingga memperlambat kinerja dalam menyajikan informasi secara cepat dan tepat.

Berdasarkan permasalahan yang ada, maka SMK Pariwisata Bantul membutuhkan suatu Sistem Informasi Akademik Berbasis *Multiplatform* Menggunakan Teknologi *Hybrid*. Dengan adanya aplikasi ini, maka akan tercipta pengolahan data yang terorganisir, sehingga memudahkan dalam pengaksesan data, dan penyampaian informasi yang tersedia. Aplikasi ini juga dapat diakses disegala platform yang dapat memudahkan pengguna dalam mendapatkan informasi yang diinginkan dimana saja, kapan saja dan menggunakan platform apa saja sesuai kebutuhan pengguna.

1.2. Rumusan Masalah

Dari Latar Belakang yang sudah dijelaskan sebelumnya, maka masalah yang dibahas dapat dirumuskan sebagai berikut :

1. Bagaimana membuat suatu aplikasi sistem informasi akademik menggunakan teknologi hybrid.
2. Bagaimana sistem informasi akademik ini dapat membantu proses pencatatan data guru, siswa, nilai, presensi, jadwal mata pelajaran dan penilaian dengan menggunakan beberapa komponen dari *ionic framework*.

1.3. Ruang Lingkup

Agar dapat mencapai sasaran dan tujuan yang diharapkan maka diberikan batasan masalah sebagai berikut :

1. Penelitian ini membuat suatu sistem informasi akademik menggunakan *ionic*.
2. Data yang digunakan adalah data guru, siswa, nilai, presensi, dan mata pelajaran.
3. Sistem ini dibagi menjadi 2, yaitu Aplikasi Mobile dan Web Mobile.
4. Aplikasi Mobile dapat digunakan oleh siswa dan guru. Siswa dapat melihat informasi biodata siswa, jadwal pelajaran, transkrip nilai, presensi siswa, dan siswa dapat mengganti password. Sedangkan guru dapat melihat biodata dan jadwal mengajar.
5. Web Mobile dapat digunakan oleh tata usaha dan guru. Tata usaha dapat memanipulasi semua data yang ada. Guru dapat memanipulasi data nilai siswa, mengganti password, serta dapat melihat biodata dan jadwal mengajar.

6. Informasi yang dihasilkan dari sistem ini diantaranya, informasi data siswa, informasi data guru, informasi jadwal mata pelajaran, informasi data mengajar, informasi presensi siswa, informasi nilai, dan laporan transkrip nilai.
7. Sistem ini menggunakan beberapa komponen *framework* ionic yaitu :
Buttons, Inputs, Lists, Toast, Select.

1.4. Tujuan Penelitian

Penelitian ini bertujuan untuk menghasilkan aplikasi sistem informasi akademik berbasis multiplatform menggunakan teknologi hybrid yang dapat digunakan untuk siswa dan guru agar mendapatkan informasi akademik yang bisa diakses dimana saja.

1.5. Manfaat Penelitian

Adapun manfaat dari penelitian ini sebagai berikut :

- Bagi SMK Pariwisata Bantul :
 1. Sebagai sarana siswa dalam mendapatkan informasi akademik di SMK. Seperti nilai siswa, presensi siswa, transkrip nilai siswa.
 2. Sebagai sarana orang tua / wali siswa dalam mengawasi dan memantau informasi akademik siswa.
 3. Sebagai media dalam pihak terkait untuk mendapatkan informasi akademik SMK dimanapun dan kapanpun.

- Bagi Penulis :

1. Menerapkan ilmu-ilmu yang telah diperoleh selama kuliah.
2. Sebagai portofolio untuk penulis yang berguna untuk masa yang akan datang.
3. Untuk memenuhi syarat kelulusan Strata Satu (S1) program studi sistem informasi di STMIK AKAKOM.

- Bagi STMIK AKAKOM :

1. Sebagai bahan referensi untuk penelitian yang akan datang.
2. Sebagai bahan evaluasi bagi kampus dalam mengembangkan keilmuan, yang berkaitan dengan teknologi hybrid.

1.6. Sistematika Penulisan

Penelitian ini disusun berdasarkan sistematika penulisan sebagai berikut.

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini merupakan pendahuluan yang berisi latar belakang masalah, rumusan masalah, ruang lingkup, tujuan penelitian, manfaat penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI

Bab ini membandingkan dari penelitian sebelumnya dan menjelaskan teori-teori yang berkaitan dengan Sistem Informasi Akademik.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini menjelaskan tentang perancangan dan pembuatan perangkat lunak Sistem Informasi Akademik. Perancangan sistem digunakan untuk membantu pencatatan dan penyimpanan data pada SMK Pariwisata Bantul.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini menjelaskan tentang bagaimana membangun sistem yang telah dirancang dan menerapkan sistem yang telah dibuat dengan menampilkan user interface dan cara penggunaannya.

BAB V PENUTUP

Bab ini menjelaskan tentang kesimpulan dan saran yang berkaitan dengan penelitian skripsi.