

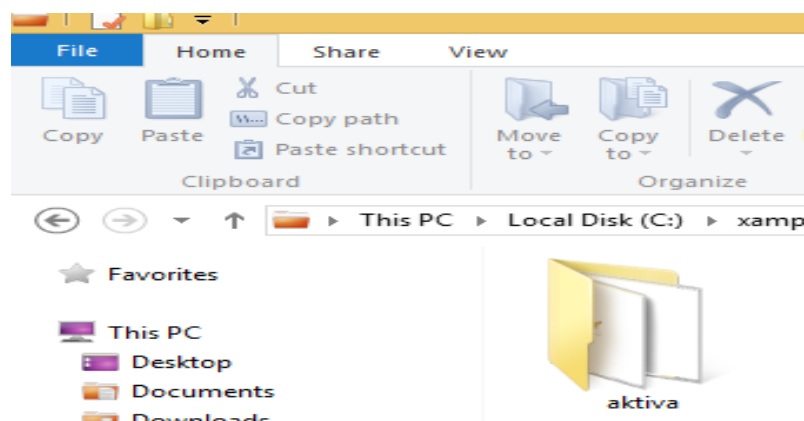
CARA MENJALANKAN PROGRAM

PENERAPAN PERHITUNGAN PENYUSUTAN AKTIVA TETAP DI STMIK AKAKOM YOGYAKARTA DENGAN METODE GARIS LURUS BERBASIS WEB

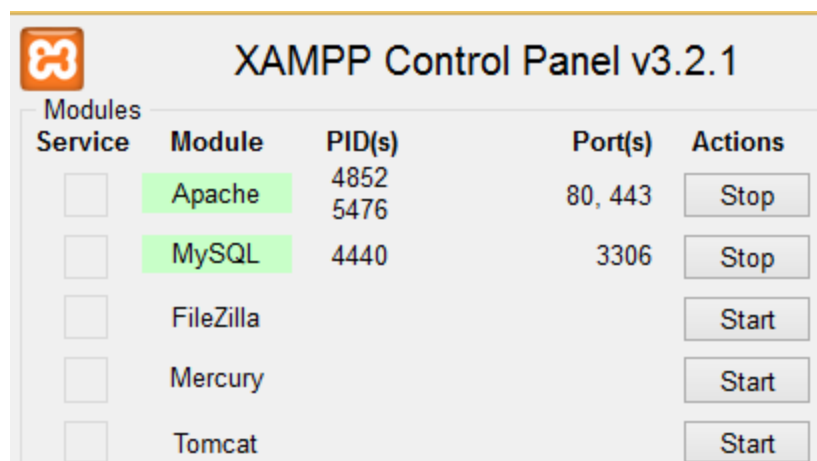
1. Install *software Xampp* yang ada didalam folder *Software Pendukung*.



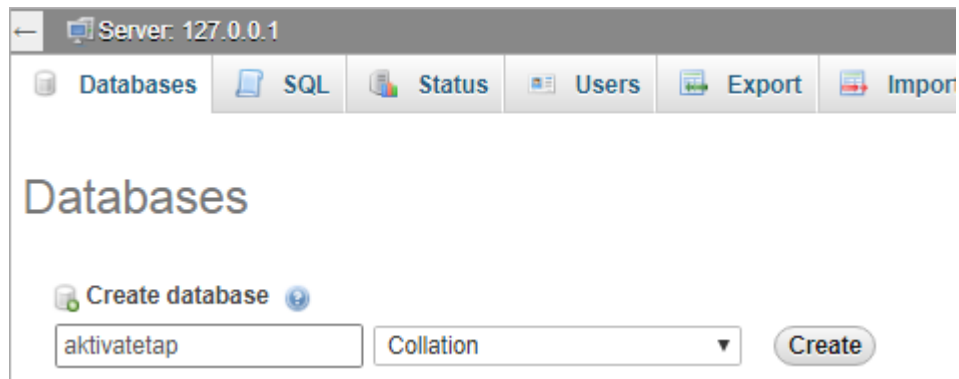
2. *Copy* folder *aktiva* yang ada didalam folder *Source Code*, yang berisi kode program kemudian *paste* ke dalam direktori `C:\xampp\htdocs` sehingga letaknya berada di `C:\xampp\htdocs\aktiva`.



3. Jalankan program *Xampp* dengan mengaktifkan *Apache* dan *MySQL* klik tombol start.



4. Lalu buka *browser* dengan mengetikkan *localhost/phpmyadmin*. Buat *database* dengan nama “*aktivatetap*”, lalu klik *create*.



5. Kemudian ketikkan alamat *localhost/aktiva/* di *browser* untuk menjalankan program Penerapan Perhitungan Penyusutan Aktiva Tetap di STMIK AKAKOM Yogyakarta Dengan Metode Garis Lurus Berbasis Web.



6. Menu Login

[Beranda](#) [Login](#)

Selamat Datang di Sistem Informasi Penyusutan Aktiva Tetap

SILAKAN LOGIN!

Username :

Password :

Login

Copyright © 2018 - Sistem Informasi Penyusutan Aktiva Tetap - Eudya Nikita

Tampilan sebagai admin

[Beranda](#) [Input Data Aktiva Tetap](#) [Laporan Aktiva Tetap](#) [Add User](#) [\(simjar\) Logout](#)

Aktiva Tetap STMIK AKAKOM Yogyakarta


Form Penempatan
Aktiva Tetap


Form Usulan
Aktiva Tetap


Form Data
Supplier


Form Jenis
Aktiva Tetap


Form Merk
Aktiva Tetap


Form Biaya
Aktiva Tetap


Data Aktiva Tetap

Copyright © 2018 - Sistem Informasi Penyusutan Aktiva Tetap - Eudya Nikita

7. Login sebagai user

[Beranda](#) [Login](#)

Selamat Datang di Sistem Informasi Penyusutan Aktiva Tetap

SILAKAN LOGIN!

Username :

ketua

Password :

Login

Copyright © 2018 - Sistem Informasi Penyusutan Aktiva Tetap - Eudya Nikita

Tampilan sebagai user

[Beranda](#) [Laporan Aktiva Tetap](#) [\(ketua\) Logout](#)

Daftar Dan Laporan Aktiva Tetap STMIK AKAKOM Yogyakarta


Daftar Aktiva Tetap


Laporan Aktiva Tetap

Copyright © 2018 - Sistem Informasi Penyusutan Aktiva Tetap - Eudya Nikita