

**SKRIPSI**  
**IMPLEMENTASI WEB RESPONSIF MENGGUNAKAN FRAMEWORK**  
**YII DAN EKSTENSI BOOTSTRAP**  
**(STUDI KASUS PEMESANAN LAPANGAN PELLE FUTSAL)**



**EDY BAHRAEN**

**Nomor Mahasiswa : 125410235**

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA**  
**SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN**  
**KOMPUTER STMIK AKAKOM**  
**YOGYAKARTA**

**2018**

**SKRIPSI**

**IMPLEMENTASI WEB RESPONSIF MENGGUNAKAN FRAMEWORK  
YII DAN EKSTENSI BOOTSTRAP (STUDI KASUS PEMESANAN  
LAPANGAN PELLE FUTSAL)**

**Diajukan sebagai syarat untuk memperoleh Gelar Sarjana Strata Satu (S1)**

**Program Studi Teknik Informatika**

**Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer Akakom Yogyakarta**



**Disusun Oleh:**

**EDY BAHRAEN**

**Nomor Mahasiswa : 125410235**

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
AKAKOM  
YOGYAKARTA  
2018**

**HALAMAN PERSETUJUAN**

**Judul** : Implementasi Web Responsif Menggunakan  
Framework Yii Dan Ekstensi Bootstrap (Studi  
Kasus Pemesanan Lapangan Pelle Futsal)

**Nama** : Edy Bahraen

**NIM** : 125410235

**Program studi** : Teknik Informatika

**Jenjang** : Strata Satu (S1)

**Tahun** : 2018



Telah di periksa dan di setujui  
Yogyakarta, 28-02-2018

**Mengetahui**  
**Dosen pembimbing,**

**Badiyanto, S.Kom., M.Kom.**

**HALAMAN PENGESAHAN**

**IMPLEMENTASI WEB RESPONSIF MENGGUNAKAN FRAMEWORK  
YII DAN EKSTENSI BOOTSTRAP (STUDI KASUS PEMESANAN  
LAPANGAN PELLE FUTSAL)**

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji Skripsi dan dinyatakan diterima  
untuk memenuhi sebagai syarat guna memperoleh Gelar Sarjana Komputer  
Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer Yogyakarta

Yogyakarta 28-02-2018

Mengesahkan,

Dosen Penguji :

Tanda Tangan :

1. Badiyanto, S.Kom., M.Kom.

1. 

2. Cuk Subiyantoro, S.Kom., M.Kom.

2. 

3. Thomas Edyson Tarigan, S.Kom., M.Cs.

3. 

Mengetahui,

Ketua Jurusan Teknik Informatika



19 MAR 2018

M. M. Guntara, M.T.

## HALAMAN PERSEMBAHAN

Dengan segala puja dan puji syukur kepada Tuhan yang Maha Esa dan atas dukungan dan do'a dari orang-orang tercinta, akhirnya skripsi ini dapat dirampungkan dengan baik dan tepat pada waktunya. Oleh karena itu, dengan rasa bangga dan bahagia saya khaturkan rasa syukur dan terimakasih saya kepada:

1. Orangtua saya Ibu, Bapak dan keluarga besar saya yang telah memberikan dukungan moril maupun materi serta do'a yang tiada henti untuk kesuksesan saya, karena tiada kata seindah lantunan do'a dan tiada do'a yang paling khusuk selain do'a yang terucap dari orang tua. Ucapan terimakasih saja takkan pernah cukup untuk membalas kebaikan orang tua, karena itu terimalah persembaha bakti dan cintaku untuk kalian Ibu dan Bapakku.
2. Bapak dan Ibu Dosen pembimbing, penguji dan pengajar, yang selama ini telah tulus dan ikhlas meluangkan waktunya untuk menuntun dan mengarahkan saya, memberikan bimbingan dan pelajaran yang tiada ternilai harganya, agar saya menjadi lebih baik. Terimakasih banyak Bapak dan Ibu dosen, jasa kalian akan selalu terpatri dihati.
3. Terimakasih atas tenaga dan waktu untuk Sahabat dan Teman yang telah memberikan saya dukungan sehingga saya bisa menyelesaikan tugas akhir ini dengan baik. Terimakasih pula untuk canda tawa, tangis, dan perjuangan yang kita lewati bersama serta kenangan manis yang telah mengukir selama ini.

## **Motto**

- ❖ Harta yang tak pernah habis adalah ilmu pengetahuan dan ilmu yang tak ternilai adalah pendidikan.
- ❖ Orang yang pintar bukanlah orang yang merasa pintar, akan tetapi ia adalah orang yang merasa bodoh, dengan begitu ia tak akan pernah berhenti untuk terus belajar"
- ❖ Orang berilmu tentu memiliki kepribadian tangguh, yang bisa membawa diri, keluarga dan orang lain menuju kebahagiaan, serta bernilai manfaat bagi sesama.
- ❖ Belajar dan bekerja dengan giat, serta tidak lupa bersyukur, tentu akan memberikan hasil yang baik.
- ❖ Peperangan tidak dimenangkan dengan jumlah, akan tetapi dengan keberanian dan ilmu pengetahuan.
- ❖ Terus menggali ilmu dan pengetahuan baru, maka engkau akan bisa mengenali dan mengembangkan kemampuan diri.
- ❖ Tragedi terbesar dalam kehidupan bukanlah sebuah kematian, tapi hidup tanpa tujuan. Karena itu, teruslah bermimpi untuk menggapai tujuan dan harapan, supaya hidup bisa lebih bermakna.

## INTISARI

Pelle Futsal adalah jasa penyewaan lapangan futsal untuk memfasilitasi masyarakat yang gemar berolahraga futsal dalam hal ini melatih perisapan untuk bertanding antar tim maupun hanya menyalurkan hobi dalam berolahraga futsal. Saat ini Pelle Futsal masih menggunakan cara yang manual untuk penyewaan atau pemesanan lapangan futsal yaitu dengan cara mendatangi langsung ke lokasi Pelle Futsal maupun dengan cara menelpon.

Untuk mempermudah pelanggan dalam hal pemesanan maka akan dibangun suatu aplikasi berbasis website sehingga penyewa jasa lapangan futsal dapat mengakses dari mana saja dan kapan saja. Pembangunan sistem ini dengan cara pengumpulan data, perancangan sistem, dan implementasi sitem.

Sistem ini dikembangkan menggunakan Framework Yii dan Ekstensi Bootstrap serta diolah menggunakan database MySQL. Hasil dari penelitian ini adalah pengimplementasian Framework Yii dan Ekstensi Bootstrap pada pemesanan lapangan futsal dengan studi kasus Pelle Futsal.

**Kata Kunci :** *Lapangan Futsal, Framework Yii, Bootstrap, Web, Pelle Futsal.*

## **KATA PENGANTAR**

Puji dan syukur penulis panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa atas segala kasih dan karunia-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan Skripsi ini dengan baik. Tujuan penulisan Skripsi adalah untuk memenuhi persyaratan mencapai Derajat Sarjana Teknik dari Program Studi Teknik Informatika STMIK AKAKOM Yogyakarta. Penulisan Skripsi ini dapat diselesaikan dengan baik tak lepas dari bantuan berbagai pihak. Oleh karena itu penulis ingin mengucapkan terima kasih kepada :

1. Allah SWT, tanpa campur tangan-Nya mustahil penulis dapat menyelesaikan tugas akhir ini dengan baik.
2. Totok Suprawoto, Ir., M.M., M.T., selaku Ketua Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AKAKOM Yogyakarta.
3. Ir. M. Guntara, M. T. selaku Ketua Jurusan Teknik Informatika Strata 1 Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AKAKOM Yogyakarta.
4. Badiyanto, S.Kom., M.Kom. selaku dosen pembimbing yang telah membimbing penulis dalam menyusun tugas akhir ini.
5. Seluruh dosen dan staf STMIK AKAKOM Yogyakarta.
6. Orangtua yang selalu memberikan dukungan baik moril maupun materil kepada penulis untuk selalu berusaha mencapai hasil yang terbaik.
7. Sahabat-sahabat sekaligus teman seperjuangan dari penulis. Terima kasih untuk semua dukungannya.

8. Semua pihak yang tidak dapat disebutkan satu persatu yang telah membantu dan mendukung penyelesaian Tugas Akhir ini.

Penulis menyadari bahwa tugas akhir ini masih jauh dari sempurna. Oleh karena itu segala kritik dan saran yang membangun sangat diharapkan oleh penulis. Penulis berharap tugas akhir ini dapat memberikan manfaat yang sebesar-besarnya bagi para pembaca

Yogyakarta, 10 Februari 2018

Penulis

## DAFTAR ISI

	<b>Halaman</b>
<b>HALAMAN JUDUL</b> .....	i
<b>HALAMAN PERSETUJUAN</b> .....	ii
<b>HALAMAN PENGESAHAN</b> .....	iii
<b>HALAMAN MOTO</b> .....	iv
<b>HALAMAN PERSEMBAHAN</b> .....	v
<b>INTISARI</b> .....	vi
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	vii
<b>DAFTAR ISI</b> .....	ix
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	xiii
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	xv
<b>BAB I PENDAHULUAN</b> .....	1
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	2
1.3 Ruang Lingkup.....	2

1.4 Tujuan Penelitian .....	3
1.5 Manfaat Penelitian .....	3
1.6 Sistematika Penulisan .....	3
<b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI .....</b>	<b>5</b>
2.1 Tinjauan Pustaka .....	5
2.2 Dasar Teori .....	7
2.2.1 Framework Yii .....	7
2.2.2 Yii Bootstrap .....	8
2.2.3 MySQL.....	9
2.2.4 Profile Pelle Futsal .....	9
<b>BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN .....</b>	<b>10</b>
3.1 Analisis Sistem.....	10
3.1.1 Perangkat Lunak (Software) .....	10
3.1.2 Perangkat Keras (Hardware) .....	11
3.2 Perancangan Sistem .....	11
3.2.1 Use Case Diagram .....	12
3.2.2 Sequence Diagram Admin.....	15

3.2.3 Sequence Diagram Pelanggan .....	16
3.2.4 Activity Diagram Admin .....	18
3.2.5 Activity Diagram Pelanggan .....	19
3.2.6 Class Diagram.....	20
3.3 Perancangan Tabel .....	21
3.4 Relasi Antar Tabel.....	23
3.5 Perancangan Antar Muka .....	24
3.5.1 Halaman Utama.....	24
3.5.2 Halaman Daftar .....	25
3.5.3 Halaman Masuk .....	26
3.5.4 Halaman Pemesanan .....	26
3.5.5 Halaman Data Menu Admin .....	27
<b>BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN SISTEM .....</b>	<b>29</b>
4.1 Implementasi Sistem .....	29
4.1.1 Menu Utama.....	29
4.1.2 Form Registrasi .....	31
4.1.3 Menu Pemesanan .....	32

4.1.4 Controller Pemesanan .....	33
4.1.5 Menu Admin .....	34
4.2 Pembahasan Sistem.....	36
4.2.1 Tampilan Responsif.....	36
4.2.2 Tampilan Halaman Utama.....	40
4.2.3 Tampilan Register.....	41
4.2.4 Tampilan Masuk Akun (Login) .....	41
4.2.5 Tampilan Pemesanan.....	42
4.2.6 Tampilan Review Pemesanan.....	42
<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN .....</b>	<b>44</b>
5.1 Kesimpulan .....	44
5.2 Saran.....	44
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>45</b>
<b>LAMPIRAN.....</b>	<b>46</b>

## DAFTAR GAMBAR

	<b>Halaman</b>
<b>Gambar 2.1 Struktur Statis Yii .....</b>	<b>8</b>
<b>Gambar 3.1 <i>Use Case Diagram</i> Pelanggan.....</b>	<b>13</b>
<b>Gambar 3.2 <i>Use Case Diagram</i> Pengunjung.....</b>	<b>14</b>
<b>Gambar 3.3 <i>Use Case Diagram</i> Admin .....</b>	<b>15</b>
<b>Gambar 3.4 <i>Squence Diagram</i> Admin .....</b>	<b>16</b>
<b>Gambar 3.5 <i>Squence Diagram</i> Pelanggan .....</b>	<b>17</b>
<b>Gambar 3.6 <i>Activity Diagram</i> Admin .....</b>	<b>18</b>
<b>Gambar 3.7 <i>Activity Diagram</i> Pelanggan .....</b>	<b>19</b>
<b>Gambar 3.8 <i>Class Diagram</i> .....</b>	<b>20</b>
<b>Gambar 3.9 Relasi Antar Tabel.....</b>	<b>23</b>
<b>Gambar 3.10 Halaman Utama .....</b>	<b>24</b>
<b>Gambar 3.11 Halaman Daftar .....</b>	<b>25</b>
<b>Gambar 3.12 Halaman Masuk.....</b>	<b>26</b>
<b>Gambar 3.13 Halaman Pemesanan .....</b>	<b>27</b>
<b>Gambar 3.14 Halaman Data Menu Admin .....</b>	<b>28</b>

<b>Gambar 4.1 Tampilan Responsif menggunakan mozilla firefox .....</b>	<b>37</b>
<b>Gambar 4.2 Tampilan Responsif menggunakan google chorme .....</b>	<b>38</b>
<b>Gambar 4.3 Tampilan Responsif menggunakan smartphone .....</b>	<b>39</b>
<b>Gambar 4.4 Tampilan Halaman Utama .....</b>	<b>40</b>
<b>Gambar 4.5 Tampilan Register .....</b>	<b>41</b>
<b>Gambar 4.6 Tampilan Masuk Akun (Login).....</b>	<b>41</b>
<b>Gambar 4.7 Tampilan Pemesanan .....</b>	<b>42</b>
<b>Gambar 4.8 Tampilan Reviwe Pemesanan .....</b>	<b>43</b>

## **DAFTAR TABEL**

	<b>Halaman</b>
<b>Tabel 2.1 Tabel Perbandingan .....</b>	<b>6</b>
<b>Tabel 3.1 Tabel Admin .....</b>	<b>21</b>
<b>Tabel 3.2 Tabel Pelanggan .....</b>	<b>22</b>
<b>Tabel 3.3 Tabel Pemesanan.....</b>	<b>22</b>
<b>Tabel 3.4 Tabel Lapangan .....</b>	<b>23</b>