

## DAFTAR ISI

|                           |      |
|---------------------------|------|
| HALAMAN JUDUL .....       | i    |
| HALAMAN PENGESAHAN .....  | ii   |
| HALAMAN PERSEMBAHAN ..... | iii  |
| HALAMAN MOTTO .....       | v    |
| KATA PENGANTAR .....      | vi   |
| DAFTAR ISI .....          | viii |
| DAFTAR GAMBAR .....       | xi   |
| DAFTAR TABEL .....        | xiii |

## **BAB I PENDAHULUAN 1**

|                                  |   |
|----------------------------------|---|
| 1.1 Latar Belakang Masalah ..... | 1 |
| 1.2 Tujuan .....                 | 2 |
| 1.3 Batasan Masalah .....        | 2 |

## **BAB II ANALISIS DAN PERANCANG ..... 3**

|                                          |   |
|------------------------------------------|---|
| 2.1 Identifikasi Kebutuhan .....         | 3 |
| 2.1.1 Borland Delphi 7.0 .....           | 3 |
| 2.1.2 Kelebihan Borland Delphi 7.0 ..... | 4 |
| 2.1.3 Kebutuhan System .....             | 5 |
| 2.1.4 Analisis Kebutuhan Objek .....     | 6 |
| 2.2 Perancangan Alat.....                | 6 |

|                                                   |          |
|---------------------------------------------------|----------|
| 2.3 Perancangan Sistem .....                      | 7        |
| 2.3.1 TCP/IP .....                                | 7        |
| 2.3.2 OSI.....                                    | 8        |
| <b>BAB III IMPLEMENTASI .....</b>                 | <b>9</b> |
| 3.1 Jaringan Ad-Hoc .....                         | 9        |
| 3.2 Form Program Server.....                      | 11       |
| 3.2.1 Desain Desain Menu Pengaturan .....         | 11       |
| 3.2.2 Desain Form Tampilan Server .....           | 12       |
| 3.2.3 Desain Form Print .....                     | 13       |
| 3.3 Pembahasan Sistem .....                       | 13       |
| 3.3.1 Komponen Socket TCP Server .....            | 13       |
| 3.3.2 Komponen Socket TCP Client .....            | 14       |
| 3.3.3 Port .....                                  | 14       |
| 3.3.4 Konfigurasi Sistem Program Server .....     | 15       |
| 3.4 Flow Chart .....                              | 18       |
| 3.4.1 Server Pada Posisi Awal.....                | 19       |
| 3.4.2 Penambahan Stok .....                       | 19       |
| 3.5 Pembahasan Kode Program .....                 | 20       |
| 3.5.1 Kode Program Untuk Penerimaan Data .....    | 20       |
| 3.5.2 Kode Program Untuk Pengiriman Data.....     | 21       |
| 3.5.3 Kode Program Untuk Menampilkan No Urut..... | 21       |
| 3.5.4 Kode Program Untuk Menampilkan Locket.....  | 22       |

|                                                 |           |
|-------------------------------------------------|-----------|
| 3.5.5 Kode Program Untuk Menampilkan Data       |           |
| Yang Sedang Antri .....                         | 23        |
| 3.5.6 Kode Program Untuk Suara Nomor Urut.....  | 26        |
| 3.5.7 Informasi Dari Client dan Ke Client ..... | 29        |
| 3.6 Uji Coba Program.....                       | 31        |
| 3.6.1 Program Star.....                         | 31        |
| 3.6.2 Stok Bertambah .....                      | 32        |
| 3.6.3 Stok Bertambah Sampai 10 .....            | 34        |
| <b>BAB IV Penutup .....</b>                     | <b>38</b> |
| 4.1 Kesimpulan .....                            | 38        |
| 4.2 Saran .....                                 | 38        |
| <b>Daftar Pustaka .....</b>                     | <b>39</b> |
| <b>LAMPIRAN .....</b>                           | <b>40</b> |

## DAFTAR GAMBAR

|                                                     |    |
|-----------------------------------------------------|----|
| Gambar 2.1 Mengenai Borland Delphi 7 Personal ..... | 3  |
| Gambar 2.2 Empat layer TCP/IP .....                 | 7  |
| Gambar 2.3 Tujuh layer OSI .....                    | 8  |
| Gambar 3.1 Jaringan Ad-Hoc .....                    | 10 |
| Gambar 3.2 Desain menu pengaturan .....             | 11 |
| Gambar 3.3 Desain form antrian.....                 | 12 |
| Gambar 3.4 Desain form print.....                   | 13 |
| Gambar 3.5 Komponen socket tcp server .....         | 13 |
| Gambar 3.6 Komponen Socket tcp Client .....         | 14 |
| Gambar 3.7 Pengisian IP Address .....               | 15 |
| Gambar 3.8 konfigurasi aplikasi TcpServer1 .....    | 16 |
| Gambar 3.9 konfigurasi aplikasi TcpClient1.....     | 17 |
| Gambar 3.10 Flow chart program antrian .....        | 18 |
| Gambar 3.11 Tampilan program server .....           | 20 |
| Gambar 3.12 Kotak nomor urut .....                  | 21 |
| Gambar 3.13 Kotak nomor loket .....                 | 22 |
| Gambar 3.14 Kotak yang sedang antri .....           | 23 |
| Gambar 3.15 Menu setting .....                      | 31 |
| Gambar 3.16 Tampilan Server .....                   | 31 |
| Gambar 3.17 Client tidak ada antrian .....          | 32 |
| Gambar 3.18 Hasil print .....                       | 32 |
| Gambar 3.19 Penambahan stok .....                   | 33 |

|                                                           |    |
|-----------------------------------------------------------|----|
| Gambar 3.20 Server menampilkan nomor urut menjadi 1 ..... | 33 |
| Gambar 3.21 Server menampilkan nomor urut 2 .....         | 34 |
| Gambar 3.22 Server menampilkan nomor urut 3 .....         | 34 |
| Gambar 3.23 Server menampilkan nomor urut 2 .....         | 35 |
| Gambar 3.24 server menampilkan nomor urut 4.....          | 35 |
| Gambar 3.25 server menampilkan nomor urut 2.....          | 36 |
| Gambar 3.25 Server menampilkan nomor urut 5 .....         | 36 |
| Gambar 3.27 Server menampilkan nomor urut 4 .....         | 37 |
| Gambar 3.29 Server menampilkan nomor urut 10 .....        | 37 |

## DAFTAR TABEL

|                                |   |
|--------------------------------|---|
| Tabel 2.1 Alat dan Bahan ..... | 6 |
|--------------------------------|---|