

CARA MENJALANKAN PROGRAM

1. Setelah program selesai dibuka pilih menu mulai.
2. Tampilan permainan akan muncul dan ada pertanyaan yang harus diisi oleh pemain.
3. Setelah pemain mengetikkan jawaban yang benar maka pemain harus melakukan klik pada pertanyaan sehingga kotak akan muncul.
4. Ketika semua kotak sudah muncul, kotak harus didorong oleh pemain. Setelah semua kotak berhasil didorong oleh pemain ke semua lubang maka permainan selesai akan muncul kotak dialog apakah pemain akan melanjutkan permainan atau tidak, jika iya permainan diulang kembali.