

DAFTAR PUSTAKA

- Andi Taru. 2011. *Cara Mudah Membuat Game di Android*. Yogyakarta: Andi Publisher
- Annisa U Istighotsha, dkk. (2013). *Rancang Bangun "Chomical" : Game Tower Defense dengan Menerapkan Eksperimen Kimia Menggunakan Kerangka Kerja LibGDX*. Jurnal Ilmiah, ITS
- Marianne Krawczyk, dkk. 2000. *Game Development Essentials: Game Story and Character Development*. Thomson Delmar Learning
- Mario Zechner. dkk. 2000. *Beginning Android Game Development*. Apress
- Supriyanto, dkk. (2014). *Penerapan Algoritma Fisher-Yates Shuffle pada Edugame Guess Calculation Berbasis Android*. Jurnal Ilmiah, STMIK GI MD
- Yeni Azizah. (2010). *Pembuatan Game Dorong Kotak Menggunakan J2ME dengan Editor Netbean*. Jurnal Ilmiah, Universitas Gunadarma
- Yeni Kusumawati. (2004). *Metode Pengacakan Fisher Yates Shuffle untuk Game Puzzle Berbasis J2ME*. Jurnal Ilmiah, Universitas Kristen Duta Wacana