

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PERSETUJUAN	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
HALAMAN PERSEMBAHAN	iv
MOTTO	v
INTISARI	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR TABEL	xiv
BAB I : PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Ruang Lingkup	3
1.4 Tujuan	3
BAB II : TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI	4
2.1 Tinjauan Pustaka	4
2.2 Dasar Teori	5
2.1.1 Android	5
2.1.2 Android Studio	6
2.1.3 Satera Jontal	6
2.1.4 Sumbawa	7

BAB III : ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM	9
3.1 Analisis Sistem	9
3.2 Perancangan Sistem	11
3.2.1 Use Case Diagram	11
3.2.2 Squence Diagram	13
3.2.2.1 Memilih menu utama	13
3.2.2.2 Memilih menu huruf	13
3.2.2.4 Memilih menu menulis	14
3.2.2.4 Mengisi form menulis	14
3.2.2.4 Melihat hasil gesture	15
3.2.2.4 Memilih menu kamus	15
3.2.2.4 Memasukkan kata	16
3.2.2.4 Melihat hasil terjemahan	16
3.2.2.4 Memilih menu Kuis	17
3.2.2.4 Memasukkan jawaban	17
3.2.2.3 Melihat hasil kuis	18
3.2.3 Class Diagram	19
3.2.4 Activity Diagram	20
3.2.4.1 Activity Diagram Menulis	21
3.2.4.2 Activity Diagram Kuis	22
3.2.4.3 Activity Diagram Kamus	23
3.2.4 Rancangan Tampilan	24
BAB IV : IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN SISTEM	26
4.1 Implementasi	26
4.1.1 Halaman Splashscreen	26
4.1.2 Halaman Utama	27
4.1.3 Menu Huruf	30
4.1.4 Menu Kamus	33
4.1.5 Menu Kuis	36

4.2 Pembahasan Sistem.....	39
4.2.1 Pengujian Aplikasi	39
4.2.2 Hasil Pengujian	39
4.2.2.1 Menu Utama	39
4.2.2.2 Menu Huruf.....	40
4.2.2.3 Menu Kuis.....	41
4.2.2.4 Menu Kamus	42
4.2.2.5 Uji Coba Sistem.....	43
BAB V : KESIMPULAN DAN SARAN	45
5.1 Kesimpulan	45
5.2 Saran	45
DAFTAR PUSTAKA	46

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Huruf Satera Jontal.....	7
Gambar 3.1	Use Case Diagram.....	11
Gambar 3.2	Diagram squence untuk Use Case Memilih menu utama.....	13
Gambar 3.3	Diagram squence untuk Use Case Memilih menu huruf.....	13
Gambar 3.4	Diagram squence untuk Use Case Memilih menu menulis.....	14
Gambar 3.5	Diagram squence untuk Use Case Mengisi form menulis.....	14
Gambar 3.6	Diagram squence untuk Use Case melihat hasil gesture.....	15
Gambar 3.7	Diagram squence untuk Use Case memilih menu kamus.....	15
Gambar 3.8	Diagram squence untuk Use Case memasukkan kata.....	16
Gambar 3.9	Diagram squence untuk Use Case melihat hasil terjemaha.....	16
Gambar 3.10	Diagram squence untuk Use Case memilih menu kuis.....	17
Gambar 3.11	Diagram squence untuk Use Case memasukkan jawaban.....	17
Gambar 3.12	Diagram squence untuk Use Case melihat hasil kuis.....	18
Gambar 3.13	Class Diagram	20
Gambar 3.14	Acivity Diagram menulis.....	21
Gambar 3.15	Acivity Diagram kuis.....	22
Gambar 3.16	Acivity Diagram Kamus.....	23
Gambar 4.1	Halaman Splashscreen.....	26
Gambar 4.2	Halaman Utama	28
Gambar 4.3	Halaman Huruf.....	30
Gambar 4.4	Sub Menu Contoh Huruf.....	31
Gambar 4.5	Sub Menu Contoh “KA”	32

Gambar 4.6	Sub Menu Huruf “Latihan(menulis)”	32
Gambar 4.7	Halaman Kamus.....	34
Gambar 4.8	Halaman Kuis.....	36
Gambar 4.9	Halaman Tampil Hasil Kuis.....	38
Gambar 4.10	Pengujian Menu Utama.....	40
Gambar 4.11	Pengujian Halaman Huruf.....	40
Gambar 4.12	Pengujian Halaman Latihan (menulis).....	40
Gambar 4.13	Pengujian Penulisan Gesture.....	41
Gambar 4.14	Pengujian Penilaian Penulisan Gesture.....	41
Gambar 4.15	Pengujian Halaman Contoh Perhuruf.....	41
Gambar 4.16	Pengujian Halaman Huruf Vokal.....	41
Gambar 4.17	Pengujian Halaman Kuis	42
Gambar 4.18	Pengujian Penilaian Hasil Jawaban Kuis.....	42
Gambar 4.19	Pengujian Halaman Kamus.....	42

DAFTAR TABEL

Tabel	2.1	Tinjauan Pustaka.....	4
Tabel	4.1	Tabel Pengujian Aplikasi	40