

DAFTAR PUSTAKA

- Ahlan Tamimi. (2015). Aplikasi Pembelajaran Aksara Lampung Berbasis Android. Penerbit STMIK AKAKOM, Yogyakarta.
- Djaelani Susanto. (2014). Aplikasi belajar dan mengenal aksara jawa berbasis Android. Penerbit STMIK AKAKOM, Yogyakarta.
- Hariadi.2015.Pulau_Sumbawa.https://id.wikipedia.org/wiki/Pulau_Sumbawa tanggal akses selasa 8 september 2015 pukul 16:23.
- Safaat, Nazruddin.(2012). Pemrograman Aplikasi Mobile Smartphone dan Tablet PC Berbasis Android. Bandung : Informatika.