

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah

Kemajuan ilmu pengetahuan dan teknologi saat ini sangat membantu dalam mengatasi masalah khususnya dibidang budaya yang ada dalam masyarakat. Di Indonesia terdapat banyak sekali kebudayaan salah satunya kebudayaan Sumbawa. Masyarakat Sumbawa memiliki huruf daerah yang digunakan untuk menulis bahasa asli masyarakat Sumbawa yaitu aksara Jontal. Aksara Jontal memiliki ciri khas yang membedakannya dengan aksara-aksara lainnya, namun saat ini aksara tersebut sudah mulai ditinggalkan masyarakat. Aksara Jontal yang digunakan dan lingkup pemakaiannya semakin sempit. Usaha usaha untuk melestarikannya sudah ada namun mengalami kendala, salah satunya adalah kurangnya alat bantu untuk mengakomodasi pemikiran-pemikiran yang menggunakan aksara Jontal.

Sistem pengenalan aksara Jontal merupakan salah satu langkah yang dapat dilakukan dalam melestarikan salah satu budaya yang ada di Sumbawa. Pengenalan aksara tersebut dapat dilakukan dengan menggunakan aplikasi berbasis android.

Diharapkan dengan metode berbasis android yang berjudul "Aplikasi Pembelajaran Aksara Satera Jontal Berbasis Android" ini, dapat membantu melestarikan dan memperkenalkan budaya satera Jontal atau sastra jontal yang dulunya pernah melekat pada masyarakat Sumbawa, kepada generasi sekarang atau pun yang akan datang. Selain itu juga, dapat menunjukkan kekayaan budaya asli masyarakat Sumbawa kepada orang lain.

1.2. Rumusan Masalah

Setelah memahami uraian latar belakang diatas, maka dapat ditarik kesimpulan masalah yang muncul, antara lain sebagai berikut:

1. Bagaimana membuat program aplikasi untuk membantu user agar mampu belajar menulis aksara satera jontal.
2. Bagaimana agar Pengguna mampu memadu-padankan kata demi kata agar menjadi kata yang baik dan benar menggunakan bahasa aksara jontal.
3. Bagaimana mengenal tulisan Sumbawa yaitu aksara sateran jontal.

1.3. Ruang Lingkup

Aplikasi Pembelajaran Aksara Satera Jontal memiliki cakupan yaitu penelitian yang dilakukan hanya membahas item-item penelitian yang ada dalam ruang lingkup. Adapun ruang lingkup masalah yang dibahas dalam Aplikasi Pembelajaran Aksara Satera Jontal adalah sebagai berikut :

1. Membuat Huruf aksara satera jontal berikut dengan contoh.
2. Membuat pengenalan huruf vokal untuk menyambungkan huruf jontal agar menjadi suatu kata yang benar.
3. Membuat kuis sederhana berupa tebak kata guna menunjang kemampuan agar mampu mempelajari aksara satera jontal.
4. Kunci penerjemah bahasa hanya dari bahasa Indonesia ke bahasa Sumbawa dan penulisan dalam bentuk aksara Satera Jontal.

1.4. Tujuan Penelitian.

Penelitian tentang Aplikasi Pembelajaran Satera Jontal ini bertujuan untuk menghasilkan aplikasi sebagai sarana pembelajaran aksara Satera jontal agar mampu memadu padankan kata satera jontal dengan baik dan benar dan untuk melestarikan budaya Sumbawa.