

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil analisis dan uraian yang telah dijelaskan pada bab-bab sebelumnya, maka pada bab berikut ini penulis menarik kesimpulan yang dihubungkan dengan pokok permasalahan di dalam web video streaming menggunakan WebRTC ini.

1. Dalam aplikasi web video streaming menggunakan teknologi WebRTC ini terdapat 2 server yang digunakan yaitu server hosting aplikasi dengan server *streaming WebRTC*.
2. Penggunaan aplikasi video *live streaming* diperlukan kestabilan koneksi internet. Kualitas kestabilan koneksi akan terasa ketika pertama kali membuka halaman video streaming dari pengguna maupun penonton.
3. Kualitas video, suara maupun jaringan akan semakin menurun apabila semakin banyak user tamu yang melihat video dalam satu room. Ini disebabkan server menampung load data yang semakin banyak mengikuti banyaknya akses dari masing-masing user.
4. Pada pengujian PageSpeed untuk Desktop didapatkan hasil 87/100, sedangkan pada mobile didapatkan hasil 49/100 yang berarti video streaming lebih stabil dijalankan melalui desktop.

5.2 Saran

Dari pengembangan serta pengujian dari aplikasi web *Video Streaming* menggunakan teknologi *WebRTC* terdapat beberapa saran yang dapat disampaikan pada akhir dari penulisan skripsi ini adalah sebagai berikut:

1. Aplikasi web *Video Streaming* menggunakan teknologi *WebRTC* dapat ditambahkan fitur *teks chat* agar bisa melakukan komunikasi secara langsung kepada pengunjung.
2. Aplikasi web *Video Streaming* ini dapat ditambahkan rekaman supaya bisa di putar kembali saat selesai melakukan penyiaran video secara langsung.
3. Dari segi konektivitas diperlukan koneksi internet yang cepat dan stabil sehingga dapat memaksimalkan pengujiannya.