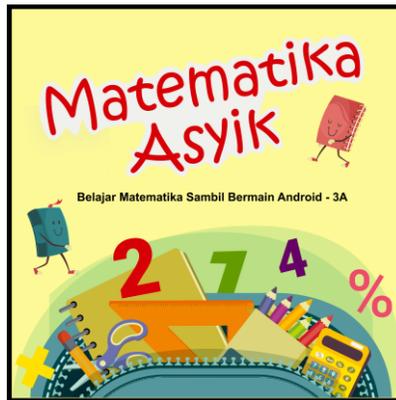
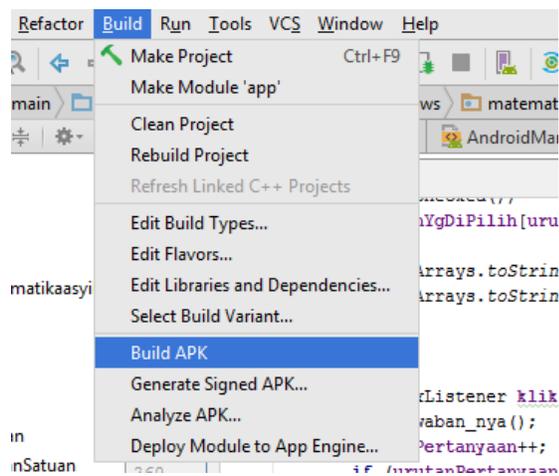


**CARA MENJALANKAN PROGRAM**  
**APLIKASI “MATEMATIKA ASYIK” BERBASIS ANDROID**  
**STUDI KASUS KELAS 3 SD SEMESTER 1**



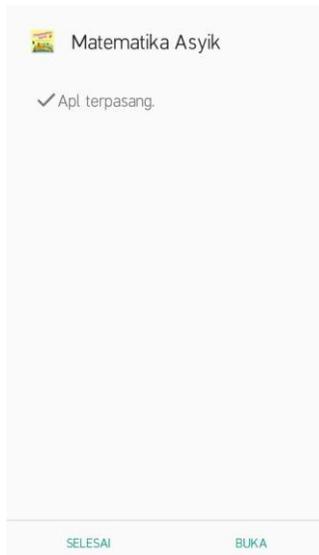
1. Buka Folder matematikaasyik di Android Studi.
2. Silahkan *build* file APK.



3. Masukkan file APK ke *smartphone* android dan *instal* atau pasang aplikasi tersebut.



4. Setelah selesai silahkan klik Buka untuk membuka aplikasi pada *handphone* anda.



5. Aplikasi sudah ada dalam menu.



6. Matematika Asyik sudah bisa digunakan. Setelah membuka aplikasi ini maka akan tampil halaman awal atau *splashscreen* seperti gambar di bawah ini.



Aplikasi Matematika Asyik 3A

Selamat Datang Selamat Belajar



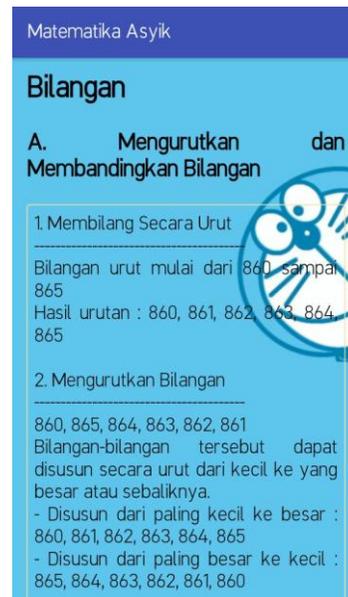
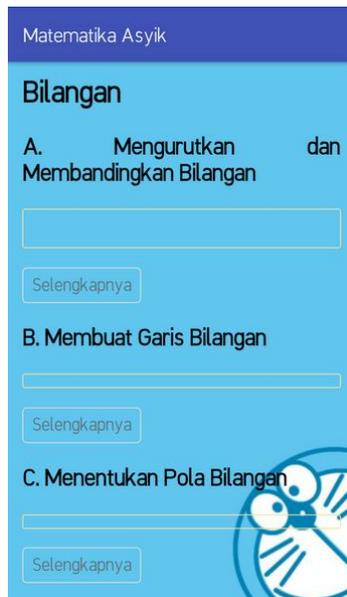
7. Halaman Menu Utama, akan tampil setelah beberapa detik berjalan halaman *splashscren*. Halaman ini akan menampilkan Menu Aplikasi yaitu Materi, Soal, Tentang, dan Keluar.



8. Saat memilih menu MATERI pada halaman menu utama, akan menampilkan halaman menu materi dimana siswa bisa pilih materi yang akan dipelajari.



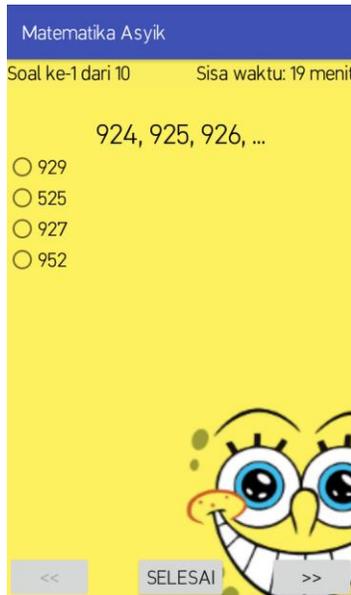
9. Setelah siswa memilih salah satu menu materi seperti materi BILANGAN, maka akan tampil halaman materi tersebut. Awalnya akan tampil halaman dengan beberapa tulisan tersembunyi, namun untuk menampilkannya silahkan klik *button* Selengkapnya.



10. Saat memilih menu SOAL pada halaman menu utama, akan menampilkan halaman menu soal dimana siswa bisa pilih soal yang akan dikerjakan.



11. Setelah siswa memilih salah satu menu soal seperti materi BILANGAN, maka akan tampil halaman soal tersebut. Akan menampilkan 10 soal, setelah selesai mengerjakan dan klik *button* selesai atau waktu mengerjakan habis maka akan tampil kotak dialog yang berisi nilai.



12. Saat memilih menu TENTANG pada halaman menu utama, akan menampilkan informasi terkait aplikasi.



13. Saat memilih menu KELUAR pada halaman menu utama, akan menampilkan kotak konfirmasi.

