

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan penelitian dalam pembuatan aplikasi dan uji coba langsung oleh siswa, dapat ditarik kesimpulan antara lain sebagai berikut:

1. Aplikasi “Matematika Asyik” berbasis android studi kasus kelas 3 SD semester 1 berhasil dibuat.
2. Aplikasi ini membuat siswa mudah belajar matematika dengan hasil 100% menjawab setuju.
3. Beberapa siswa masih memerlukan waktu lama dalam menggunakan aplikasi ini dengan hasil 53,33% menjawab setuju.
4. Siswa merasakan asyik saat menggunakan aplikasi, suka, senang dengan aplikasi ini dan tertarik untuk menggunakannya lagi.

5.2 Saran

Berdasarkan uji coba langsung oleh siswa serta diperlukan untuk proses pengembangan aplikasi berikutnya, maka diperlukan saran antara lain:

1. Menambah mata pelajaran lain.
2. Menampilkan kunci jawab untuk latihan soal.
3. Menambah beberapa gambar ataupun animasi.
4. Menambah gambar dalam setiap materi.