

SKRIPSI

APLIKASI HISTORI LOKASI YANG PERNAH DIKUNJUNGI BERBASIS ANDROID



ARTANTIE ISADA

Nomor Mahasiswa : 135410118

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AKAKOM
YOGYAKARTA
2018**

SKRIPSI

APLIKASI HISTORI LOKASI YANG PERNAH DIKUNJUNGI BERBASIS ANDROID

**Diajukan sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan studi jenjang strata
satu (S1)**

Program Studi Teknik Informatika

Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer

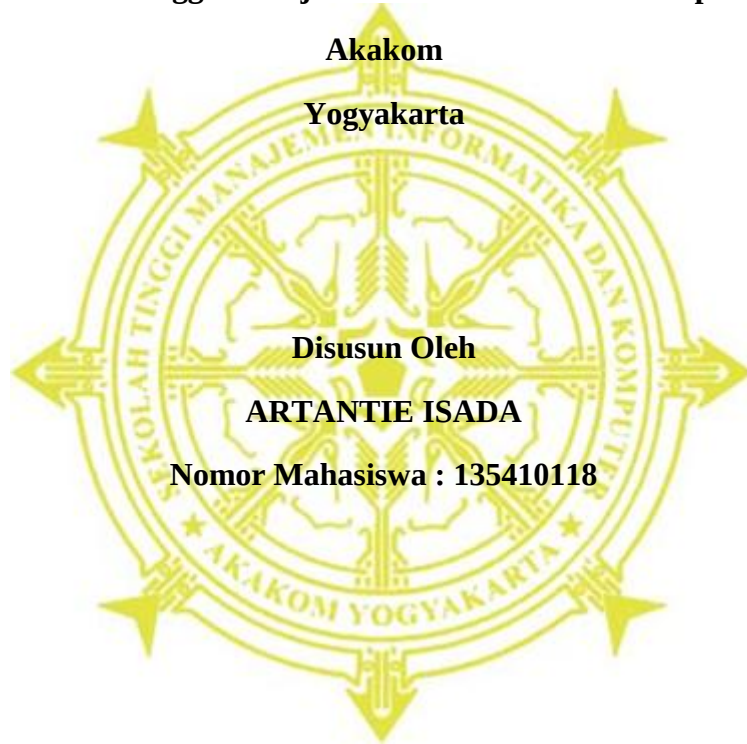
Akakom

Yogyakarta

Disusun Oleh

ARTANTIE ISADA

Nomor Mahasiswa : 135410118



PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA

SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER

AKAKOM

YOGYAKARTA

2018

HALAMAN PERSETUJUAN

Judul : Aplikasi Histori Lokasi Yang Pernah Dikunjungi
Berbasis Android

Nama : Artantie Isada

Nomor Mahasiswa : 135410118

Program Studi : Teknik Informatika

Jenjang : Strata Satu (S1)

Tahun : 2018



Mengetahui

Dosen Pembimbing



Cuk Subiyantoro, S.Kom., M.Kom

HALAMAN PENGESAHAN

SKRIPSI

APLIKASI HISTORI LOKASI YANG PERNAH DIKUNJUNGI

BERBASIS ANDROID

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji Skripsi dan dinyatakan diterima untuk memenuhi sebagai syarat guna memperoleh Gelar Sarjana Komputer Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer

YOGYAKARTA

Yogyakarta, 20-FEB-2018

Mengesahkan

Dewan Penguji

1. Cuk Subiyantoro, S.Kom., M.Kom.
2. Ir. Sudarmanto, M.T.

Tanda Tangan



Mengetahui

Ketua Program Studi Teknik Informatika

26 FEB 2018



Ir. M. Guntara, M.T.

HALAMAN PERSEMBAHAN

Begitu banyak perjuangan dan pengorbanan untuk membuat karya yang sederhana ini. Karya tulis ini saya persembahkan kepada:

- ❖ *Allah SWT, Alhamdulillah rabbil'alam, atas segala limpahan rahmat dan karunia-Nya atas kuasa-Nya memberikan pertolongan hingga karya ini dapat terselesaikan.*
- ❖ *Kedua orang tua saya Bapak dan Ibu yang telah mendidik saya dari kecil dan mendo'akan saya setiap waktu.*
- ❖ *Adik-adik yang selalu mendukung saya selama ini.*
- ❖ *Teman-Teman yang tidak lelah memberikan masukan dan dorongan untuk menyelesaikan penelitian ini.*
- ❖ *Sahabat Hatiku, Septian Dwi Saputro yang selalu memberi dukungan dalam bentuk apapun selama ini.*

MOTTO

“Dengan kecerdasan jiwalah manusia menuju kesejahteraan.”

Ki Hajar Dewantara

“Barang siapa yang menempuh suatu jalan untuk mencari ilmu, Allah akan memudahkan baginya jalan ke surga”. (HR. Muslim).

“Bencana akibat kebodohan adalah sebesar-besar musibah seorang manusia.”

Al-Ghazali

INTISARI

Banyak orang yang suka bepergian ke tempat baru yang belum pernah dikunjungi namun sering kali tidak mengabadikan tempat baru tersebut. Maka banyak yang lupa dan memori cepat hilang.

Pada penelitian ini, penulis membuat aplikasi Histori Lokasi untuk memudahkan pengguna dalam mengabadikan tempat baru berdasarkan titik lokasi yang dikunjungi. Aplikasi Histori Lokasi ini dapat menyimpan foto, nama lokasi, event, dan deskripsi singkat. Foto yang disimpan dapat lebih dari satu. Aplikasi Histori Lokasi ini dapat menunjukkan rute menuju tempat yang sudah pernah dikunjungi dengan menggunakan fitur peta online.

Hasil dari implementasi penelitian ini, aplikasi Histori Lokasi dapat membantu mengingat lokasi yang pernah dikunjungi.

Kata kunci : *GoogleMap, Histori, Lokasi*

KATA PENGANTAR

Assalamualaikum Wr. Wb.

Puji syukur penulis panjatkan kehadiran Allah SWT, atas rahmat dan nikmat-Nya, tidak lupa shalawat serta salam selalu tercurahkan kepada junjungan kita nabi Muhammad SAW.

Atas izin Allah SWT pada akhirnya penulis dapat menyelesaikan tugas dalam rangka penyusunan skripsi dengan judul **“APLIKASI HISTORI LOKASI YANG PERNAH DIKUNJUNGI BERBASIS ANDROID”**. Skripsi ini disusun sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan studi jenjang strata satu (S1) pada Program Studi Teknik Informatika STMIK AKAKOM Yogyakarta.

Dalam penulisan skripsi ini, penulis tidak lepas dari berbagai hambatan, namun berkat bimbingan dan kerjasama dari berbagai pihak, hambatan tersebut dapat teratasi. Oleh karena itu dengan segala hormat dan kerendahan hati perkenankanlah penulis mengucapkan terima kasih kepada :

1. Bapak Ir. Totok Suprawoto, M.M., M.T. selaku ketua Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AKAKOM Yogyakarta.
2. Bapak Ir. M. Guntara, M.T. selaku Ketua Program Studi Teknik Informatika.
3. Bapak Cuk Subiyantoro, S.Kom., M.Kom. selaku Dosen Pembimbing Skripsi.
4. Bapak Ir. Sudarmanto, M.T. selaku Dosen Penguji.

5. Keluarga serta teman-teman tercinta yang telah membantu dengan doa dan dukungannya.
6. Semua pihak yang tidak mungkin penulis sebutkan satu persatu yang telah terlibat banyak membantu sehingga skripsi ini dapat diselesaikan.

Dalam penyusunan skripsi ini, penulis menyadari masih terdapat banyak kekurangan baik yang disengaja maupun tidak disengaja, dikarenakan keterbatasan ilmu pengetahuan dan wawasan serta pengalaman yang penulis miliki. Untuk itu penulis mohon maaf atas segala kekurangan tersebut dan tidak menutup diri terhadap segala saran dan kritik serta masukan bersifat konstruktif bagi penulis.

Akhir kata semoga dapat bermanfaat bagi penulis sendiri, institusi pendidikan dan masyarakat luas. Amin.

Wassalamualaikum Wr. Wb.

Yogyakarta, Februari 2018

Penulis

DAFTAR ISI

	Hal
Halaman Judul	i
Halaman Persetujuan	ii
Halaman Pengesahan	iii
Persembahan	iv
Motto	v
Intisari	vi
Kata Pengantar	vii
Daftar Isi	ix
Daftar Gambar	xii
Daftar Tabel	xiii
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Ruang Lingkup.....	2
1.4 Tujuan Penelitian	3
1.5 Manfaat Penelitian	3
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI	4
2.1 Tinjauan Pustaka	4
2.2 Dasar Teori.....	5
2.2.1 Android	5
2.2.2 Location Based Service.....	7

2.2.3 <i>Global Positioning System</i>	8
2.2.4 Java.....	10
2.2.5 SQLite	10
BAB 3 METODE PENELITIAN.....	12
3.1 Analisis Kebutuhan	12
3.1.1 Deskripsi Singkat Tentang Aplikasi	12
3.1.2 Kebutuhan Input.....	12
3.1.3 Kebutuhan Output	12
3.1.4 Kebutuhan Perangkat Lunak	13
3.1.5 Kebutuhan Perangkat Keras	13
3.2 Pemodelan Yang Digunakan.....	14
3.2.1 Use Case Diagram.....	14
3.2.2 Sequence Diagram	15
3.2.3 Class Diagram	17
3.2.4 Relasi Tabel.....	18
3.2.5 User Interface	19
BAB 4 IMPLEMETASI DAN PEMBAHASAN	22
4.1 Database Lokal.....	22
4.2 Buat Histori	24
4.3 Kamera Foto.....	26
4.4 Rute	27
4.5 Pencarian Histori.....	28
4.6 Mengambil Koordinat Pengguna	29

4.7 Hasil Uji Coba.....	30
4.8 Pembahasan.....	37
BAB 5 PENUTUP	40
5.1 Kesimpulan	40
5.2 Saran.....	41
DAFTAR PUSTAKA	42

DAFTAR GAMBAR

	Hal
Gambar 3.1 Use Case Diagram	14
Gambar 3.2 Sequence Diagram Buat Histori	15
Gambar 3.3 Sequence Diagram Tampil Histori dan Tampil Rute	16
Gambar 3.4 Class Diagram	17
Gambar 3.5 Relasi Tabel.....	18
Gambar 3.6 Desain UI Menu Utama	19
Gambar 3.7 Desain UI Buat Histori.....	19
Gambar 3.8 Desain UI Histori Saya.....	20
Gambar 3.9 Desain UI Detail Histori.....	20
Gambar 3.10 Desain UI Peta.....	21
Gambar 4.1 Tampilan Menu Utama.....	30
Gambar 4.2 Tampilan Buat Histori	31
Gambar 4.3 Tampilan List Histori Saya	32
Gambar 4.4 Tampilan Detail Histori.....	33
Gambar 4.5 Tampilan Peta Rute	34
Gambar 4.6 Tampilan Pencarian.....	35
Gambar 4.7 Membuat Histori Orientasi Layar Portrait	36
Gambar 4.8 Membuat Histori Orientasi Layar Landscape	37

DAFTAR TABEL

	Hal
Tabel 2.1 Tinjauan Pustaka	4