

Daftar Pustaka

- A. Leonardo Pisa, H. Novianus Palit, J. Andjarwirawan, 2016, *Pembuatan Aplikasi Audience Response System Berbasis Web dan Android*, Universitas Kristen Petra, Surabaya.
Dapat diunduh dari :
<http://jurnalinformatika.petra.ac.id/index.php/inf/article/view/19484/18909>
- A. Sasongko, 2007, *Aplikasi Pemesanan Makanan Dan Minuman Pada Rumah Makan*, Universitas Gunadarma, Depok.
Dapat diunduh dari :
http://www.gunadarma.ac.id/library/articles/graduate/computer-science/2007/Artikel_10102100.pdf
- A. Kusumawaty, 2012, *Aplikasi Pemesanan Makanan Pada Restoran Berbasis Android Dan Php Menggunakan Protokol Json*, Universitas Gunadarma, Depok.
Dapat diunduh dari :
http://bppsdmk.depkes.go.id/pusdiklataparatur/file_doc/671447JURNAL_504_08125.pdf
- M. Agung Rizkyana, R. Sandhika Galih Amalga, 2014, *Rancangan Arsitektur Aplikasi Pengumpulan Tugas dengan Push Notification Real-Time menggunakan Node.js*, Universitas Pasundan, Bandung.
Dapat diunduh dari :
<http://jurnal.upnyk.ac.id/index.php/semnasif/article/download/996/971>
- M. Rizki Samsul Ariefin, C. Suhery, Y. Brianorman, 2014, *SISTEM Real-Time Untuk Manajemen Mobil Antarkota Menggunakan Node Js Berbasis Tcp/Ip*, Universitas Tanjungpura, Pontianak.
Dapat diunduh dari :
<http://jurnal.untan.ac.id/index.php/jcskommipa/article/download/7616/7735>
- Nodejs.org, 2017, About Node.js, <https://nodejs.org/en/about/>, [diakses tanggal 16 Desember 2017].
- Socket.io, 2017, Get Started Chat Application, <http://socket.io/get-started/chat/>, [diakses tanggal 17 Desember 2017].