

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Android adalah sebuah sistem operasi yang berbasis linux untuk telepon seluler seperti telepon pintar dan Komputer tablet. Android menyediakan platform terbuka bagi para pengembang untuk menciptakan aplikasi mereka sendiri untuk digunakan oleh bermacam peranti bergerak. Salah satu penyebab mengapa sistem operasi android begitu gampang diterima pasar dan dengan begitu cepatnya menjadi raja adalah karena kelebihanannya sebagai software yang memakai basis kode komputer yang didistribusikan secara terbuka (*open source*) sehingga pengguna bisa membuat aplikasi baru di dalamnya.

Resep masakan kue pada umumnya bisa kita temui pada media cetak sehingga dibayangkan seberapa banyak buku resep masakan kue yang tercipta sehingga sulit untuk melakukan pencarian resep yang diinginkan sesuai kategori makanan. Untuk itu penulis ingin merancang dan membangun suatu aplikasi yang memberikan informasi tentang resep masakan kue tradisional yang akan diterapkan pada perangkat smartphone. Dengan dibuatnya aplikasi ini diharapkan dapat memberikan kemudahan bagi masyarakat dalam mengakses kebutuhan informasi tersebut

dan dapat memperkenalkan masakan kue tradisional keseluruhan wilayah Indonesia.

Menggunakan konsep *client* dan *server* peneliti membuat suatu *interface* yang terpisah antara admin dan *user*. *Android Client* digunakan oleh *user* untuk melihat resep dan mendapatkan rekomendasi resep masakan yang cocok dengan bahan makanan yang dimiliki oleh *user*, sedangkan aplikasi pada *website* digunakan oleh admin untuk *mengupdate* data aplikasi resep masakan berbasis *web*.

Berdasarkan latar belakang di atas, akhirnya penulis ingin merancang dan membangun sebuah aplikasi dengan judul "APLIKASI RESEP MASAKAN KUE TRADISIONAL BERBASIS ANDROID DENGAN KONSEP CLIENT SERVER".

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah diuraikan diatas maka permasalahan dapat dirumuskan sebagai berikut:

1. Bagaimana merancang aplikasi ini agar mudah digunakan pada smartphone berbasis android dengan menggunakan konsep *client server*.
2. Bagaimana *client* (pengguna) dapat mencari informasi resep-resep kue tradisional secara mudah.

3. Bagaimana *server* mengirim informasi data gambar, teks, suara dan video ke *client* melalui internet.
4. Bagaimana mengimplementasikan aplikasi resep masakan kue tradisional pada smartphone berbasis android

1.3 Ruang Lingkup

Ruang Lingkup sebagai berikut:

1. Aplikasi ini menggunakan android *client server*
2. Aplikasi ini berisi teks, gambar dan menampilkan dalam bentuk video
3. Aplikasi ini memiliki kategori resep daerah
4. Aplikasi berjalan di Android versi 4.3 (Jelly Bean) sampai versi yang terbaru.

1.4 Tujuan

Adapun tujuan yang ingin dalam pembuatan aplikasi ini, sebagaiberikut:

1. Membuat suatu aplikasi agar dapat digunakan secara praktis
2. Membuat aplikasi berbasis android dengan konsep *client server*.