

DAFTAR PUSTAKA

- Andriyadi, Anggi. 2011. *Augmented Reality with ARToolkit*. Nulis Buku. Bandar Lampung.
- Basuki, AP, 2010. *Membangun Web Berbasis PHP dengan Framework CodeIgniter*, Lokomedia, Yogyakarta
- Cecilia Garcia Martin, E. O. 2012. Human Friendly Interface Design for Virtual Fitting Room. *Journal of Signal and information Processing*, 481-490.
- Hanif Akhmad, 2013, *Pencarian Tempat Kos Dengan. Teknologi Augmented Reality Berbasis Smartphone Android* Sekolah Tinggi Teknik Informatika UIN Sunan Kalijaga, Yogyakarta.
- Kroenke, D.M. 2005. *Database Processing : Dasar-dasar, Desain dan Implementasi*. Jakarta: Erlangga.
- Marantika Andika dan Dewi Agushinta R. 2011. Implementasi Augmented Reality di Museum Joang€45 pada Android, iphone dan Dekstop. Universitas Gunadarma.
- Salbino Sherief S.Kom, 2015, *Buku Pintar Gadget Android Untuk Pemula*.
- Thesaurir, Nova Medyanti. 2008. *Pembuatan Augmented Reaaality Kampus H Universitas Gunadarma Dengan ARToolkit Fakultas Teknologi Industri • Jurusan Teknik Informatika Universitas Gunadarma*.
- Tukan Ambrosius Edward, 2012, *Penerapan Augmented Reality pada Games Book*, Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer Amikom, Yogyakarta.
- Widodo Muhammad, 2016, *Penerapan Augmented Reality Pada Aplikasi GEO Untuk Pencarian Tempat Wisata Yogyakarta Berbasis Windows Phone*, Yogyakarta.