CARA MENJALANKAN PROGRAM

 Untuk menjalankan program aplikasi kamus Tetun-Portugis-Indonesia, pastikan Android Studio sudah terinstal di PC/Laptop kemudian buka menu File->New->New Project maka tampilannya seperti gambar 1.1. yang memintah untuk memasukan Nama Aplikasi kemudian klik Next.

💮 Create New Proje	t		×
New Android	Project ^{Rudio}		
Configure you	r new project		
Application name:	KamusT-P-		
<u>C</u> ompany Domain:	malekymoko.example.com		
Package name:	com.example.malekymoko.kamust_p_i		Edit
Project location:	F:\KetaBook\OneDrive\Keta_Book\AndroidStudioProjects\KamusT-P-I		
			Go to Settings to acti
		Previous <u>N</u> ext	Cancel Finish



2. Jendela berikutnya adalah untuk memilih Minimun SDK yang sebagai untuk menampilkan antar muka aplikasi dan nantinya aplikasi sudah jadi dapat diinstal pada sistem operasi Android dengan minimun versi yang terpilih, dalam aplikasi ini minimun versi Android KitKat kemudian klik Next.

💮 Create New Project		×
Target Android De	vices	
Select the form factors your app w	ill run on	
Different platforms may require separate SDKs		
🗹 Phone and Table		
Minimum SDK	API 19: Android 4.4 (KitKat)	
	Lower API levels target more devices, but have fewer features available. By targeting API 19 and later, your app will run on approximately 63.1% of the devices that are active on the Goagle PIPs Jone.	
	Help me choose Stats load failed. Value may be out of date.	
Wear		
Minimum SDK	API 21: Android 5.0 (Lollipop)	
Minimum SDK	API 21: Android 5.0 (Lollipop)	
Android Auto		
Glass		
Minimum SDK	Glass Development Kit Preview (Google Inc.) (API 19)	
		Activate Windov
		Go to Settings to acti
	Previous <u>N</u> ext	Cancel Finish

Gambar 1.2

 Jendela berikutnya adalah memilih Interface Activity yaitu pada aplikasi ini menggunakan Navigasi Drawer sehingga activity yang dipilih adalah Navigation Drawer Activity, kemudian klik Next lagi.

🕏 Create New Project X						
Add an activity	to Mobile					
Add No Activity	¢ :	*				
	Blank Activity	Empty Activity	Fullscreen Activity	Google AdMob Ads Activity		
	÷ :		• • • • • •			
Google Maps Activity	Login Activity	Master/Detail Flow	Navigation Drawer Activity	Scrolling Activity		
€	← :					
				Activate Windov		
				Go to Settings to acti		
			Previous	Next Cancel Finish		

Gambar 1.3

4. Setelah klik Next maka jendela yang ditampilkan adalah untuk memberi nama untuk actyvity dan layout kemudian klik Finish.

👳 Create New Project			×
Customize the Acti	vity		
Navigation Drawer Activity	Creates a new Ar Activity Name: Layout Name: Title:	ctivity with a Navigation Drawer. Beranda activity_beranda Beranda	
	The name of the	e activity class to create Previous Next	Activate Windov Go to Settings to activ Cancel Finish

Gambar 1.4

5. Klik Finish maka tampil jendela kerja yaitu struktur file dan antar muka aplikasi awal. Pada struktur file terdapat direktori file Java untuk menyimpan file-file yang berektensi java dan pada direktori res->layout untuk menampung file-file yang berekstensi xml serta file-file yang berekstensi xml lainnya yang didalam direktori res yang masingmasing file dipisahkan dengan direktorinya.



Gambar 1.5

6. Gantikan struktur file di Java dengan membuat file dengan nama seperti pada gambar 1.6 sehingga strukturnya menjadi seperti pada gambar 1.6. File-file yang berada di direktori java merupakan file yang berekstensi java untuk menangani aksi yang diberikan oleh pengguna pada interface. Semua file sudah di sediakan di LISTING PROGRAM sehingga buat file dengan nama yang sama untuk menyalin source kode programnya.



Gambar 1.6

 Gantikan juga nama file-file di direktori res->layout dengan nama seperti pada gambar
1.7 kemudian saling source kodenya dari LISTING PROGRAM dan tempelkan pada masing-masing file.



Gambar 1.7

 Buat file database dengan nama kamustpi.bd pada direktori asset yang berada dibawah direktori build->intermediates->exploded-arr->appcompat-v7->23.1.1->assets. Untuk membuat tabel dan memasukan data yaitu dengan menggunakan SQLite Browser.



Gambar 18