BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Dalam pelaksanaan pemilihan kepala desa secara manual, sering terjadi kesalahan-kesalahan misalnya pemilih mencoblos lebih dari satu kandidat dan pemilih tidak mencoblos, pemilih salah dalam memberi tanda pada kertas suara, sehingga banyak kartu suara yang dinyatakan tidak sah. Mengakibatkan proses penghitungan suara yang dilakukan berjalan lambat karena proses tersebut harus dihitung satu persatu.

Di Dompu Nusa Tenggara Barat khususnya Desa Matua yang mempunyai 4 dusun merupakan sebuah desa yang mengikuti perkembangan teknologi, saat ini di sebagian besar wilayah Kabupaten Dompu sudah bisa mengakses jaringan internet yang lancar dan perkembangan kemajuan teknologi khususnya informasi yang pesat membuat perubahan di berbagai bidang, maka dari itu perlu dibuat sebuah “aplikasi pemilihan kepala desa berbasis web menggunakan framework yii” digunakan untuk membantu pemerintah daerah dalam memilih suatu pemimpin desa atau kepala desa sesuai dengan syarat dan kriteria-kriteria yang ditentukan undang undang, suatu sistem aplikasi yang mana dapat membantu sebagai sarana pemilihan kepala desa yang cepat dan tepat. Sehingga dapat menghemat waktu pemilihan dan penghitungan suara. Aplikasi ini nantinya akan digunakan untuk melakukan pemilihan secara online, menampilkan profil kandidat, dan menampilkan Hasil pemungutan suara disajikan dalam bentuk table.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah, diperoleh rumusan masalah bagaimana membangun aplikasi untuk menentukan pemenang kepala desa dari hasil pemilihan berbasis web.

1.3 Ruang Lingkup

Pada aplikasi pemilihan kepala desa berbasis web menggunakan framework yii ini diberikan pembatasan masalah sebagai berikut:

1. Aplikasi ini mengarah kepada Pemilihan kepala desa Matua Kabupaten Dompu, Nusa Tenggara Barat.
2. Data-data yang akan dikelola adalah data jumlah penduduk yang akan melakukan pemilihan calon kepala desa, data jumlah kandidat calon kepala desa, data hasil pemungutan suara.
3. Admin yang melakukan semua inputan data pemilih dan data calon kandidat.
4. Pemilih melakukan pemilihan dengan datang langsung ke tempat pemilihan.
5. Pemilih hanya bisa melakukan pemilihan satu kali saja.
6. Pemilih wajib membawa KTP pada saat pemilihan.
7. Pemilih login menggunakan Nama dan NIK di KTP.
8. Pemilih hanya bisa memilih salah satu dari calon kandidat.
9. Aplikasi ini hanya digunakan atau dipakai pada saat pemilihan kepala desa oleh penduduk yang sudah terdaftar sebagai pemilih calon kepala desa.

10. Proses pemilihan dilakukan oleh pemilih sendiri dengan menggunakan komputer yang telah disediakan oleh panitia pemilihan kepala desa.
11. Pengguna aplikasi ini berada disetiap dusun di desa matua.
12. Pemilihan hanya dapat dilakukan di tempat pemilihan yang telah disediakan oleh panitia.
13. Penelitian ini tidak dibahas mengenai keamanan web.
14. Calon pemilihan hanya dapat memilih ketika ID nya diaktifkan.
15. ID pemilih di aktifkan oleh admin dan pemilih memasukan sendiri ID yang sudah di aktifkan
16. Calon kandidat dan pemilih wajib mengumpulkan persyaratan administrasi sesuai waktu yang ditentukan.
17. Petugas hanya mengarahkan saat pemilihan, tidak bisa mengelola semua data pemilih dan data calon kandidat

1.4 Tujuan penelitian

Tujuan penelitian ini untuk menghasilkan aplikasi pemilihan kepala desa berbasis web dengan teknologi framework yii yang digunakan untuk menentukan pemenang dalam pemilihan kepala desa.