

SKRIPSI
E-VOTING PEMILIHAN KEPALA DESA BERBASIS
ANDROID



WAHID ABDUL AZIZ

Nomor Mahasiswa : 115410192

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER AKAKOM
YOGYAKARTA

2018

SKRIPSI

**E-VOTING PEMILIHAN KEPALA DESA BERBASIS
ANDROID**

**Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat Untuk Memperoleh Gelar Sarjana Strata
Satu (S1) Program Studi**

Teknik Informatika Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer

Akakom

Yogyakarta



Disusun Oleh

WAHID ABDUL AZIZ

Nomor Mahasiswa : 115410192

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER**

AKAKOM

YOGYAKARTA

2018

HALAMAN PERSETUJUAN

Judul : E-VOTING PEMILIHAN KEPALA DESA BERBASIS
ANDROID

Nama : Wahid Abdul Aziz

Nomor mhs : 115410192

Program Studi : Teknik Informatika

Jenjang : Strata Satu (S-1)

Tahun : 2018

Telah diperiksa dan disetujui

Yogyakarta, Februari 2018

Mengetahui

Dosen Pembimbing



Disson Librado ,S.E.,M.KOM

HALAMAN PENGESAHAN

SKRIPSI

APLIKASI E VOTING PEMILIHAN KEPALA DESA

BERBASIS ANDROID

Telah dipertahankan di depan Dosen Penguji Skripsi dan dinyatakan
diterima untuk memenuhi sebagai syarat guna memperoleh gelar Sarjana

Komputer di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer

YOGYAKARTA

Yogyakarta,.....
Mengesahkan

Dewan Penguji

1. Dison Librado, S.E., M.KOM
2. L.N. Harnaningrum, S.Si., M.M
3. Dra. Syamsu Windarti, M.T., Apt.

Tanda Tangan



Mengetahui
Ketua Program Studi Teknik Informatika


Ir. Muhamad Gusman, M.T.



13 FEB 2018

HALAMAN PERSEMBAHAN

Karya tulis ini saya persembahkan sepenuhnya kepada Tuhan YME. Karena berkat bimbingan, perlindungan dan pertolonganNya sejauh ini saya dapat menyelesaikan Tugas Akhir ini.

Kepada kedua Orang Tuaku (Ibu dan Ayah) yang senantiasa saya kagumi dalam mendidik anak-anaknya, sungguh saya berterima kasih karena selama ini saya mendapat dukungan yang besar dalam hidup saya, terutama selama menyelesaikan Tugas Akhir ini. Dan juga kepada Saudara saya (Adik) yang senantiasa memberikan dukungan, semangat, senyum dan doanya untuk keberhasilan ini, terimakasih dan sayang ku untuk kalian.

Kepada Bapak Dison Librado, S.E., M.KOM sebagai dosen pembimbing, terima kasih atas segala bimbingan dan bantuan yang telah Bapak berikan. Segala upaya bantuan, saran dan masukan menjadi nilai positif yang saya ambil. Begitu juga kepada dosen-dosen STMIK Akakom yang tidak bisa saya sebutkan satu persatu telah membantu saya dalam pembuatan Skripsi ini.

Kepada teman-teman seperjuangan, terima kasih atas segala support melalui kebersamaan kita selama ini. Dan ucapan terima kasih kepada kalian

MOTTO

“Tidak ada jalan mudah menuju kebebasan, dan banyak dari kita akan harus melewati lembah gelap menyeramkan. Lagi dan lagi sebelum akhirnya kita meraih puncak kebahagiaan.”

“Percaya pada dirimu sendiri, maka kamu takkan terhentikan”

“Satu menit menunda skripsimu, satu menit menunda kelulusanmu”

“Sukses berjalan dari kegagalan satu menuju kegagalan lain tanpa kehilangan semangat dan antusiasme.”

INTISARI

E voting adalah suatu metode pemungutan suara dan penghitungan suara dalam suatu pemilihan dengan menggunakan perangkat elektronik. Tujuan dari *e voting* adalah menyelenggarakan pemungutan suara dengan biaya hemat dan penghitungan suara yang cepat dengan menggunakan sistem yang aman. Dengan *e-voting* Perhitungan suara akan lebih cepat, bisa menghemat biaya.

Android merupakan sistem operasi berbasis linux yang digunakan untuk perangkat mobile smartphone atau perangkat tablet. Sifat dari platform android yang terbuka bagi para pengembang untuk mengembangkan aplikasi buatan sendiri membuat android menjadi sistem operasi mobile yang populer hingga saat sekarang ini. Berdasarkan permasalahan ini, maka dibangun sebuah sistem aplikasi bantuan untuk mempermudah dalam melakukan voting.

Database dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP, tag HTML serta memanfaatkan database MySQL sebagai database server. Aplikasi ini dibuat untuk mengefisienkan masalah yang telah dipaparkan di atas yaitu dengan membuat sebuah aplikasi mobile dengan platform berbasis *Android*.

Kata Kunci : *android, database, e voting.*

KATA PENGANTAR

Puji Syukur penulis panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa atas kuasa dan kehendak-Nya, yang telah memberikan kasih, penyelamatan dan pertolongan-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan ini yang berjudul "Aplikasi Pemilihan Kepala Desa Berbasis Android".

Dalam penyusunan dan penulisan skripsi ini tidak lepas dari bantuan, bimbingan, serta dukungan kepada pihak-pihak yang telah membantu penulis dalam penyusunan Skripsi ini, baik secara langsung maupun tidak langsung Penulis mengucapkan terima kasih kepada :

1. Tuhan YME yang selalu ada dalam setiap perjalanan hidup penulis dengan segala karunia dan perlindungan-Nya, penulis diberikan kesehatan untuk dapat menyelesaikan skripsi ini dengan benar.
2. Teristimewa untuk kedua orang tuaku Ayah dan Ibut ercinta yang selalu menyayangi, mendukung dan mendo'akan setiap saat, yang selalu memberi dorongan materil maupun moril selama ini tanpa kenal lelah serta selalu menanti keberhasilanku.
3. adik terkasih yang juga selalu memberikan semangat setiap saat.
4. Ir. Totok Suprawoto, M.M., M.T. selaku ketua Sekolah Tinggi Manajemen Informatika Dan Komputer AKAKOM Yogyakarta.
5. Bapak Ir. Sudarmanto, M.T selaku Ketua Puket I.

6. Bapak Ir., M. Guntara, M.T selaku ketua Jurusan Teknik Informatika S-1 Sekolah Tinggi Manajemen Informatika Dan Komputer AKAKOM Yogyakarta.
7. Bapak Dison Librado, S.E.,M.KOM selaku dosen pembimbing yang senantiasa membantu dalam penulisan skripsi.
8. Ibu L.N Harnaningrum,S.Si.,M.T dan Ibu Dra SyamsuWindarti,M.T.,Apt selaku dosen penguji dalam penyusunan skripsi ini.
9. Seluruh dosen dan staf karyawan STMIK AKAKOM Yogyakarta yang telah memberi segala ilmu dan bantuannya.
10. Untuk semua pihak yang telah membantu kelancaran skripsi ini serta teman-temanku semua yang membantu secara langsung maupun tidak langsung, saya ucapkan terimakasih.

Laporan yang penulis buat ini masih jauh dari sempurna, oleh karena itu mohon kritik dan saran yang membangun kepada penulis guna menyempurnakan skripsi ini. Akhir kata semoga skripsi ini dapat bermanfaat bagi semua yang memerlukan.

Yogyakarta, Februari 2018

(Wahid abdul aziz)

DAFTAR ISI

	Hal
Halaman Judul	i
Halaman Persetujuan	ii
Halaman Pengesahan	iii
Halaman Persembahan	iv
Halaman Motto	v
Kata Pengantar.....	vi
Intisari.....	viii
Daftar Isi.....	ix
Daftar Gambar.....	xii
Daftar Tabel.....	xiv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Ruang Lingkup.....	3
1.4 Tujuan Penelitian.....	3
BAB II TUJUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI	4
2.1 Tinjauan Pustaka	4
2.2 Dasar Teori	5
2.2.1 ANDROID	5
2.2.2 HTML	6
2.2.3 PHP	7
2.2.4 MySQL	8
BAB III METODE PENELITIAN	9
3.1 Analisis kebutuhan Sistem	9

3.1.1	Kebutuhan Input	9
3.1.2	Kebutuhan Proses	9
3.1.3	Kebutuhan Output	9
3.1.4	Kebutuhan Perangkat Lunak.....	10
3.1.5	Kebutuhan Perangkat Keras	10
3.2	Perancangan Sistem	11
3.2.1	Diagram Usecase	11
A.	Diagram Use Case User dan Admin..	11
3.2.2	Sequence Diagram	12
3.2.3	Activity Diagram	13
3.2.4	Class Diagram	14
3.2.5	Perancangan Antarmuka	15
A	Rancangan Input	15
A	Rancangan Output	17
3.2.6	Perancangan Tabel	18
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN SISTEM ...		21
4.1	Implementasi Sistem	21
4.1.1	Kode program Splash Screen	21
4.1.2	Kode program Menu Utama	22
4.1.3	Kode program Menu Masuk	23
4.1.4	Kode program Menu Daftar	24
4.2	Pembahasan Sistem	25
4.2.1	Implementasi Splash Screen	26
4.2.2	Implementasi Menu Utama	26
4.2.3	Implementasi Menu Masuk	27

4.2.4 Implementasi Menu Pengumuman.....	28
4.2.5 Implementasi Menu Tentang	29
4.2.6 Implementasi Pemilih Calon	30
4.2.7 Implementasi Emulator	31
4.2.8 Implementasi Aplikasi Server	32
4.2.9 Pengujian Aplikasi pada Perangkat	34
 BAB V PENUTUP	 36
5.1 Kesimpulan	36
5.2 Saran	36
 DAFTAR PUSTAKA	 38

DAFTAR GAMBAR

	Hal
Gambar 3.1 Use case Diagram.....	11
Gambar 3.2 Sequence Diagram	12
Gambar 3.3 Activity Diagram.....	13
Gambar 3.4 Class Diagram	14
Gambar 3.5 Halaman Interface Input.....	16
Gambar 3.6 Halaman Interface Output	17
Gambar 4.1 Kode program Splash Screen	21
Gambar 4.2 kode program dari Menu Utama	22
Gambar 4.3 Kode program Menu masuk.....	23
Gambar 4.4 Kode program Menu Pengumuman	24
Gambar 4.5 kode program Menu tentang	25
Gambar 4.6 Splash Screen	26
Gambar 4.7 Menu utama.....	26
Gambar 4.8 Menu Masuk	27
Gambar 4.9 Menu Pengumuman	28
Gambar 4.10 Menu Tentang	29

Gambar 4.11 Menu Pemilihan Calon.....	30
Gambar 4.12 Implementasi Menggunakan emulator	31
Gambar 4.13 Antarmuka Halaman Login.....	32
Gambar 4.14 Antarmuka Halaman Utama.....	32
Gambar 4.15 Antarmuka Edit data Calon.....	33
Gambar 4.16 Antarmuka Rekap data pemilih.....	34
Gambar 4.17 Antarmuka Halaman Pengumuman	34

DAFTAR TABEL

	Hal
Tabel 2. 1 Penelitian Terdahulu dan Diusulkan	4
Tabel 3. 1 Struktur Tabel Login admin	18
Tabel 3. 2 Struktur Tabel Calon	18
Tabel 3. 3 Struktur Tabel pemilih	19
Tabel 3. 4 Struktur Tabel Pengumuman	20
Tabel 4. 1 Hasil Penerapan Pada Perangkat.....	34