

## **DAFTAR PUSTAKA**

Afix Endy Abidita, 2015, *Implementasi Augmented Reality untuk Android sebagai Media Promosi*, STMIK AKAKOM, Yogyakarta.

Eka Cahya Budhi Nugraha, 2016, *Aplikasi Pencari SPBU menggunakan Teknologi Augmented Reality dengan Metode Markerless Berbasis Windows Phone8*, STMIK AKAKOM, Yogyakarta.

H. Karttunen, 2007, *Fundamental Astronomy*, Springer,  
<https://www.erasmus.com/peradaban/ilmu-hisab/segitiga-bola-dan-arah-kiblat.htm#WRm4TtKGM2w>

(Diakses Pada 16 Juli 2017 ).

Muhammad Hadi Bushori, 2015, *Pengantar ilmu Falak : Pedoman Tentang Teori dan Praktik Hisab, Arah Kiblat, Waktu Shalat, Awal Bulan Qamariah dan Gerhana*,  
<https://books.google.co.id/books?id=erLqDAAAQBAJ&printsec=frontcover&hl=id#v=onepage&q&f=false>

(Diakses pada 16 juli 2017).

Prima Rosyad, 2014, *Aplikasi Pengenalan Hewan Pada Anak Dengan Menggunakan Metode Markerless*, STMIK AKAKOM, Yogyakarta.

Tri Hidayatun Mukaromah, 2014, *Aplikasi Pengingat Shalat dan Penunjuk Arah Kiblat Menggunakan GPS berbasis Android 2.3*, STMIK AKAKOM, Yogyakarta.